

第3章 電腦硬體設備

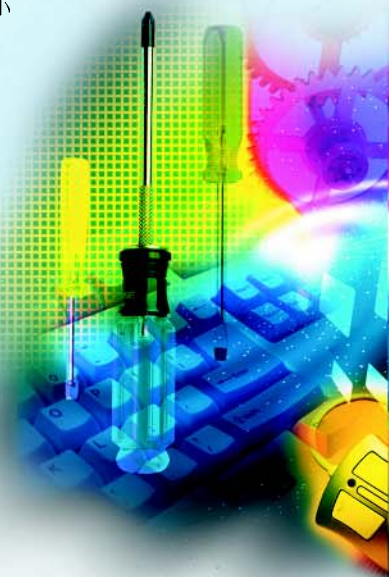
體驗組裝電腦的樂趣

若禮上網下載了一款風評不錯的電玩遊戲來玩。沒想到玩著正起勁時，畫面卻不斷地出現延遲，最後竟然還當機了。隔天到學校和同學討論電腦出現的問題後，同學們都一致認為是他的電腦等級太差，該要另購或組裝一台新的電腦了！

完全沒有組裝電腦經驗的若禮，根本不知該從何著手！於是，他趕緊打了通電話向學電腦的柏軒表哥求救。電話中，表哥告訴他有關 CPU 速度、記憶體大小…等規格，但他卻聽得霧煞煞！也不知該怎麼回答。最後，表哥特別利用假日到若禮家，跟他上了一堂電腦硬體與組裝的課，並從旁協助他進行組裝電腦的工作。

你是否也像若禮一樣，想要組裝一台電腦或將電腦升級，但又因為對硬體陌生而卻步呢？本章即將說明各種電腦的硬體知識，讓你對硬體有更清楚的認識。

- 3-1 個人電腦主機介紹.....97
- 3-2 個人電腦記憶體介紹 109
- 3-3 個人電腦週邊設備介紹 123
- 3-4 電腦的使用與選購..... 147
- 3-5 電腦的組裝實例..... 161



個人電腦的配備

3-1 個人電腦主機介紹

不論是大型電腦、Mac 電腦、個人電腦，還是其它種類的電腦，都一定具有主機。主機是整台電腦的中樞，凡是運算、控制、及儲存等工作，幾乎都在這裡完成。爲了讓大家更清楚認識電腦硬體設備，本節將以常見的個人電腦爲例，先介紹主機的外部，再介紹卸去機殼後的內部元件。

3-1.1 主機的外部

機殼（Case）是固定及保護主機內部元件的重要裝置，其正面提供主要的操作按鈕，背面則提供連接外部週邊的接孔，分別介紹如下。

主機正面

主機正面的面板，提供各種燈號及按鈕。燈號是用來顯示目前電腦運作的狀態，透過這些燈號，可以簡易判斷電腦的執行狀態，例如：**硬碟**指示燈亮起，即表示電腦正在存取硬碟中的資料。按鈕則可讓使用者開/關、重新啓動電腦…等。圖 3-1 爲一台自行組裝的電腦主機正面及說明。

一點就通

主機正面常見的燈號及按鈕有：

燈號

- 電源指示燈（Power）
- 硬碟指示燈（H.D.D）

按鈕

- 電源開關按鈕
- 重置按鈕（Reset）
- 省電按鈕（Sleep）
- 退出按鈕

小百科

有些主機面板還提供了一個省電按鈕（Sleep），可讓使用者在按下該鈕時，快速進入省電模式，適合暫時不使用電腦時使用。

CD 光碟燒錄機

CD 光碟機

軟碟機

重置按鈕 (Reset) 按下此鈕可快速重新開機。Reset 與關掉電源再重新開機的差異，在於前者只送出重置訊號給主機板，使電腦重新啟動；後者則是切斷整部電腦的電源

硬碟指示燈 (H.D.D) 只要硬碟讀寫資料，指示燈即會持續亮起或閃爍

USB 連接埠

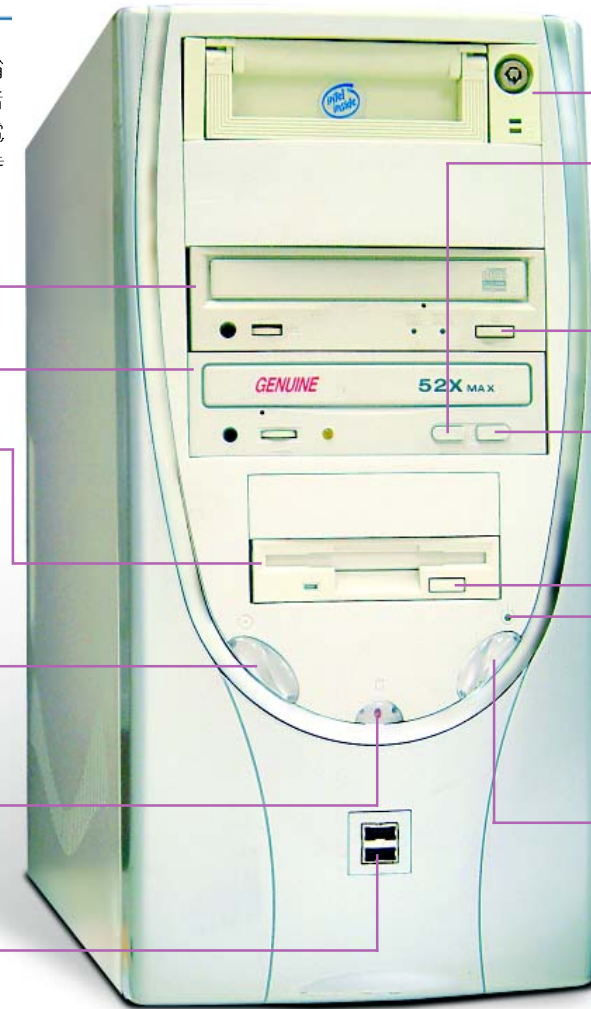
抽取式硬碟盒

音樂播放按鈕 當音樂 CD 放入光碟機內按下此鈕，即可播放音樂 CD 中的曲目

退出按鈕 按下光碟機或軟碟機的退出按鈕，可退出托盤或磁片（再按一次光碟機的退出按鈕，則可收回托盤）

電源指示燈 (Power) 當主機板接收到電源供應器所提供的電力，指示燈就會亮起（表示正在供電）。一般亮起「綠燈」，表示電腦正在運作；亮起「橘燈」，則表示電腦進入省電模式

電源開關按鈕 控制電腦開啟與否。當電腦當機時，除了可按重置按鈕重新啟動電腦外，還可長按電源開關按鈕時，將電腦關閉



▲ 圖 3-1 個人電腦主機（自行組裝機型）正面

主機背面

機殼的背面是連接各式各樣外部週邊設備的接孔，凡是符合 Intel 公司所制定的 **ATX 主機板規格**（目前通用的版本為 2.01）的主機板，基本上都具備了 **並列埠 (LPT port)**、**序列埠 (COM port)**、**PS/2 連接埠**、**USB 連接埠**…等接孔，圖 3-2 為主機背面圖及說明。

知識頻道

暖開機 vs. 冷開機

按下主機面板上的**重置按鈕**與按下鍵盤上的 **Ctrl + Alt + Delete** 鍵，具有相同的作用，兩者皆會送出重置訊號給主機板，使電腦重新啟動，但在按 **Ctrl + Alt + Delete** 鍵時，會出現工作管理員交談窗，用以選擇終止無回應的應用程式，或重新開機（連續快按此組合鍵二次也可）。

一般將送出重置訊號以重新啟動電腦的方式稱為「暖開機」。而將按下主機面板**電源開關按鈕**（啟動電源供電）的方式，稱為「冷開機」。



▲ 圖 3-2 個人電腦主機背面的接孔

高速 USB 連接埠

！小提示

電腦主機沒有 USB 接孔時，除了可購買 USB 轉接頭之外，還可選擇購買 USB 界面卡，以擴充多個 USB 接孔。



(courtesy of IOGEAR corp)

相關連結

<http://www.genesyslogic.com/product-c.htm>

查看創性科技 USB 的產品

USB 全名為 Universal Serial Bus，是硬體廠商目前正大力推廣的新一代傳輸匯流排，其傳輸速率較序列埠、並列埠、或 PS/2 快。目前採用此匯流排的裝置有：鍵盤、滑鼠、掃描器、數位相機…等。

USB 具有下列幾點特色：

- 高傳輸速率：USB 1.0 版最高可達 12Mbps（Mega bits per second）；而 2.0 版更可高達 480Mbps，為 4 種連接埠（USB、PS/2、LPT、COM）之冠。
- 支援熱插拔（hot swapping）：可以在不關機的情況下，直接安裝或移除 USB 裝置。
- 支援隨插即用（Plug and Play，簡稱 PnP）：電腦在開機時會自動偵測硬體設備及安裝驅動程式。



一點就通


















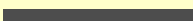
USB Hub 之間以串接的方式連接，右圖主機串接 2 個 USB，串接數為 2。

USB 集線器有 1 對 2、1 對 4、1 對 5、1 對 8、…1 對 n 等多種規格。

▲ 圖 3-3 USB Hub 連接多種週邊設備範例

PC99 規格

由於主機背面提供許多接頭，爲了避免使用者插錯孔，Intel 公司與 Microsoft 公司便共同制定了 **PC99** 規格書，其中建議廠商以圖示或顏色來區分不同的接頭，如右表 3-1 所示：

連接頭	建議圖示	連接頭建議顏色
搖桿		
PS/2 鍵盤		
PS/2 滑鼠		
音源輸入		
聲音輸出		
麥克風		
並列埠		
序列埠		
USB		

馬上練習

一、是非題

- Q () 1. 滑鼠可連接至 COM1 或 COM2，亦可連接至 USB 的插座。
- Q () 2. 要增加電腦功能或擴充週邊設備時，應利用具有該類功能的界面卡插入擴充槽中。
- () 3. 序列埠 (Serial port) 在同一時間內可傳送 8 bits 以上的資料訊號。

二、選擇題

- @ () 1. COM1 或 COM2 連接埠屬於下列何種通訊標準？ (A) ISA (B) PCI (C) RS-232C (D) RS-422。
- @ () 2. 印表機通常連接在主機的 (A) COM1 (B) COM2 (C) LPT1 (D) Game Port。
- @ () 3. 如果同時要將滑鼠和數據機與主機相接，以下何者是最可能的插頭組合？ (A) COM1，LPT1 (B) COM1，COM2 (C) COM2，GamePort (D) LPT1，LPT2。

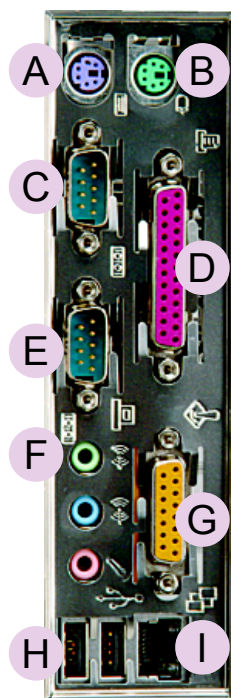
三、實作題

1. 顯示器、滑鼠、鍵盤、及印表機等四種週邊設備的連接埠需連至主機背面的哪些接孔？請在空格中填入正確的接孔代碼。

例如：喇叭 _____ F _____

搖桿 _____ 滑鼠 _____

鍵盤 _____ 印表機 _____



3-1.2 主機的內部

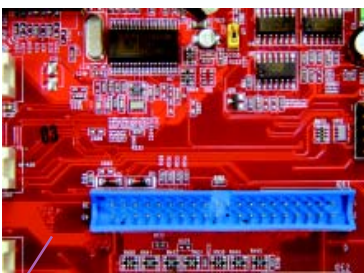
拆卸主機機殼後，即可清楚看見主機內部的構造。看似雜亂的主機內部，其實每一個元件都各司其職，下面我們將依序介紹主機板（Mother Board）的配置以及安插在其上的重要元件。

數位生活

國內生產主機板的著名廠商

國內生產主機板的廠商眾多，下表是幾家主要的廠商：

廠商名稱
ASUS（華碩）
ECS（精英）
GIGABYTE（技嘉）
MSI（微星）
AOpen（建基）
SOYO（梅捷）
Iwill（艾威）
ABIT（陞技）



主機板上的所有元件透過印刷電路來傳輸訊號

▲ 圖 3-4 主機板上的印刷電路

電腦運作的基座－主機板

主機板是連接所有電子元件和週邊設備的核心，電腦中的所有元件，如果不是直接固定在主機板上，就是利用訊號線與主機板相連接。因此主機板可說是電腦的運作中心。

主機板的功能

主機板在電腦的內部運作中，肩負著資料分享與溝通的使命，因此主機板具備以下兩項功能：

- **對內統一協調**：對內而言，主機板安排空間與通路，使各元件能相互合作。因此，我們可以在主機板上，看到密密麻麻的印刷電路（如圖 3-4），這些電路就是電腦內部的資訊高速公路。
- **對外溝通合作**：對外而言，主機板安排電腦中樞（CPU）與外界（包括擴充槽、序列埠、軟碟機連接埠…等）進行溝通，使各週邊均能正常運作。

主機板的種類

隨著 CPU 的發展，主機板的種類日新月異。一般常以 CPU 插槽的針孔數量來區分，例如：Socket 478 主機板的 CPU 插槽即有 478 個針孔。表 3-2 是市面上常見的主機板種類及其可搭配的 CPU 類型：

表 3-2 市面上常見的主機板種類

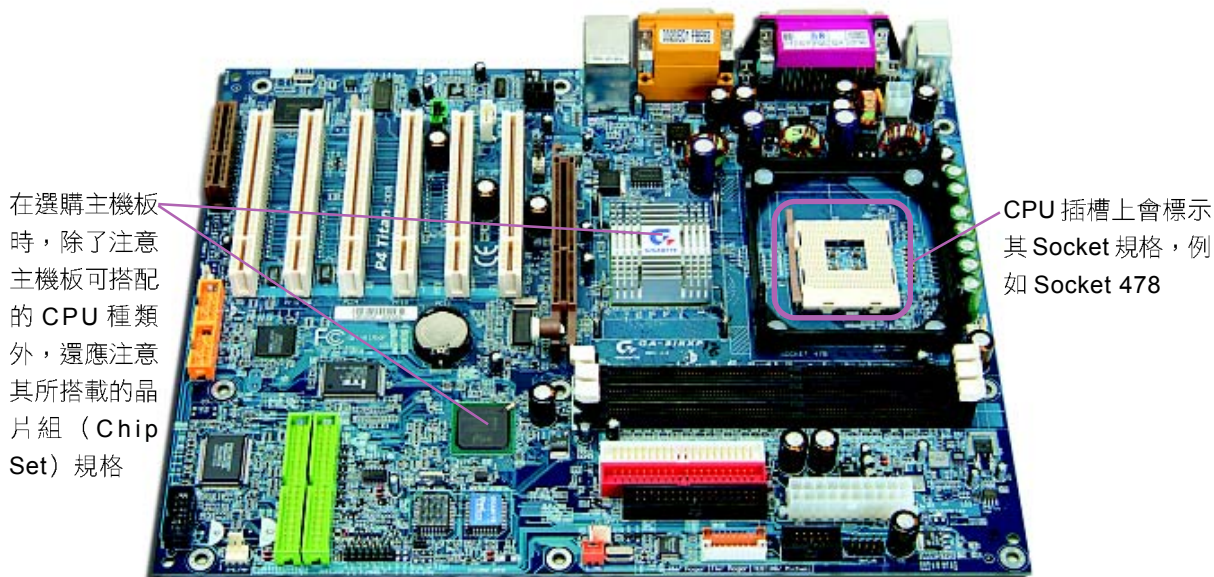
主機板規格	CPU 插槽孔數	可搭配的 CPU 類型
Socket 370	370	Intel Pentium 3、Intel Celeron
Socket 462 (又稱 Socket A)	462	AMD Athlon、AMD Duron
Socket 478	478	Intel Pentium 4、Intel Celeron

小百科

市面上還有一種額外整合介面卡功能（例如：視訊、音效、網路傳輸等）的主機板；通常我們將這類主機板，稱為「整合式 (All-In-One) 主機板」。

小提示

「Socket」是目前 CPU 在主機板上的插槽規格，它和 CPU 的針腳數量有對應的關係。



在選購主機板時，除了注意主機板可搭配的 CPU 種類外，還應注意其所搭載的晶片組 (Chip Set) 規格

CPU 插槽上會標示其 Socket 規格，例如 Socket 478

▲ 圖 3-5 識別主機板的兩大元件

主機板上的元件

主機板上除了佈滿密密麻麻的印刷電路之外，還有許多固定配置在其上的插槽和晶片，以及可拔除拆卸的介面卡和儲存設備…等。下面我們將分別介紹這些固定為主機板上的插槽和晶片，以及可拆卸的元件。

小百科

「摩爾定律」是 Intel 公司的創辦人－摩爾 (Gordon Moore) 所提出的一個定律。這個定律指出晶片 (IC) 上的電晶體數量將每隔 18~24 個月成長一倍，亦即指晶片的處理效能將越來越好。

固定在主機板上的元件

不同種類的主機板所採用的元件及元件的配置位置或許不盡相同，但基本上都會具備以下這些重要元件：

！小提示

ISA 介面和 PCI 介面都是用來安插功能擴充卡（例如：音效卡），只不過，ISA 介面的頻率低於 PCI 介面，所以目前已被 PCI 介面取代。

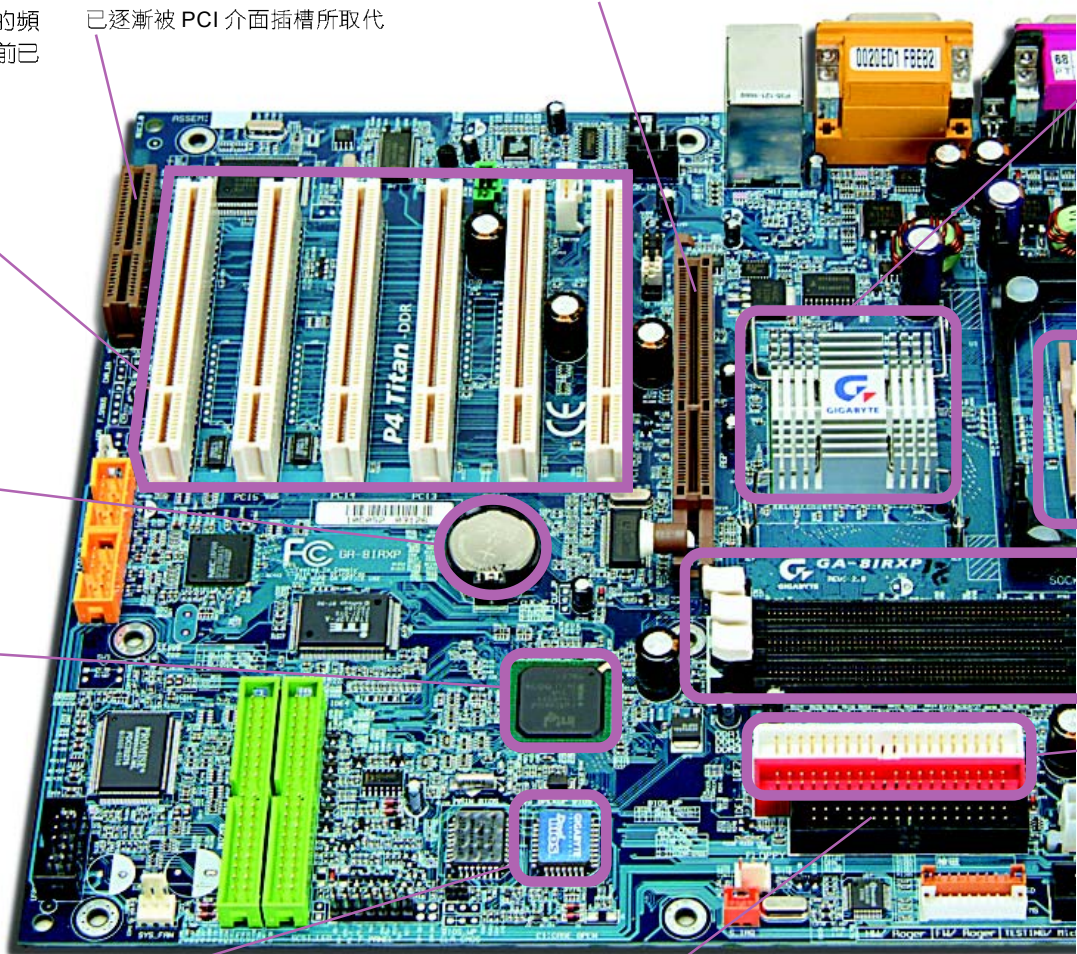
PCI 插槽 用來安插具有 PCI 介面的功能擴充卡，例如：數據卡、網路卡、音效卡…等（詳表 3-3 說明）

電池 供應電力給 CMOS

晶片組
「南橋晶片」（South Bridge）：負責管理、控制主機板中較低速的裝置，例如擴充界面（如 IDE 裝置、PCI 匯流排）、一般 I/O 的控制、及電源的管理。

ISA 插槽 用來安插功能擴充卡的插槽規格，由於傳輸速度較慢，目前已逐漸被 PCI 介面插槽所取代

AGP 插槽 用來安插 AGP 顯示卡（詳表 3-3 說明）



小百科

CMOS 是一顆專門用來記錄日期、時間、磁碟機數量與型號…等資料的晶片（目前已整合至晶片組裡），由於其是以 CMOS 半導體製成，因此簡稱為「CMOS」。

BIOS (Basic Input/Output System)
BIOS 是電腦開機後所執行的第一個程式，負責自我測試 (POST, Power On Self Test)、載入作業系統或設定 CMOS 內容

軟碟機插槽 用來安插軟碟機

▲ 圖 3-6 主機板上的插槽和晶片

小百科

FSB (Front Side Bus前置匯流排) 是系統匯流排的一種，它是 CPU 與晶片組之間傳輸資料的專用匯流排。

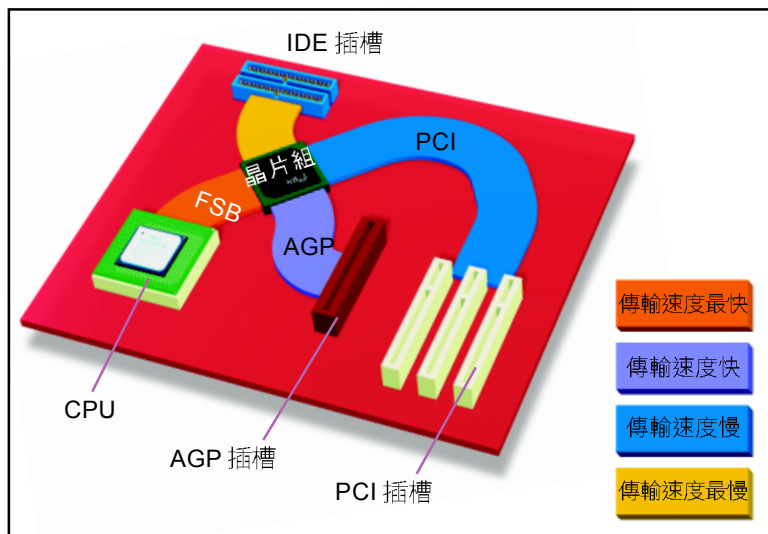
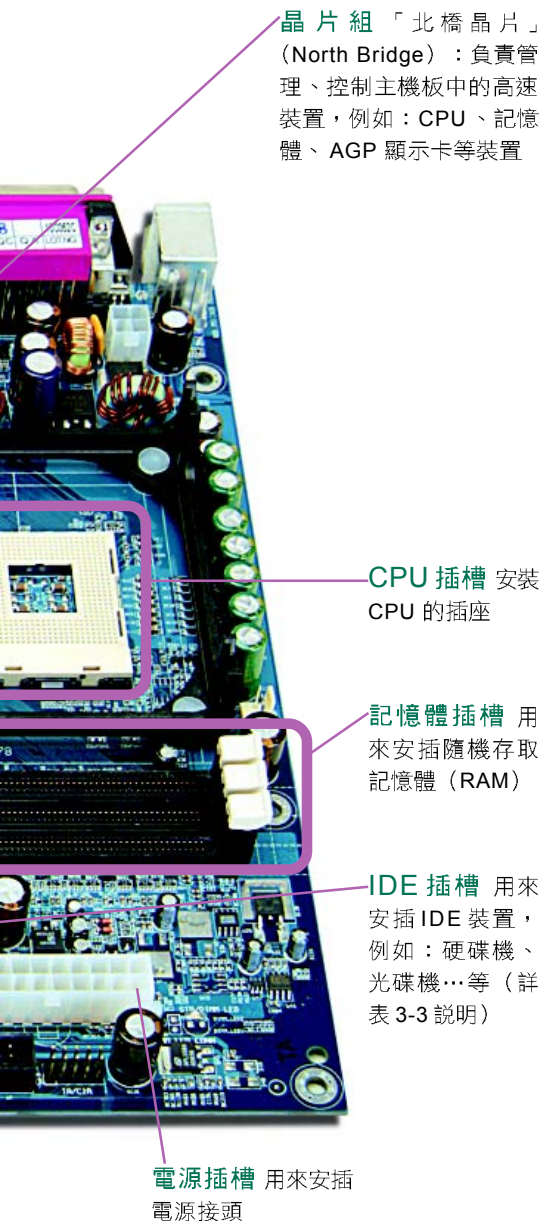


表 3-3 AGP、PCI 及 IDE 介面標準

	AGP	PCI	IDE
說明	Intel 制定的一種高速匯流排介面標準，其發展目的是為了要因應視窗作業系統及虛擬實境對影像處理的需求	Intel 制定的一種匯流排介面標準	Western Digital 及 Compaq 二家公司共同制定的一種連接週邊設備的介面標準
用途	加速顯示 2D 及 3D 影像	用來連接外部擴充卡 (例如：網路卡)	主要用來連接硬碟及光機
速度	AGP 4X — 1066MB/Sec AGP 8X — 2133MB/Sec	最高傳輸速度為 133MB/Sec	IDE — 8.33MB/Sec EIDE — 16.66MB/Sec ^註
規格	AGP 4X、AGP 8X		IDE — 僅能連接容量為 528MB 以內的硬碟，且最多只能連接 2 台裝置 EIDE — 可連接高容量的硬碟，最多可連接 4 台裝置

註：目前 IDE 硬碟較新的規格為 Ultra ATA 166 (傳輸速度為 166 MB/sec)。

知識頻道

SCSI 介面

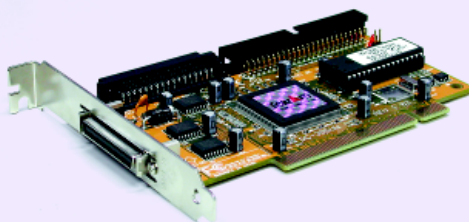
SCSI (為 Small Computer System Interface 的簡稱，中文譯為「小型電腦系統介面」) 是由 ANSI (American National Standards Institute, 即美國國家標準協會) 所發展出來的一種介面標準，此介面在早期大都使用在工作站及伺服器中速度較快的高階設備，近年來因為個人電腦的性能及擴充需求大增，使得 SCSI 逐漸應用在一般 PC 上。

SCSI 介面一般用來連接如硬碟、光碟燒錄器...等儲存設備，另外，其可連接的裝置數目亦較 IDE 介面多，例如：SCSI-3 Ultra 320 規格的最高傳輸率為 320MB/sec，可連接 15 台裝置。

表 3-4 SCSI 介面規格

SCSI 規格	最高傳輸速度 (MB/sec)	最多可連接的裝置數
SCSI-1	5	7
SCSI-2	Fast	7
	Wide	15
SCSI-3	Ultra (Fast-20)	7
	Ultra Wide	15
	Ultra2 (Fast-40)	7
	Ultra2 Wide	15
	Ultra2 (Ultra 160)	15
	Ultra 320	15

由於主機板上並無內建的 SCSI 插槽，因此，使用者在安裝 SCSI 設備前，必須額外購買一片 SCSI 介面卡來安插 SCSI 設備。



▲ 圖 3-7 SCSI 介面卡

數位生活

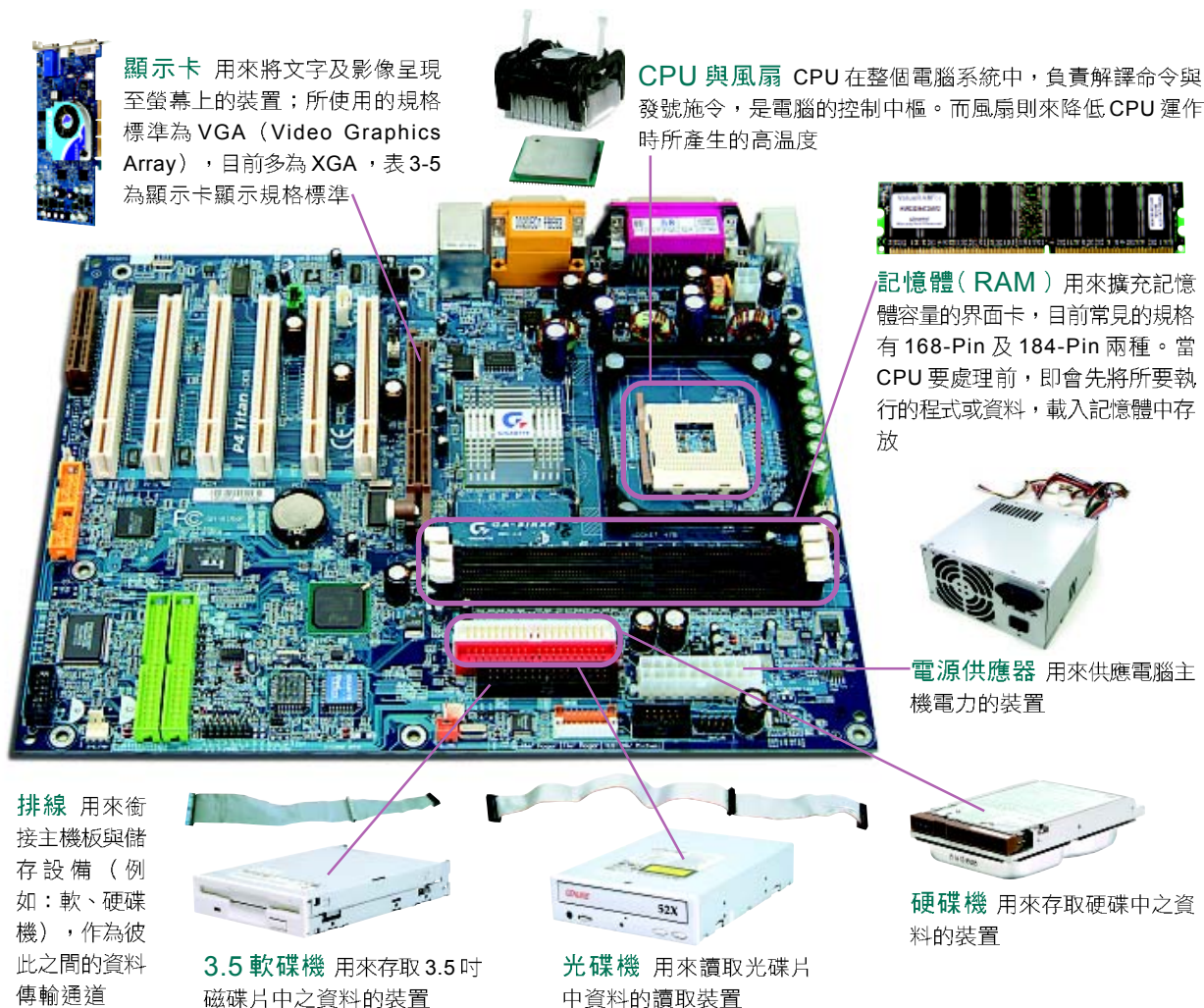
國內外生產 CPU 的著名廠商

國內外生產 CPU 的廠商眾多，下表是幾家主要的廠商及其品牌：

廠商名稱	產品名稱
美商 Intel (英特爾)	Pentium、Celeron
美商 AMD (超微)	Duron、Athlon
台灣 VIA (威盛)	Cyrix、C3

主機板上可拆卸的元件

從硬體的角度來看，電腦中的各項資源（不論是記憶體還是週邊設備），都須與主機板連接，圖 3-8 中的各項元件都是須安插或透過排線連接在主機板上的重要元件。有關這些元件的用途及功能，除 CPU 已於 2-2.2 小節中介紹外，其餘元件將於 3-2 節介紹。



▲ 圖 3-8 主機板上可拆卸的元件

表 3-5 顯示卡顯示規格標準

	VGA	SVGA	XGA	SXGA	UXGA	QXGA	QUXGA ^註
解析度	640*480	800*600	1024*768	1028*1024	1600*1200	2048*1536	3840*2400

註：QUXGA 顯示卡顯示規格標準，目前多半應用在解析醫學及衛星拍攝的照片上。

馬上練習

一、是非題

- Q () 1. PC 週邊的輸入及輸出，均由基本輸入 / 輸出系統直接控制，該系統簡稱為 BIOS。
- () 2. 整合式 (All-In-On) 主機板是指主機板不只具備原有功能，還額外提供介面卡的功能，例如：視訊、音效、網路傳輸等。

二、選擇題

- Q () 1. 下列何者為主機與週邊設備溝通時不可或缺之管道？ (A)匯流排 (Bus) (B)音效卡 (C)9-Pin 接頭 (D)電話線。
- () 2. 下列PC的介面中，何者速度最快？ (A)EIDE 介面 (B)IDE 介面 (C)SCSI 介面 (D)ISA 介面。

三、實作題

1. 請至住家附近的電腦賣場，或連上生產主機板廠商的網站，然後查看任一家廠商所生產的3款整合式 (All in one) 主機板支援哪些功能 (如音效、網路)？

提示：華碩電腦網站 (<http://taiwan.asus.com.tw/>) 或技嘉科技網站 (<http://tw.giga-byte.com/chinese-web/index.html>)。

3-1 節練習

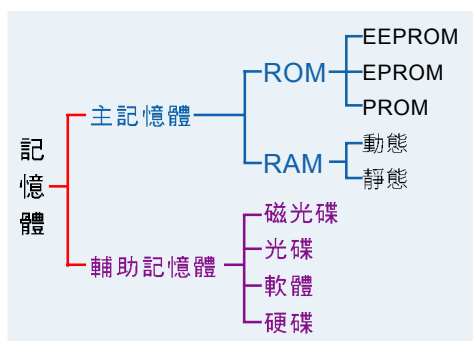
一、選擇題

- @ () 1. 構成電腦系統機器設備稱之為 (A)硬體 (B)軟體 (C)電晶體 (D)超大型電晶體。
- () 2. 下列何者不是機殼所具有的功能？ (A)固定內部元件 (B)減低電磁輻射干擾 (C)保護主機內部元件 (D)防水。
- @ () 3. 一般個人電腦若要使用暖開機 (warm boot) 讓電腦重新啟動，其按鍵方式是以下哪一種？ (A)Ctrl 鍵、Alt 鍵、Delete 鍵同時按下 (B)Ctrl 鍵、Pause Break 鍵同時按下 (C)按 Print SysRq 鍵 (D)按 Pause Break 鍵 (E)Ctrl 鍵、Print SysRq 鍵同時按下。
- () 4. 一台主機板支援省電功能的電腦暫時不使用時，可按下主機正面面板上的哪一個按鈕進入省電模式？ (A)重置 (Reset) 按鈕 (B)電源開關 (Power) 按鈕 (C)省電 (Sleep) 按鈕 (D)音樂播放按鈕。
- Q () 5. 螢幕的信號線插頭須插在主機的 (A)LPT1 (B)顯示卡接頭 (C)Game Port (D)COM1。
- () 6. 在符合 ATX 規格的主機板上，專門用來連接滑鼠及鍵盤的連接埠是 (A)COM (B)LPT (C)PS/2 (D)USB。
- @ () 7. 下列哪一項電腦的連接埠，可以串接較多的週邊設備？ (A)USB 連接埠 (Universal Serial Bus) (B)串列連接埠 (Serial Port) (C)並列連接埠 (Parallel Port) (D)PS/2 連接埠。
- @ () 8. 與IBM PC相容的個人電腦主機，其內部的硬碟通常是以排線連接在主機板上的哪一個插槽？ (A)AGP (B)COM1 (C)COM2 (D)IDE。
- @ () 9. 所謂的ISA、PCI、AGP等匯流排介面標準，主要是何種匯流排不同？ (A)資料匯流排 (B)位址匯流排 (C)控制匯流排 (D)記憶匯流排。
- () 10. 下列哪一種電腦的連接埠，可用來連接掃描器？ (A)PS/2 (B)USB (C)COM (D)Line in。

3-2 個人電腦記憶體介紹

記憶體是電腦存放程式和資料的地方，主要可分為**主記憶體**（Main Memory，又稱內部記憶體）與**輔助記憶體**（Secondary Memory，又稱外部記憶體）

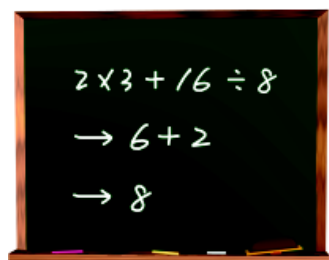
兩大類（如圖 3-9 所示）；一般我們所稱的電腦記憶體，主要是指「主記憶體」。



▲ 圖 3-9 記憶體的分類

小提示

我們在進行數學運算時，總是會先算乘、除（將結果默記在腦中—可視為主記憶體），再作加、減，最後才將結果記錄在紙張上（可視為輔助記憶體），以防忘記；主記憶體與輔助記憶體間的差別是：前者用來儲存暫時性的資料，後者用來儲存長久性的資料。



3-2.1 主記憶體

主記憶體是 CPU 在進行運算或處理時，存放資料的地方，主要可分為**隨機存取記憶體**（Random Access Memory, RAM）及**唯讀記憶體**（Read Only Memory, ROM）兩大類，分別介紹如下。

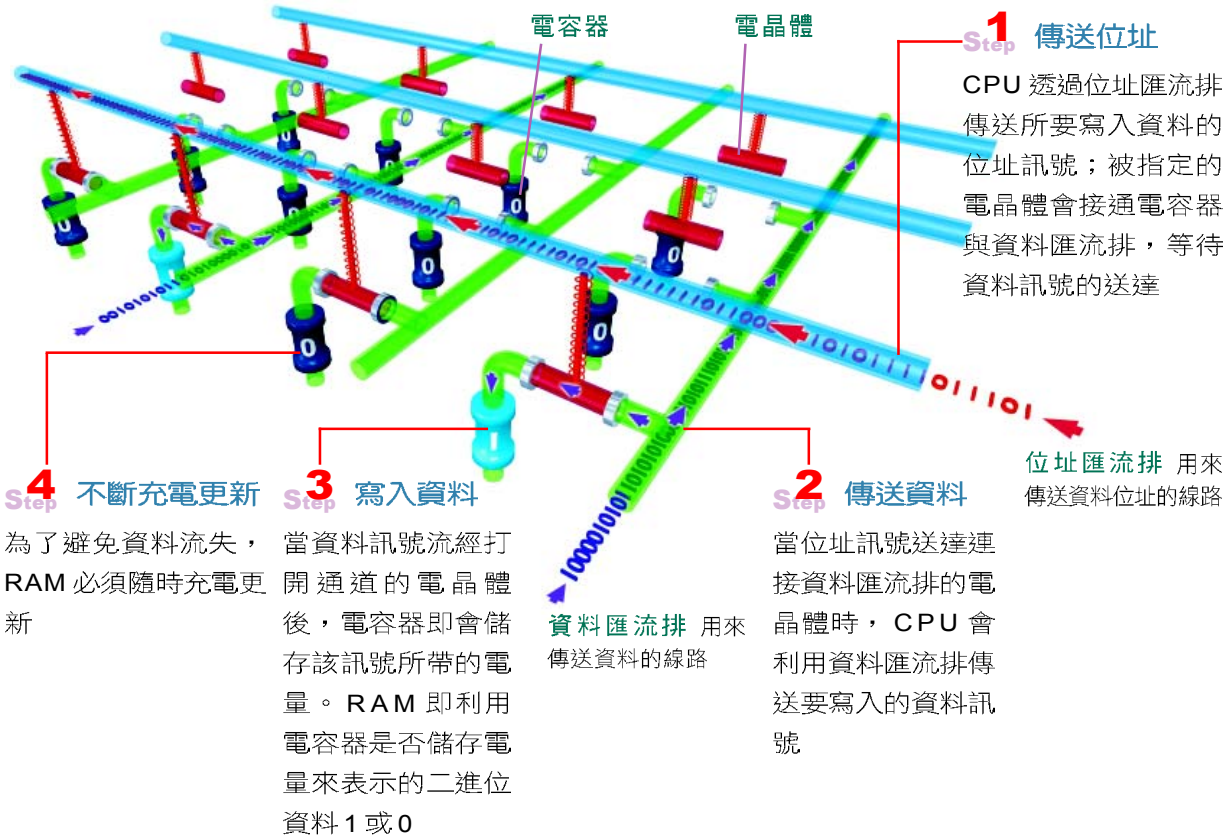
隨機存取記憶體（RAM）

隨機存取記憶體是用來儲存電腦正在執行中的程式和資料，當電腦關機時，儲存在其中的資料就會隨著電源的中斷而消失，因此又稱**揮發性記憶體**（Volatile Memory），其運作原理如圖 3-10 所示。

知識頻道

虛擬記憶體

虛擬記憶體（Virtual Memory）是作業系統為了讓可用的記憶體空間比實際的記憶體空間大，所發展出來的記憶體空間管理方式。一般作業系統會將部分的輔助記憶體（如硬碟）模擬成主記憶體來使用；意即將暫時不需使用的資料，以頁（page）為單位儲存到模擬的主記憶體中（此動作稱為page-out），反之，當需使用此頁資料時，再把資料移至主記憶體（此動作稱為page-in）。



此圖參考 Ron WriteComputers Work。QUE Publishing (p.120 ~p.121)。

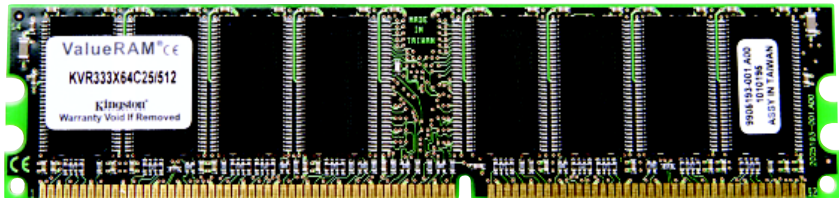
▲ 圖 3-10 資料寫入至 DRAM 的示意圖註

！ 小提示

應用軟體若要讀取 RAM 中的資料，會先送出該資料所在的位址訊號，然後電容器會透過資料線傳送其所帶的電量，最後電腦再解讀成 0 與 1 的數位資料

CPU 在進行運算處理時，必須使用隨機存取記憶體（RAM）來儲存指令及資料。目前，市面上的隨機存取記憶體大多製作成如圖 3-11 的記憶體模組（RAM Module）型式。

相關連結
<http://www.psc.com.tw/productsServices/SDRAM.htm>
查詢力晶半導體生產的 SDRAM 型號



▲ 圖 3-11 記憶體模組是在一塊印刷電路板上燒焊一顆顆的記憶體晶片

隨機存取記憶體依其硬體元件的電子特性，可細分為**動態隨機存取記憶體**（Dynamic RAM, DRAM）及**靜態隨機存取記憶體**（Static RAM, SRAM）兩種：

- **DRAM**：DRAM 保存資料的時間只有 2~4ms（毫秒），超過此段時間若沒有對記憶體反覆充電（Refresh），資料便會消失。由於它需要不斷地進行更新，才能保存資料，所以被稱為「動態隨機存取記憶體」。DRAM 依其製造技術可再細分為下列幾種：

- (1) SDRAM（Synchronous Dynamic Random Access Memory，同步動態隨機存取記憶體）：資料傳輸速度約為 1.3GB/Sec。SDRAM 是早期 DRAM 的主流。
- (2) VCM SDRAM（Virtual Channel Memory SDRAM，虛擬通道同步動態隨機存取記憶體）：由 NEC 公司所發展出來，其資料傳輸速度較 SDRAM 快（約提昇 20%~30%）。
- (3) DRDRAM（Direct Rambus DRAM）：由 Rambus 公司發展出來，其資料傳輸速度高達 1.6GB/Sec。
- (4) DDR SDRAM（Double-Data Rate SDRAM，雙倍同步動態隨機存取記憶體）：資料傳輸速度約為 SDRAM 的兩倍（2.1GB/Sec）。DDR SDRAM 是目前 DRAM 的主流。

相關連結



<http://www.ntc.com.tw/c-hm/abc/ABC-04.HTM>

認識南亞科技的 DRAM 技術發展

知識筆記 記憶體模組的種類

目前 RAM 記憶體模組的種類有下列 3 種：

- **SIMM**（Single In-line Memory Module，單面針腳定義記憶體模組）：此模組上只有單面上有 SDRAM 晶片，其接腳數為 72-pin，一次可傳輸的資料寬度為 32 bits。
- **DIMM**（Dual In-line Memory Module，雙面針腳定義記憶體模組）：此模組雙面皆有 SDRAM 記憶體晶片，為目前主記憶體的主流，其接腳數為 168-pin，一次可傳輸的資料寬度為 64 bits。
- **RIMM**（Rambus In-line Memory Module，記憶體匯流排針腳定義記憶體模組）：此模組專門用來包封 RDRAM 晶片（最多可包封 16 顆），是 Pentium 4 所採用的記憶體模組規格，其接腳數為 184-pin。

表 3-6 DRAM vs. SRAM

項目	DRAM	SRAM
是否需要充電	是	否
存取速度	慢	快
價格	便宜	昂貴

- **SRAM**：SRAM 因使用特殊的電子元件（正反器）製成，因此不需要反覆地更新，即可保存原有的資料，所以被稱為「靜態隨機存取記憶體」。由於此種記憶體的存取速度快（但成本較高），因此通常被用來製成 CPU 內的快取記憶體。

知識頻道

PC100、PC133、PC800、PC1600、與 PC2100

在選購記憶體時，常可聽到 PC100、PC133...等規格名詞，其實它們都是用來表示記憶體的資料傳輸速度，下表 3-7 彙整了目前最新記憶體規格的說明。

表 3-7 記憶體規格

特性	PC100	PC133	PC800	PC1600	PC2100
工作頻率 (MHz)	100	133	800	200	266
資料寬度 (bit)	64	64	16	64	64
最大資料頻寬 (MB/Sec)	800	1066	1600	1600	2133
搭配的記憶體模組	168-Pin DIMM	168-Pin DIMM	184-Pin RIMM	184-Pin DIMM	184-Pin DIMM

唯讀記憶體 (ROM)

唯讀記憶體是一種只能讀取而不能寫入資料的記憶體，其內的資料不會因電源的關閉而消失，因此又稱**非揮發性記憶體** (Nonvolatile Memory)，此種記憶體大多用來存放永久性的程式或資料，例如：開機必備的啟動程式 (BIOS) 便存放在 ROM 中。



▲ 圖 3-12 主機板上的 BIOS (以 ROM 製成)

由於 ROM 具有不可寫入資料之特性，為了改良此點，人們又研發出下列數種可以修改內容的 ROM：

- **可程式唯讀記憶體** (Programmable Read Only Memory, PROM)：可利用專用燒錄機將資料寫入 ROM 中，但是只能寫入一次。

- **可修改可程式唯讀記憶體**（Erasable Programmable Read Only Memory, EPROM）：可利用紫外線的照射刪除舊有的資料，並重新寫入新的資料。
- **電子可抹除可程式唯讀記憶體**（Electrically Erasable Programmable Read Only Memory, EEPROM）：可利用電流訊號來刪除或寫入資料，資料的讀寫較 EPROM 方便。

除了上述 3 種 ROM 之外，尚有一種兼具 ROM 與 RAM 特性的**快閃記憶體**（Flash Memory），這種記憶體在電源消失時資料仍存在（像 ROM），而且可重複讀寫（像 RAM），目前大多應用在智慧 IC 卡、記憶卡、PDA 上。

知識頻道 快取記憶體（Cache）

快取記憶體是一種存取速度比主記憶體更快的記憶體，這種記憶體可用來存放 CPU 最近經常需使用的資料或指令以提昇電腦的處理效能。

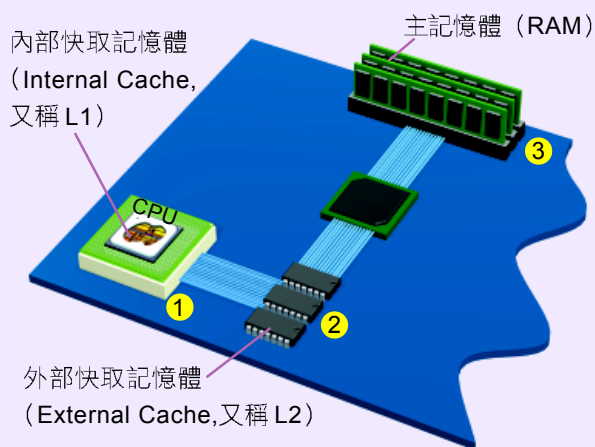
快取記憶體設計的原理是：CPU 到主記憶體擷取資料時，會將一整個區塊的連續資料複製到快取記憶體中，當 CPU 需要再使用同屬於此一區塊中的資料時，即可直接到快取記憶體中讀取，因此快取記憶體的設計，可減少 CPU 到主記憶體讀取資料的次數，圖 3-13 為 CPU 至各種記憶體間存取資料的順序（圖中之編號為 CPU 存取資料的順序）。

下列為 CPU 至各種記憶體間存取速度的比較：

暫存器 > 快取記憶體 > 主記憶體 > 輔助記憶體
 (Register) (L1 Cache > L2 Cache) (RAM) (HDD > FDD)^註

快取記憶體可分為 Level 1 (L1) Cache 與 Level 2 (L2) Cache 兩種，L1 Cache 位於 CPU 內部，而 L2 Cache 則位於主記憶體與 CPU 之間。為了能更提昇電腦的處理效能，目前部分新款的 CPU 已將 L1 及 L2 Cache 同時內建在 CPU 中，並在 CPU 與主記憶體間設計了 L3 Cache。

^註：HDD 是指硬式磁碟機（hard disk drive），FDD 則是指軟式磁碟機（floppy disk drive）。



▲ 圖 3-13 CPU 至各種記憶體間存取資料的順序

馬上練習**一、是非題**

- @ () 1. 程式不論被存放於何處，執行時必須先置放於「主記憶體」中。
- @ () 2. 一般我們所稱的主記憶體是指隨機存取記憶體。
- @ () 3. 某電腦的主記憶體為640K，卻可以執行1MB的程式，則該電腦可能使用了虛擬記憶體。

二、選擇題

- @ () 1. 下列何種硬體裝置只能讀出資料而不能寫入資料？ (A)RAM (B)印表機 (C)ROM (D)硬碟。
- @ () 2. 下列何者為個人電腦上，常見的主記憶體（RAM）插槽接腳數？ (A)162 (B)164 (C)166 (D)168。
- @ () 3. 有關記憶體的敘述，下列何者錯誤？ (A)ROM中的資料不因斷電而消失 (B)DRAM存取資料的速度SRAM快 (C)磁碟可當作輔助的記憶體 (D)EPROM可重覆燒錄多次使用。
- () 4. 下列哪一項電腦元件的設計，可以縮短CPU等待資料的時間？ (A)快取記憶體 (B)ROM (C)匯流排 (D)超速晶片。
- @ () 5. 電腦中CPU內部的算術邏輯運算單元所需的資料，由下列哪個資料儲存單元讀取資料的速度最快？ (A)暫存器 (B)cache (C)主記憶體 (D)硬碟。
- @ () 6. 下列哪一種記憶體裝置速度最快？ (A)SARM (B)DRAM (C)硬體 (D)磁帶。
- () 7. 下列有關資料存取速度何者正確？ (A)暫存器（Register）>快取記憶（Cache-Memory）>主記憶體（Main Memory）>磁碟（Disk） (B)快取記憶體>主記憶體>暫存器>磁碟 (C)快取記憶體>暫存器>主記憶體>磁碟 (D)快取記憶體>主記憶體>磁碟>暫存器。
- () 8. 下列何種硬體裝置只能讀出資料而不能寫入資料？ (A)RAM (B)列表機 (C)ROM (D)硬碟。
- @ () 9. 下列哪一種元件存取資料的速度最快？ (A)L1快取記憶體 (B)L2快取記憶體 (C)暫存器 (D)主記憶體。
- @ () 10. 在計算機基本架構的五大單元中，RAM是屬於哪一個單元？ (A)算術邏輯單元 (B)輸出單元 (C)記憶單元 (D)控制單元。

3-2.2 輔助記憶體

輔助記憶體是用來儲存電腦須長期保存的大量程式及資料。本小節將介紹軟式磁碟機、硬式磁碟機、CD 光碟機、及 DVD 光碟機等 4 種常見的輔助記憶體。

軟式磁碟機

軟式磁碟機（Floppy Disk Drive）簡稱為軟碟機或 FDD，是個人電腦上使用相當廣泛的儲存設備。目前最常見的是能讀取 3.5 吋軟式磁碟片、容量為 1.44MB 的軟式磁碟機（圖 3-14）。



▲ 圖 3-14 軟式磁碟機外觀

硬式磁碟機

硬式磁碟機（Hard Disk Drive）簡稱硬碟或 HDD。由於硬式磁碟機兼具了容量大和讀取速度快的優點，而且大部份軟體都要安裝到硬碟之後才能使用，因此，硬碟已成為個人電腦重要的儲存設備。

硬碟的儲存結構與讀寫原理

硬碟是由數片磁性磁盤串在一個轉軸上所組成，每片磁盤均有讀寫臂，讀寫臂上還有一個讀寫頭，用來存取磁盤上的資料。下圖 3-16 為硬碟內部結構及其運作示意圖。



▲ 圖 3-15 硬式磁碟機外觀

小提示

軟式磁碟片及硬碟內的磁盤是由覆蓋磁性塗料的塑膠片所製成，因此，應遠離磁性物品（如磁鐵），以免毀壞儲存在磁盤上的資料。

腦力激盪

使用軟式磁碟片時，還有哪些須注意的事項？

腦力激盪

有了硬碟機為什麼還需要軟碟機？

相關連結

<http://www.fujitsu.com.tw/services/storage/mtl/index.html>
查詢富士通生產的磁碟櫃資訊

Step 2 控制磁盤轉速

硬碟中的電路板在接收電腦傳來的訊號後，會控制磁盤，使其保持一定的轉速以便讓讀寫臂將讀寫頭移至目標磁盤上

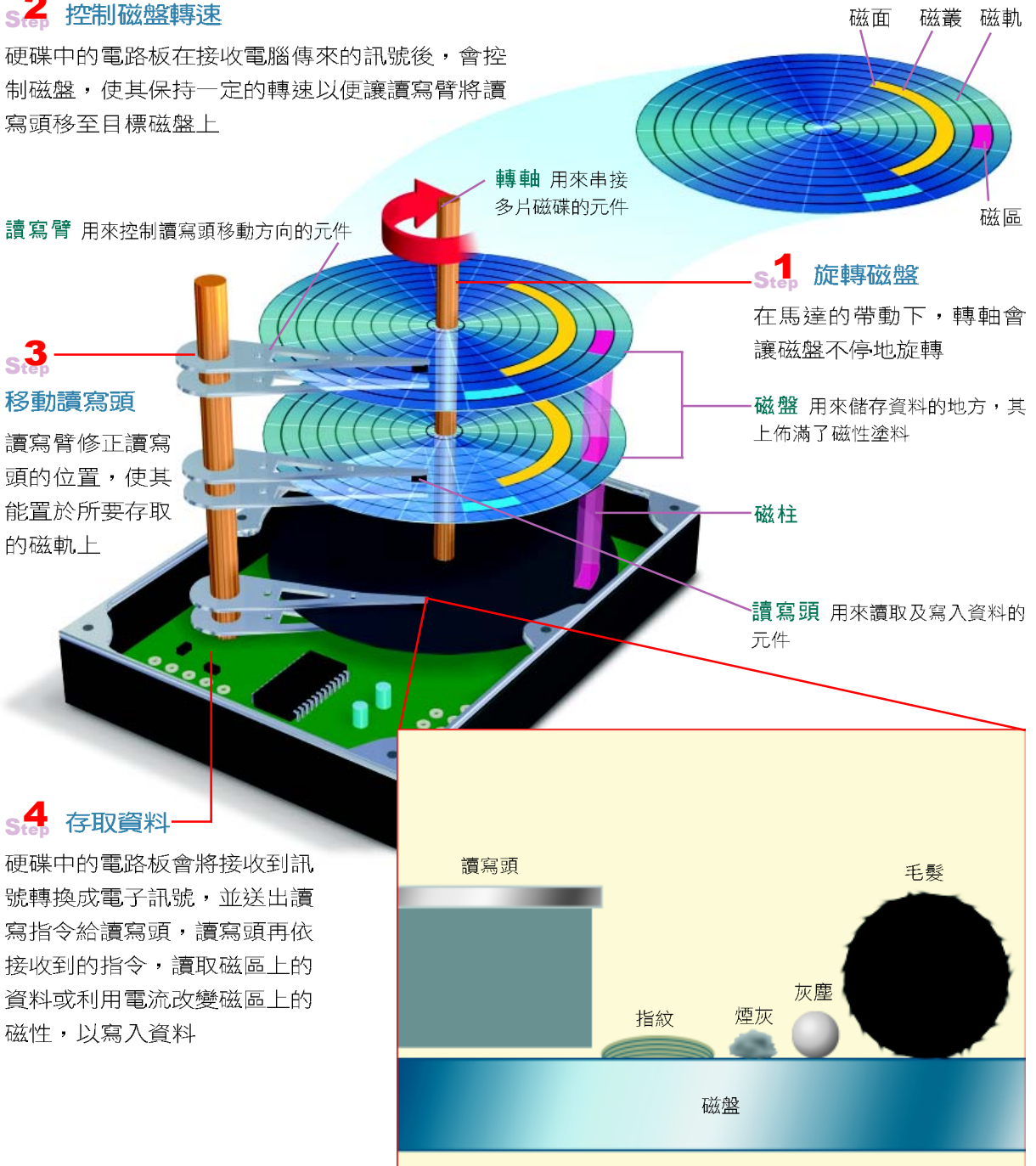
讀寫臂 用來控制讀寫頭移動方向的元件

Step 3 移動讀寫頭

讀寫臂修正讀寫頭的位置，使其能置於所要存取的磁軌上

Step 4 存取資料

硬碟中的電路板會將接收到訊號轉換成電子訊號，並送出讀寫指令給讀寫頭，讀寫頭再依接收到的指令，讀取磁區上的資料或利用電流改變磁區上的磁性，以寫入資料



讀寫頭並沒有接觸到磁盤的表面，兩者間有非常細微的空隙；由於任何外來的物質都可能造成讀寫及磁盤表面的損壞，因此硬碟都是密封

▲ 圖 3-16 硬碟的儲存結構與讀寫原理

不論是軟碟機所使用的軟碟片或是硬碟機中的磁盤（如圖 3 - 1 6 右上方所示），都可以分為上下兩**磁面**（Surface Side）；每一個磁面上都有許多同心**磁軌**（Track）；每一個磁軌又可再細分為許多的區段，稱為**磁區**（Sector），「磁區」即為資料存取的基本單位（每個磁區大小是 512 bytes）；多個連續的磁區，可組成**磁叢**（Cluster）。另外，硬式磁碟機中所有磁盤的同一磁軌稱為**磁柱**（Cylinder）。

—— 小百科 ——

硬碟容量的計算公式如下：
讀寫頭數 × 磁軌數 × 磁區數 × 磁區的大小（512 bytes）。

硬碟的規格

在硬碟的規格表中，常見下列 3 種標示內容：

- **容量**：隨著各式軟體的發展，在軟體需求空間大增下，硬碟的容量單位也已提高至 GB 的等級。目前市面上的硬碟容量最大已達 200GB 以上。在相同機件設計下，通常磁軌數量越多，磁碟容量會越大，但讀寫頭花用的搜尋時間相對的會較長。
- **轉速**：轉速是指硬碟內部馬達旋轉的速度，單位是 RPM（Revolutions Per Minute，每分鐘旋轉圈數）。目前硬碟的轉速多為 7200RPM。轉速越快，硬碟讀寫資料時所需要用的旋轉時間越短，因此資料讀寫的速度會越快。

知識頻道

磁碟存取時間（Disk Access Time）

磁碟存取時間是指磁碟讀取或寫入資料的時間，通常以毫秒（ms，即 10^{-3} 秒）為單位，可再細分成下列 3 個時間：

- **搜尋時間（Seek Time）**：磁碟機將讀寫頭移到所要存取資料位置（磁柱、磁軌）的時間。
- **旋轉時間（Rotation Time）**：磁碟機將資料磁區旋轉到讀寫頭所在位置的時間。
- **資料傳輸時間（Data Transfer Time）**：讀寫頭將磁區資料讀出並傳送至主記憶體，或主記憶體資料傳送至讀寫頭並寫入資料磁區所花的時間。

數位生活

以一抵百的隨身碟

一片 256 MB 的隨身碟可儲存將近 177 張軟碟片的資料（ $256 \text{ MB} / 1.44 \text{ MB} \approx 177$ ）。

隨身碟所使用的是快閃記憶體，體積非常小巧，大約只有姆指一般大。使用隨身碟時，只需將其安插到主機上的 USB 插孔即可讀取或寫入資料。



▲ 圖 3-17 隨身碟

- **資料傳輸率**：硬碟和主機板間的資料傳輸率依所使用的介面而有所不同。目前 IDE 介面的硬碟，其資料傳輸率最高可達 166 MB/Sec；SCSI 介面的資料傳輸率最高可達 320MB/Sec。資料傳輸率越高，硬碟與主記憶體間之資料傳輸所需花用的時間越短，因此資料讀寫的速度會越快。

CD (Compact Disk) 光碟機



▲ 圖 3-18 光碟機外觀

CD 光碟機是個人電腦上專門用來讀取 CD 光碟片的設備。每一片光碟片至少可儲存 650MB 的資料，具有體積小、攜帶方便的特性，因此，需較大儲存空間的各類軟體（如作業系統、應用軟體…等），安裝前多以光碟片來儲存。

知識頻道

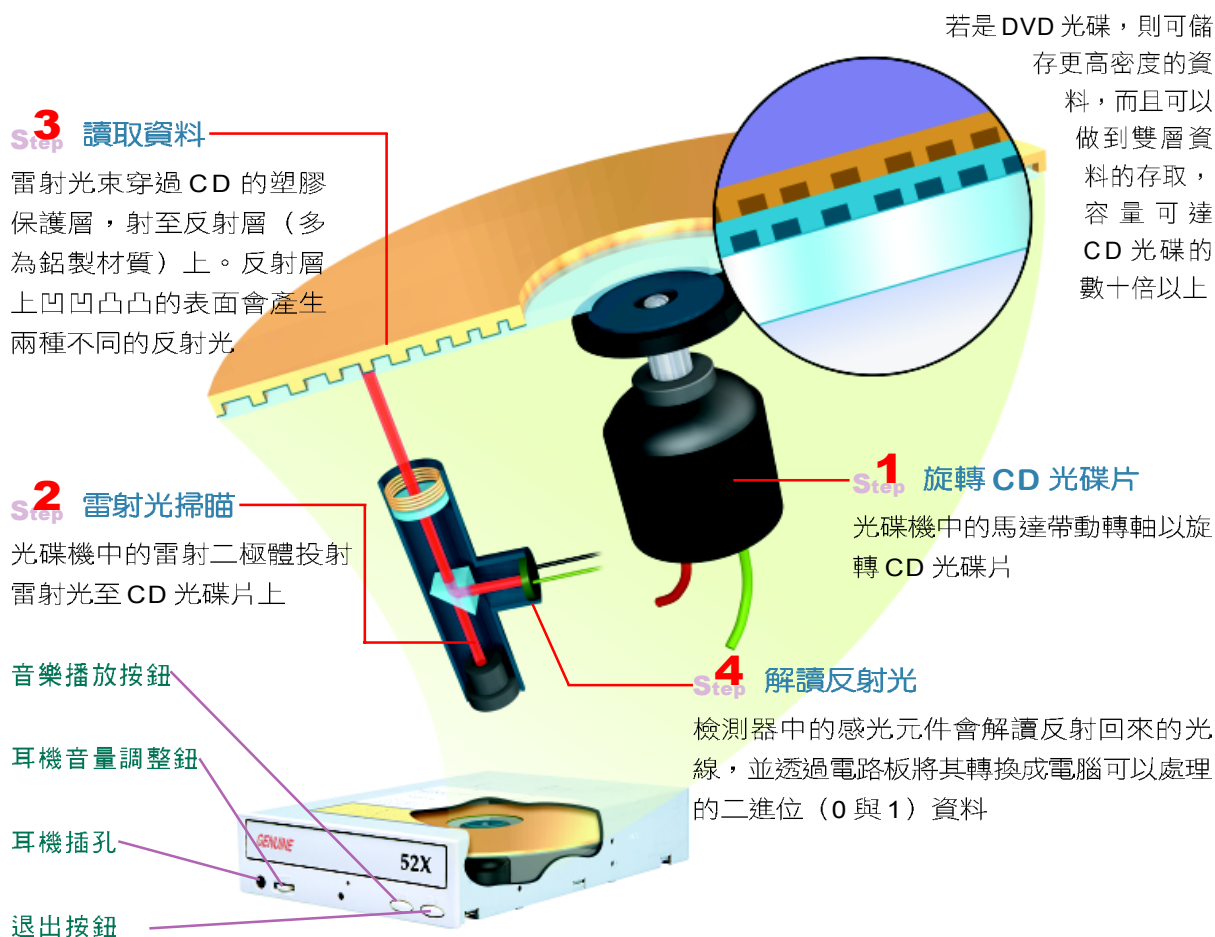
光碟機的讀寫倍速

倍速是用來衡量光碟機讀寫速度的單位，倍速愈高，讀寫速度愈快。CD 光碟機是以 150KB/Sec 來表示單倍速，因此，50 倍速的光碟機即表示其讀寫速度為 7.3MB/Sec。若以 650MB 的 CD-ROM 為例，50 倍速的光碟機其讀取整片光碟所需花費的時間為：

$$\frac{650\text{MB}}{7.3\text{MB/sec}} = 89 \text{ 秒}$$

另外，當採購 CD-RW 光碟機時，其正面的面板上會標示如 20 × 10 × 40 的數字，其中第 1 個數字是表示資料寫入 CD-R 光碟片的倍速；第 2 個數字是表示資料寫入 CD-RW 光碟片的倍速；第 3 個數字則是表示由 CD-R 或 CD-RW 光碟片中讀取資料的倍速。

CD 光碟機利用雷射光掃描表面凹凸不平的 CD 光碟片，然後經由反射出的光線來判讀其上的資料，圖 3-19 為其運作之原理圖。



▲ 圖 3-19 光碟機的運作示意圖

CD 光碟機依其讀寫功能可再分為 2 種，分述如下：

- **CD-ROM**：唯讀式 CD 光碟機，只能讀取、無法寫入資料。一般所稱的光碟機，即是指此類光碟機。
- **CD-RW**：可重複抹寫的 CD 光碟機，此種光碟機除了可讀取一般 CD 光碟片中的資料之外，還可寫入資料到 CD-R 光碟片；另外，若使用 CD-RW 光碟片，則可重複寫入資料（約 1000 次）。

相關連結



<http://www.ritek.com.tw/products/pro-cdr.htm>

查詢錕德科技生產的 CD-ROM 資訊



▲ 圖 3-20 磁光碟機

除了上述 2 種光碟機之外，還有一種結合了磁學及光學技術的**磁光碟機**（Magneto Optical Disk Drive，簡稱 MO）。它是以雷射光束照射在具有磁性物質的 MO 碟片上，然後在要存放資料的位置瞬間加熱，以改變磁性來存放資料。由於 MO 碟片在室溫下很難改變磁性，因此可做為長久保存資料的儲存設備。MO 碟片的容量常見的有 128MB、230MB、640MB 及 1.3GB 等。




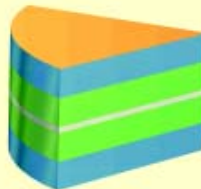
DVD 光碟機



▲ 圖 3-21 DVD 光碟機

DVD 光碟機和 CD 光碟機皆是使用光學技術來存取碟片上的資料，其運作原理相似。但 DVD 光碟片利用較短的雷射波長來存取資料，因此可儲存較高密度的資料量，其記憶容量可為 CD 光碟片的 26 倍以上（如表 3-8）；DVD 光碟片目前主要用來儲存影音的資料。

表 3-8 DVD 片的規格及儲存容量

碟片規格	DVD-5	DVD-9	DVD-10	DVD-18
碟片結構				
	單面單層	單面雙層	雙面單層	雙面雙層
最大容量	4.7GB	8.5GB	9.4GB	17GB

DVD 光碟機依其讀寫功能可再分為 4 種，分述如下：

- **DVD-ROM**（數位多用途光碟機）：可讀取 DVD 及 CD 光碟片，但無法寫入資料。一般所稱的 DVD 光碟機，即是指此類的光碟機。

- **DVD-R**（可寫入一次的 DVD 光碟機）：可讀取 DVD 及 CD 光碟片，使用 DVD-R 光碟片時，可寫入資料一次。
- **DVD-RAM**（可重複抹寫的 DVD 光碟機）：可讀取 DVD 及 CD 光碟片，使用 DVD-RAM 光碟片時，可重複寫入資料。
- **DVD-RW**（可重複抹寫的 DVD 光碟機）：可讀取 DVD 及 CD 光碟片，使用 DVD-RW 光碟片時，可重複寫入資料。

數位生活

新一代的藍光光碟

藍光光碟 (Blue ray disc) 是由歐洲、日本、及南韓等國的 9 家公司所共同開發出來的新一代影音光碟格式，主要用來錄製數位電視節目。藍光光碟是利用藍色的雷射光 (波長較紅色雷射光短) 來燒錄資料，在一片藍光光碟中可儲存高達 27GB 的資料。

知識頻道 DVD 光碟機的讀寫倍速

DVD 光碟機是以 1385KB/Sec 來表示單倍速，因此 10 倍速的 DVD 光碟機之讀寫速度為 13.5MB/Sec。

馬上練習

一、是非題

- @ () 1. 軟碟片的防寫孔可用來設定磁片成為唯讀。
- Q () 2. 光碟是利用雷射光束來寫入或讀取資料。
- () 3. DVD 光碟片是利用較短的雷射波長來寫入資料，因此可儲存比 CD 光碟片更多的資料。

二、選擇題

- @ () 1. 以一片 1.44MB 3.5 吋軟式磁碟片來說，每片磁片有兩個磁面，每面各有 80 個磁軌，每個磁區大小為 512Bytes。請問每個磁軌有幾個磁區？ (A)9 (B)18 (C)72 (D)144。
- @ () 2. 下列各種電腦資料儲存設備的儲存媒體，何者可儲存的資料容量最小？ (A)磁光碟機 (B)光碟機 (C)硬碟機 (D)軟碟機。
- @ () 3. 下列哪種儲存設備其讀取資料的速度最快？ (A)硬碟機 (B)唯讀光碟機 (C)磁帶機 (D)軟碟機。

三、問答題

1. 請問 CD 光碟機是以多少讀寫速度 (KB/Sec) 來表示單倍速？56 倍速的 CD 光碟機，其讀寫速度為何？

3-2 節練習

一、選擇題

- @ () 1. 下列哪一種記憶體的存取速度最快？ (A)SRAM (B)DRAM (C)硬碟 (D)磁帶。
- @ () 2. 有關主記憶體的敘述，下列何者是錯誤的？
(A)隨機存取記憶體的英文簡稱RAM
(B)ROM是一種可寫入資料的記憶體
(C)RAM的內容，當電源中斷時，其內容會消失
(D)EPROM可利用紫外線清除它的內容。
- @ () 3. 當電腦的電源關掉時，下列何種記憶體的內容會隨之消失？ (A)EEPROM (B)RAM (C)磁碟 (D)光碟。
- @ () 4. 下列有關記憶體RAM之描述，何者有誤？
(A)在切斷電源後，RAM中的資料會消失
(B)RAM屬於揮發性記憶體
(C)資料一旦寫入RAM之後，其內容不能再被修改
(D)RAM為隨機存取記憶體。
- @ () 5. 儲存在磁碟上的程式需載入何處，方能執行？ (A)輸入設備 (B)輸出設備 (C)主記憶體 (D)輔助記憶體。
- @ () 6. 在磁碟組中，由一些不同平面上相同半徑的磁軌 (track) 組合而成的區域，稱為 (A)磁柱 (cylinder) (B)磁區 (sector) (C)磁面 (block) (D)磁段 (block)。
- @ () 7. 一個硬式磁碟機有16個讀寫頭、每面有19328個磁軌、每個磁軌有64個磁區，每個磁區有512bytes，請問此硬式磁碟機之總容量約為多少？ (A)9.4GB (B)8.5GB (C)6.5GB (D)4.3GB。
- Q () 8. 下列何者為磁片的基本儲存單位？ (A)磁柱 (B)磁頭 (C)磁區 (D)磁軌。
- @ () 9. 關於CD-ROM光碟機之描述，下列何者正確？
(A)能備份硬式磁碟機中的資料
(B)只能用來錄音樂
(C)可讀寫光碟中的資料
(D)只能讀取已灌錄於光碟片中的資料。
- @ () 10. 下列哪種設備讀取資料的速度最快？ (A)DVD光碟機 (B)硬式磁碟機 (C)軟式磁碟機 (D)CD光碟機。

3-3 個人電腦週邊設備介紹

個人電腦的週邊設備泛指除了中央處理單元及主機板之外的硬體設備。通常我們將週邊設備概分成「輸入設備」和「輸出設備」。本節將介紹個人電腦中常見的週邊設備及其運作原理。

腦力激盪

軟碟機、硬碟機、及光碟機等儲存設備也算是週邊設備嗎？

3-3.1 輸入設備

輸入設備泛指能將資料輸入至電腦中的硬體設備，一般常見的輸入設備有鍵盤（Keyboard）、滑鼠（Mouse）、掃描器（Scanner）、數位相機（Digital Camera）…等，分別介紹如下。

腦力激盪

除了鍵盤、滑鼠、掃描器、及數位相機之外，還有哪些輸入設備呢？

鍵盤

鍵盤（如圖 3-22）是最常用的輸入設備，尤其當我們須輸入文字，從事工作時，鍵盤就顯得特別重要。

運作原理

當我們使用鍵盤輸入資料時，鍵盤內的微處理器會偵測我們所鍵入的資料並將其傳入電腦內，圖 3-23 即為鍵盤的運作示意圖。



左右手按鍵依手臂位置，角度不同



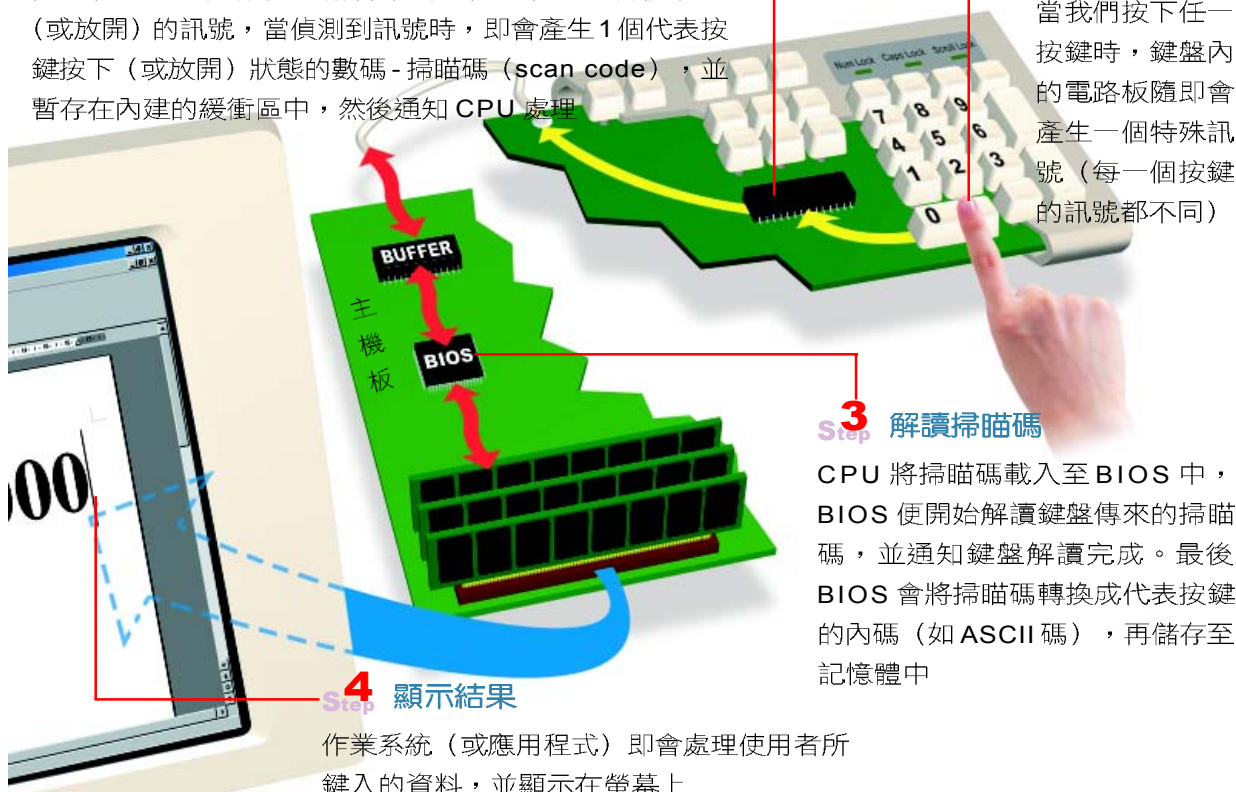
▲ 圖 3-22 傳統（上）與人體工學（下）鍵盤

Step 2 偵測按鍵訊號

內建在鍵盤中的微處理器會不斷地偵測按鍵是否被按下（或放開）的訊號，當偵測到訊號時，即會產生 1 個代表按鍵按下（或放開）狀態的數碼 - 掃描碼（scan code），並暫存在內建的緩衝區中，然後通知 CPU 處理。

Step 1 鍵入資料

當我們按下任一按鍵時，鍵盤內的電路板隨即會產生一個特殊訊號（每一個按鍵的訊號都不同）



Step 3 解讀掃描碼

CPU 將掃描碼載入至 BIOS 中，BIOS 便開始解讀鍵盤傳來的掃描碼，並通知鍵盤解讀完成。最後 BIOS 會將掃描碼轉換成代表按鍵的內碼（如 ASCII 碼），再儲存至記憶體中。

Step 4 顯示結果

作業系統（或應用程式）即會處理使用者所鍵入的資料，並顯示在螢幕上。

▲ 圖 3-23 鍵盤的運作原理

按鍵功能

鍵盤上的每一個按鍵各有其用途，下面我們將鍵盤劃分成幾個區域（如圖 3-24）來說明各區的用途：



▲ 圖 3-24 鍵盤上之各按鍵區功能

功能鍵區：功能鍵共有 13 鍵，不同的應用程式對於功能鍵會有不同的功能定義，按下特定功能鍵就可以執行程式中所規定的特定功能。

主要輸入區：用來輸入文字資料的按鍵，包含了**英文字母**、**注音符號與中文字根鍵**、**Tab** 鍵、**Ctrl** 鍵、**Shift** 鍵、**Alt** 鍵、**Enter** 鍵、**Caps Lock** 鍵、及 **Space** 鍵。


- **Tab** 鍵：按此鍵可快速將螢幕上的游標移動到特定的位置。
- **Enter** 鍵：通常在輸入一個命令後，必須按下此鍵，命令才會開始執行；在進行文書處理時，輸入一段文字後，按下此鍵代表換行或一段的結束。
- **Shift** 鍵：按住此鍵再按任一個英文字母鍵或數字鍵，可以輸入大寫的英文字母或數字按鍵左上角標示的特殊符號。
- **Caps Lock** 鍵：按此鍵可使大寫鎖定燈號亮起，以輸入大寫的英文字母；再按一次，大寫鎖定燈號就會熄滅，此時輸入的英文字母都變成小寫。
- **Ctrl** 鍵及 **Alt** 鍵：這兩個鍵通常要和其他的鍵一起使用，以組成一個特定的命令，才能產生作用，例如同時按下 **Ctrl** + **Alt** + **Delete** 3 個鍵，可以組成一個要求電腦重新開機的控制命令。
-  鍵：在 Windows 的作業環境按下此鍵，可以啓動 Windows 開始功能表。

表 3-9 Windows 環境常用的組合鍵

組合鍵	功能說明
Ctrl + Shift 鍵	可變換各種輸入法
Ctrl + Space 鍵	可切換中英文輸入模式
Shift + Space 鍵	可切換半形 / 全形的狀態

● **←Backspace** 鍵：又稱倒退鍵；按此鍵可以刪除螢幕游標左方的文字。

● **Space** 鍵：又稱空白鍵，在輸入英文時按此鍵可以輸入一個空格；在許多種中文輸入法中按這個鍵，代表組合成一個中文字的字根輸入完成。

小百科

在特殊功能鍵區中，**Scroll Lock** 鍵與 **Pause Break** 鍵是 MS-DOS 環境較常使用的按鍵。按下 **Scroll Lock** 鍵，可以暫停捲動螢幕，按下 **Pause Break** 鍵，則可暫停執行命令。

特殊功能鍵區：特殊功能鍵共有 9 鍵，各按鍵之功能分述如下：

● **Print Scrn SysRq** 鍵：又稱為螢幕列印鍵；在 MS-DOS 環境按此鍵可以列印螢幕畫面，在 Windows 環境按此鍵可以儲存螢幕畫面至剪貼簿。

● **Insert** 鍵：又稱插入鍵；要在二個文字或數字之間插入其他文數字之前，必須先按此鍵，否則輸入的文字會覆蓋下一個文字。

● **Delete** 鍵：又稱刪除鍵；按此鍵會刪除游標所在位置右邊的字。

● **Home** 鍵、**End** 鍵：在某些文書處理軟體中按 **Home** 鍵可以將游標移到一行之首；按 **End** 鍵可以將游標移到一行之尾。

知識頻道

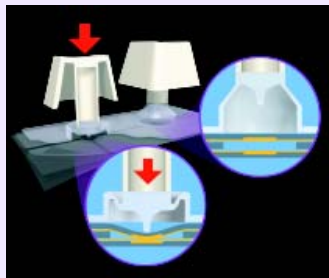
鍵盤的種類

依照按鍵的構造，可分為 2 種：

- **機械式鍵盤**：機械式鍵盤是最早推出的鍵盤，因其內有彈簧，所以使用時，會發出敲打聲。
- **薄膜式鍵盤**：薄膜式鍵盤是較晚期設計出的鍵盤，其按鍵是由塑膠薄膜包裹，故大多具有防水效果。另外，使用時不會發出敲打聲。



機械式—利用彈簧的張力保持按鍵位置



薄膜式—利用按鍵下方的塑膠薄膜彈性保持按鍵位置

▲ 圖 3-25 機械式鍵盤及薄膜式鍵盤的構造

● **Page up** 鍵、**Page Down** 鍵：在某些軟體中按 **Page up** 鍵可以顯示螢幕前一頁的畫面；按 **Page Down** 鍵可以顯示螢幕下一頁的畫面。

方向鍵區：用來移動游標位置的按鍵。

鎖定燈號區：此區的燈號是用來顯示 **Num Lock** 鍵、**Caps Lock** 鍵、及 **Scroll Lock** 鍵的執行狀態，即任一鍵被按下時，其相對的燈號會亮起，再按一下時，相對的燈號即會熄滅。

數字鍵區：用來輸入數字及運算符號的按鍵（使用此區按鍵前，必須先確定 **Num Lock** 的燈號已亮起）。

滑鼠

滑鼠是視窗作業系統中的主要輸入設備，當我們移動滑鼠時，螢幕上的滑鼠指標也會隨之移動，因此，我們可以藉由螢幕上的滑鼠指標來選取物件，就好像用手去取用桌面上的物件一樣。除了滑鼠之外，其它如觸碰板（Touchpad）、軌跡球（Trackball）等可利用指標來達到輸入資料的設備，通稱為**指示裝置**（Pointing Devices）。



▲ 圖 3-26 滑鼠與指標的關係

運作原理

在移動滑鼠的同時，螢幕上的滑鼠指標也會隨之移動的原因，是因滑鼠內部有兩個圓軸專門用來計算滾輪轉動的距離，圖 3-27 即為滑鼠的運作示意圖。

Step 3 解讀訊號

編碼器會將電子訊號經由連接埠（COM1 或 PS/2，USB）送至電腦，電腦解讀訊號後，即可在螢幕上看到由 A 處移至 B 處的滑鼠指標

Step 4 按下滑鼠按鍵

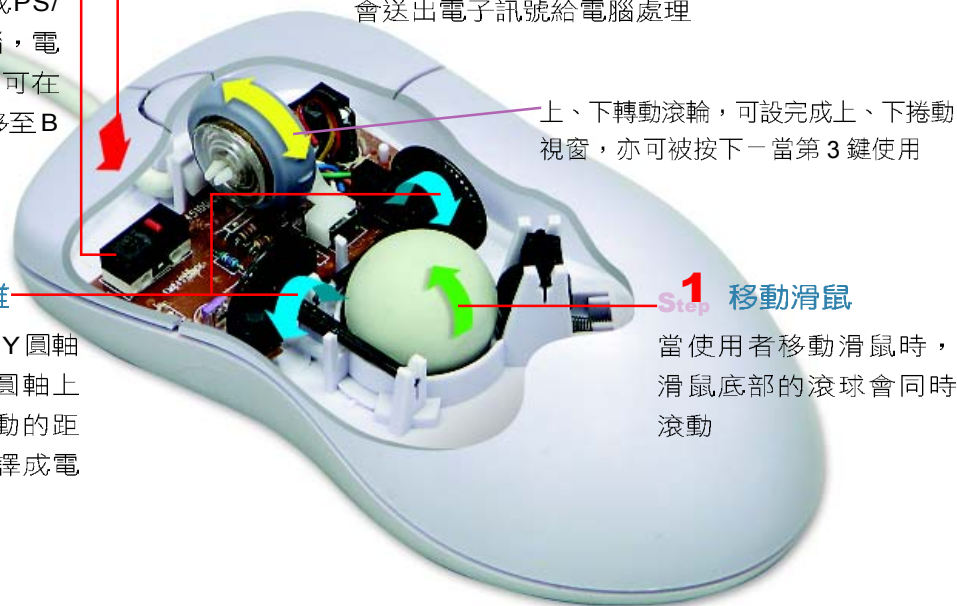
按下滑鼠上的按鍵，滑鼠也會送出電子訊號給電腦處理

Step 2 偵測滾動距離

滾球兩側的 X 圓軸和 Y 圓軸也會隨著轉動，兩圓軸上的編碼器會計算轉動的距離，並將該距離編譯成電子訊號

Step 1 移動滑鼠

當使用者移動滑鼠時，滑鼠底部的滾球會同時滾動



▲ 圖 3-27 滑鼠的運作原理

另外，為了使操作滑鼠更為省力及精準，一般我們會在滑鼠下放置一張滑鼠墊，使滑鼠能順暢的滾動，同時也可減少灰塵經由滑鼠底部的洞口進入。

掃描器

掃描器是一種藉由光學掃描，將影像或文字稿轉換為數位資料，供電腦儲存、處理的輸入設備。從



▲ 圖 3-28 掌上型（左）、平台型（右）、饋紙型（上）

外觀上來分，掃描器有掌上型（Handheld Scanner）、平台型（Flatbed Scanner）、饋紙型（Sheet-feed Scanner）等多種（如圖 3-28），外型雖異，但是作業原理和功能卻大都相同。下面我們將以平台式的掃描器為例，說明其運作原理。

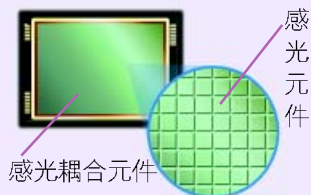
運作原理

掃瞄器是利用內部的**感光耦合元件**（Charge Coupled Devices, CCD）上的感光元件，擷取光源照射在影像文件上的反射光，然後透過類比/數位轉換器（Analog-to-Digital Converter, ADC）轉換成數位資料，圖3-30即為掃瞄器的運作原理圖。

知識頻道

感光耦合元件

感光耦合元件其上佈滿了許許多多排列整齊的感光元件，當感光元件接收到光線時，會將光源訊號轉換成電子訊號，並以此記錄所掃瞄到的影像。



▲ 圖 3-29 感光耦合元件

小百科

類比/數位轉換器（ADC）用來將類比訊號轉換成數位訊號的晶片

Step 2 擷取反射光

馬達帶動掃瞄頭（Scan Head），由前到後將強弱不一的反射光線折射到鏡子系統上。鏡子系統再將擷取到的反射光線折射到感光元件上。

Step 1 光源照射

掃瞄器內的燈管會由前到後移動，照射所要掃瞄的文件。

Step 4 處理數位資料

掃瞄器將訊號傳送至電腦主機，而應用軟體（如掃瞄軟體）會處理這些數位訊號，並以影像格式呈現。

Step 3 轉換訊號

感光元件將接收到的光源轉換成類比式電子訊號，然後交由類比/數位轉換器轉換成數位訊號。

▲ 圖 3-30 掃瞄器的運作示意圖

知識點 光學字元辨識

光學字元辨識 (Optical Character Recognition, OCR) 是一種用來辨識經由掃描取得之影像文件，進而轉換成可編修之文字檔的技術。

當我們要輸入大量文稿時，可利用掃描器掃描文稿，再透過光學字元辨識軟體辨識，並將辨識的結果存成文字檔，以減少輸入文字的時間。

！小提示

掃描器的解析度單位，除了以 ppi 來表示外，也有人以 dpi (dots per inch) 來表示，兩者的意思皆相同，都是指每英寸可擷取的像素 / 圖點。

知識點 CCD 與 CMOS

數位相機用來擷取光源的半導體材質，除了有 CCD 外，還有 CMOS (Complementary Metal-Oxide Semiconductor, 互補式金屬氧化物半導體)，與 CCD 相較之下，具有耗電量較小、便於製造且成本低廉等特點。

掃描器的解析度與分色能力

掃描器的解析度是用來衡量掃描器所能擷取影像資料多寡的標準；掃描器的解析度通常有兩種，一種稱之為**光學解析度**，另一種則稱為**內插解析度**；前者是指掃描器本身可擷取的影像清晰程度；後者則是將光學解析度再透過軟體運算所取得的解析度，因此其值會大於光學解析度。

掃描器的解析度單位為 **ppi** (pixel per inch，即每英寸可擷取的像素)，一般表示為「水平解析度 * 垂直解析度」。解析度愈高，掃描出來的影像品質也就愈細膩。

掃描器的分色能力是指其分辨顏色的細膩程度，衡量單位為**位元** (bit)。當此數值愈大，掃描出來的影像色澤也就愈接近原稿。目前市面上的掃描器多半有 48 位元以上的分色能力。

數位相機

數位相機是一種利用感光元件，將透過鏡頭聚焦的光線轉換成數位影像訊號的照相機。這類相機所拍攝的數位影像訊號不是儲存在傳統的底片上，而是儲存在相機的記憶卡中。這些儲存在記憶卡中的數位影像訊號，可經由讀卡機 (或連接線) 儲存至電腦，然後利用影像處理軟體來做影像的編輯、或特殊效果的處理。

數位相機的外觀和傳統相機的外觀很接近，但是數位相機通常另外會有一個可預覽拍攝成果的液晶螢幕，如圖 3-31 所示。



▲ 圖 3-31 數位相機的外觀與配備

運作原理

當拍攝者按下數位相機的快門鈕時，影像會落在感光元件上，透過類比 / 數位轉換器將電子訊號轉換成數位訊號，然後再由數位訊號處理器（Digital Signal Processor, DSP）將數位資料壓縮成影像格式檔並存入記憶卡中。圖 3-32 即為數位相機的運作原理。

相關連結

<http://www.digital.idv.tw/>
數位影像坊

數位生活

生產數位相機的著名廠商

生產數位相機的廠商眾多，下表是幾家主要的廠商：

廠商名稱
德商 Leica (萊卡)
日商 Canon (佳能)
日商 Nikon (尼康)
日商 Kodak (柯達)
日商 Panasonic (松下)
日商 Ricoh (理光)
日商 FujiFilm (富士)
日商 Sony (新力)
台灣 BenQ (明基)
台灣 Mustek (鴻友)

小百科

「數位訊號處理器」用來將訊號轉換成特定格式之數位化資料的晶片

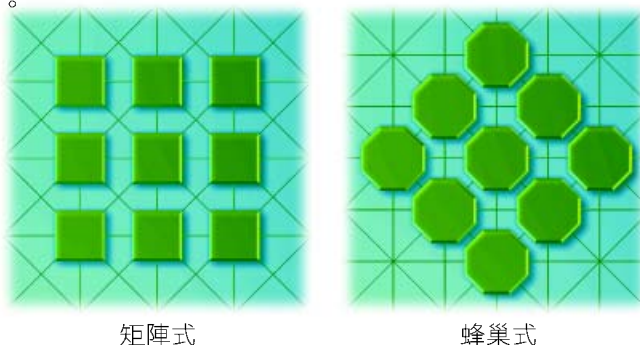


▲ 圖 3-32 數位相機的運作原理

一般我們常聽到的「幾百萬像素」的數位相機，指的就是數位相機的感光元件總數，例如兩百萬像素的數位相機，即表示該數位相機內含兩百萬個感光元件。感光元件有矩陣式與蜂巢式的排列方式兩種（如圖 3-33 所示，其中以蜂巢式的感光元件可擷取較多的光源訊號）。

腦力激盪

想想看，除了感光元件會影響擷取的影像品質外，還有哪些元件也會影響數位影像的品質？



▲ 圖 3-33 感光元件的排列方式

記憶卡的種類

由於數位相機所使用的記憶卡並沒有統一的規格標準，在各家廠商相繼開發之下，目前市面上常見的規格有五種：

- CF 卡 (Compact Flash)
- SM 卡 (Smart Media)
- MS 卡 (Memory Stick)
- SD 卡 (Secure Digital)
- xD 卡 (xD-Picture Card)

若要將記憶卡中的數位資料儲存至電腦，除了可利用 USB 傳輸埠與電腦相接外，還可使用讀卡機來讀取記憶卡中的資料。



▲ 圖 3-34 各種規格的記憶卡



▲ 圖 3-35 取得數位相機記憶卡中的數位影像

馬上練習

一、是非題

- Ⓔ () 1. 中央處理器也是屬於個人電腦的週邊設備。
- () 2. 利用指標來輸入資料的設備，通稱為指示裝置 (Pointing Devices)，例如：滑鼠、軌跡球…等。
- () 3. 感光耦合元件 (CCD) 是掃描器和數位相機用來擷取光源的半導體。

二、選擇題

- @ () 1. 我們可以使用下列何種設備將圖片資料輸入電腦？ (A)列表機 (B)繪圖機 (C)顯示器 (D)掃描器。
- @ () 2. 下列哪一項數位相機的規格，會直接影響拍照作品的輸出檔案大小？ (A)機身重量 (B)CCD/CMOS (C)鏡頭焦距 (D)電源電壓。
- @ () 3. 下列何者不是輸入裝置？ (A)數位相機 (B)印表機 (C)繪圖機 (D)掃描器。

3-3.2 輸出設備

輸出設備是用來輸出電腦處理完成之結果的硬體設備。一般常見的輸出設備有顯示器 (Monitor)、印表機 (Printer)、喇叭 (Speaker) …等，分別介紹如下。

數位生活

電漿顯示器

傳統陰極映像管顯示器 (CRT) 有體積大、幅射高等缺點。而液晶顯示器 (LCD) 及電漿顯示器 (PDP) 則改良了這些缺點，具有體積薄、重量輕、視角廣、平面顯示、及無輻射等特點。由於電漿顯示面板能製成大尺寸的螢幕 (32吋~63吋)，較液晶顯示器 (目前最大約能製成40吋) 更具有優勢。此外，電漿顯示器的掃描線比一般電視高出一倍，因此畫質更為細緻；它除了可作為電腦的顯示器之外，也可作為電視的螢幕使用。



▲ 圖 3-36 電漿顯示器外觀

顯示器

顯示器 (又稱監視器) 是最常用來顯示電腦作業訊息及結果的輸出設備。在顯示器的正面，除了螢幕之外，還有電源開關按鈕、螢幕調整按鈕、及燈號等。

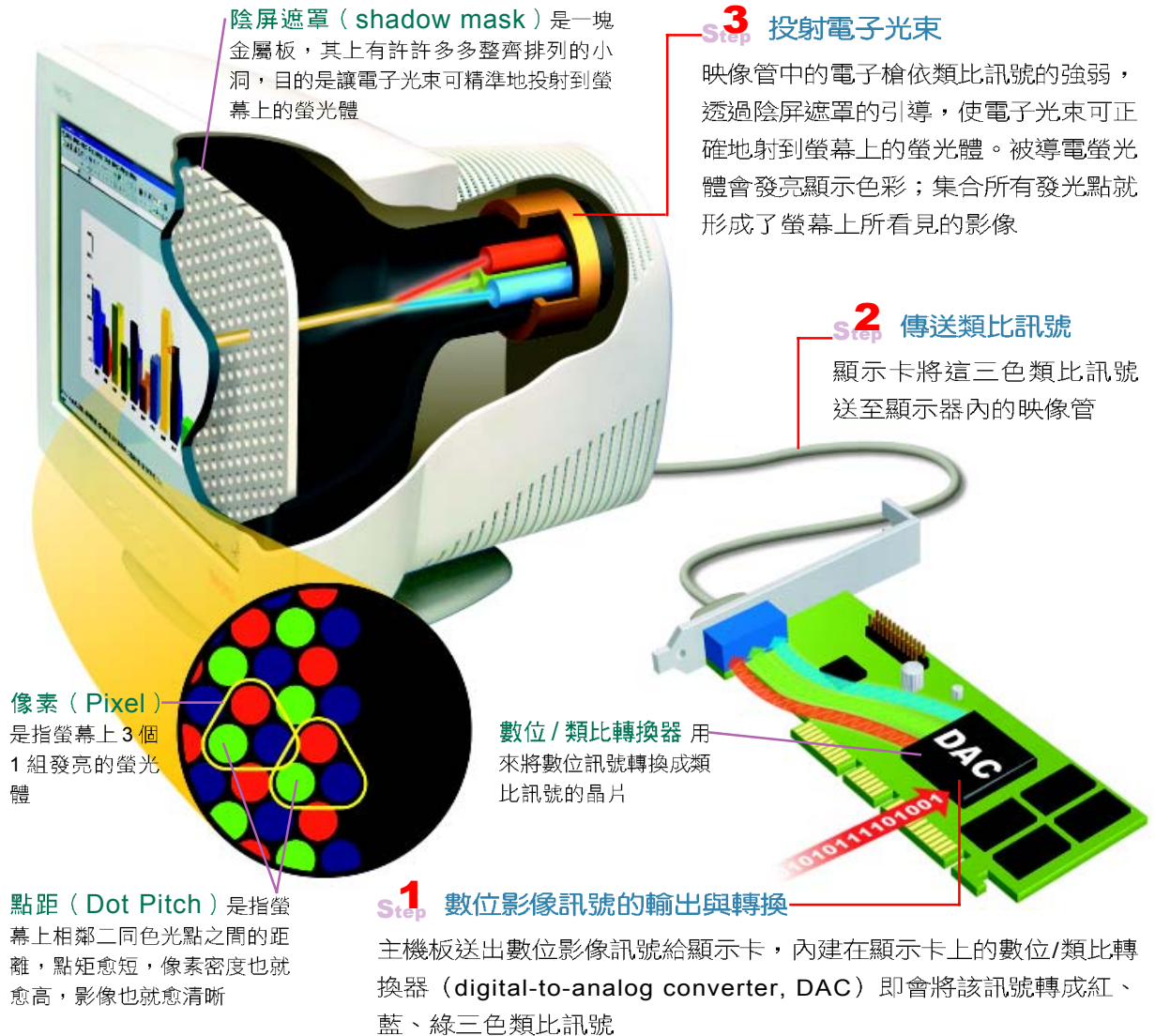
運作原理

一般個人電腦所使用的顯示器有 CRT 顯示器及 LCD 顯示器兩種。下面將分別說明這兩種類型的呈像原理，並於表 3-10 比較兩者差異。



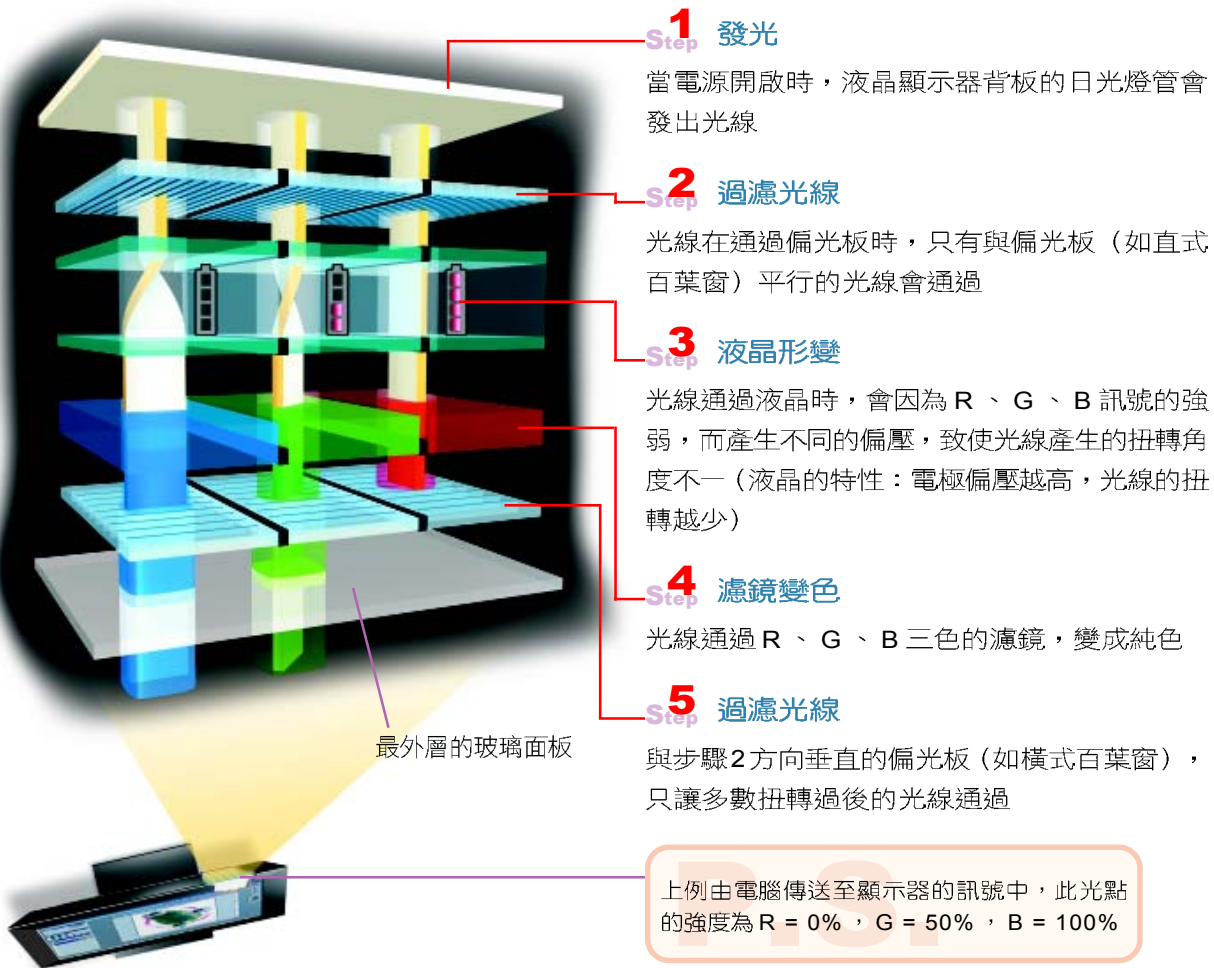
▲ 圖 3-37 CRT 顯示器的外觀

- **CRT 顯示器**：CRT 顯示器是使用陰極映像管（Cathode-Ray Tube, CRT）的技術來呈現影像，這種顯示器具有體積大、重量重、耗電量高、及有輻射等特性，圖 3-38 為其呈像示意圖。



▲ 圖 3-38 CRT 呈像原理圖

- **LCD 顯示器**：LCD 顯示器即是所謂的液晶顯示器，它利用存放在液晶顯示器中的液晶（liquid-crystal cells）來呈現影像，這種顯示器具有體積小、重量輕、耗電量低、及無輻射等特性，圖 3-39 為其呈像原理。



▲ 圖 3-39 LCD 面板的顯像原理

腦力激盪

想想看，家裡的電視呈像原理和哪一種顯示器一樣？

表 3-10 CRT 顯示器及 LCD 顯示器的比較

項目	CRT 顯示器	LCD 顯示器
材質	陰極映像管	液晶
體積大小	大	小
重量	重	輕
優點	不會有觀看死角、影像不會殘留	體積小、重量輕、無輻射、耗電量小
缺點	體積大、重量重、有輻射、耗電量大	有觀看死角（即在某些角度下，無法清楚地看到螢幕上的影像）、影像殘留

顯示器的尺寸及解析度

顯示器的尺寸是指顯示器對角線的長度，如圖 3-40 所示。顯示器的可視範圍因螢幕的塑膠外框包覆，會略小於顯示器的尺寸；一般而言，17吋 CRT 顯示器如圖 3-41 其可視尺寸約 15 至 16 吋。

顯示器的解析度是指螢幕所能呈現的影像資訊（通常表示成「水平寬度所能呈現的像素 * 垂直高度所能呈現的像素」，如 800 * 600），主要取決於顯示卡本身，所以想要有不錯的顯示效果，必須藉由兩者相互配合才能達成。

相關連結

<http://www.dcvview.com.tw/photoclass/res/01-res.htm>
認識解析度



▲ 圖 3-40 顯示器的尺寸

知識頻道

視訊記憶體

視訊記憶體（VRAM）是位於顯示卡內的記憶體，主要用來儲存即將送至螢幕顯示的影像資訊，其容量愈大，即表示螢幕可顯示愈細緻的影像。表 3-11 為常見顯示卡規格所能顯示的最大解析度。

視訊記憶體除了儲存所要呈現影像的總像素值外，每一個像素還需使用多個 bits 來記錄色彩，例如使用 2 bits 可表示 $2^2 (= 4)$ 種色彩。由此可知，視訊記憶體容量的計算公式可為「螢幕解析度 * 色彩深度」。

表 3-12 色彩模式

色彩模式	色彩深度
256 色	8 bits
高彩	16 bits
全彩	24 bits

表 3-11 各顯示卡規格的最高解析度

顯示卡規格	最高解析度
VGA	640 * 480
SVGA	800 * 600
XGA	1024 * 768
SXGA	1280 * 1024
UXGA	1600 * 1200
QXGA	2048 * 1536
QUXGA	3840 * 2400

相關連結

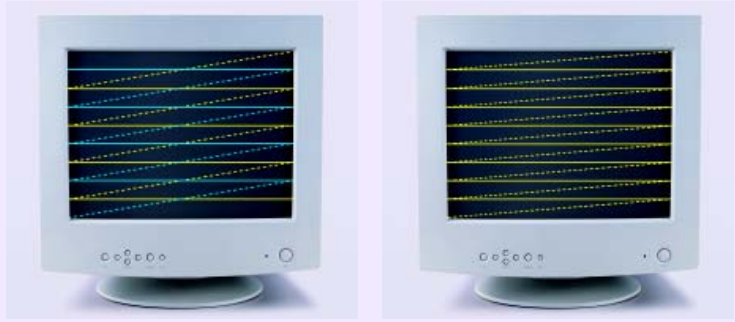
<http://www.acer.com.tw/products/monitor/index.htm>
查詢宏碁生產的顯示器種類

知識頻道

垂直掃瞄頻率 (Vertical Refresh Rate) 是指顯示器每秒更新的次數，其掃瞄更新方式有「交錯式掃瞄」和「非交錯式掃瞄」兩種 (如圖 3-41)。

水平掃瞄頻率 (Horizontal Refresh Rate) 則是指電子槍每秒投射電子束的水平列數。此種頻率愈高，垂直掃瞄頻率相對的也會愈高。

垂直掃瞄 vs. 水平掃瞄



交錯式掃瞄 (Interlaced) 一個畫面分 2 次來掃瞄
非交錯式掃瞄 (Non-Interlaced) 一個畫面只掃瞄 1 次

▲ 圖 3-41 垂直掃瞄的方式

相關連結

<http://www.hp.com/country/tw/chi/prodserv.html>
查詢惠普生產的印表機產品資訊

<http://w3.epson.com.tw/imaging/Product/A0/index.asp>
查詢愛普生生產的印表機產品資訊



▲ 圖 3-42 點陣式印表機

印表機

印表機是用來將電腦運算結果，輸出成書面型式的輸出設備。個人電腦常用的種類有：點陣式印表機、噴墨印表機、及雷射印表機 3 種，下面我們將分別介紹其列印原理。

- **點陣式印表機**：點陣式印表機是利用印字頭上的撞針撞擊色帶，使墨點一點一點地印至紙張上，進而組成文字及圖案。此種印表機在列印時，會發出較大的撞擊聲響。由於點陣式印表機在色彩上的表現不佳、噪音大，且其列印品質比其它種類的印表機差，因此家用個人電腦已較少使用；不過因它是以撞擊的方式將墨點從色帶轉印至紙張上，適合列印需複寫的多聯式文件（如信用卡簽單），所以在商業上的使用率較高。

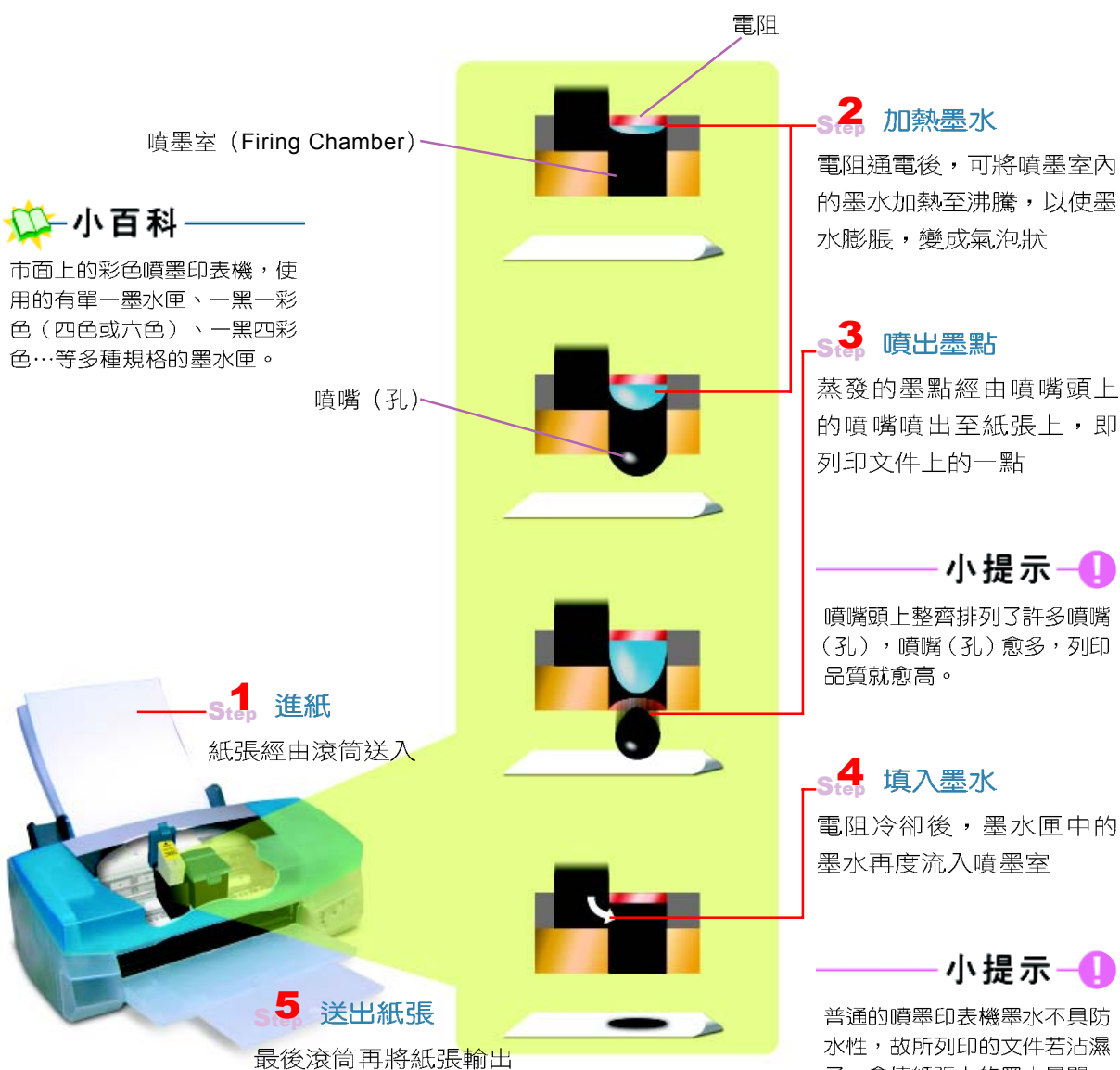
- **噴墨印表機**：噴墨印表機是利用電流在流經墨匣後，將其中的墨水加熱至沸騰，然後使蒸發的墨點經由噴嘴噴至紙張上，以組合成文字及圖案（如圖 3 - 4 4）。一般彩色噴墨印表機有藍綠（Cyan）、洋紅（Magenta）、黃（Yellow）、及黑（Black）等四色墨水，此即所謂的印刷四原色（CMYK）。



▲ 圖 3-43 噴墨印表機

小百科

市面上的彩色噴墨印表機，使用的有單一墨水匣、一黑一彩色（四色或六色）、一黑四彩色…等多種規格的墨水匣。



▲ 圖 3-44 噴墨印表機的運作原理

Step 2 加熱墨水

電阻通電後，可將噴墨室內的墨水加熱至沸騰，以使墨水膨脹，變成氣泡狀

Step 3 噴出墨點

蒸發的墨點經由噴嘴頭上的噴嘴噴出至紙張上，即列印文件上的一點

小提示

噴嘴頭上整齊排列了許多噴嘴（孔），噴嘴（孔）愈多，列印品質就愈高。

Step 4 填入墨水

電阻冷卻後，墨水匣中的墨水再度流入噴墨室

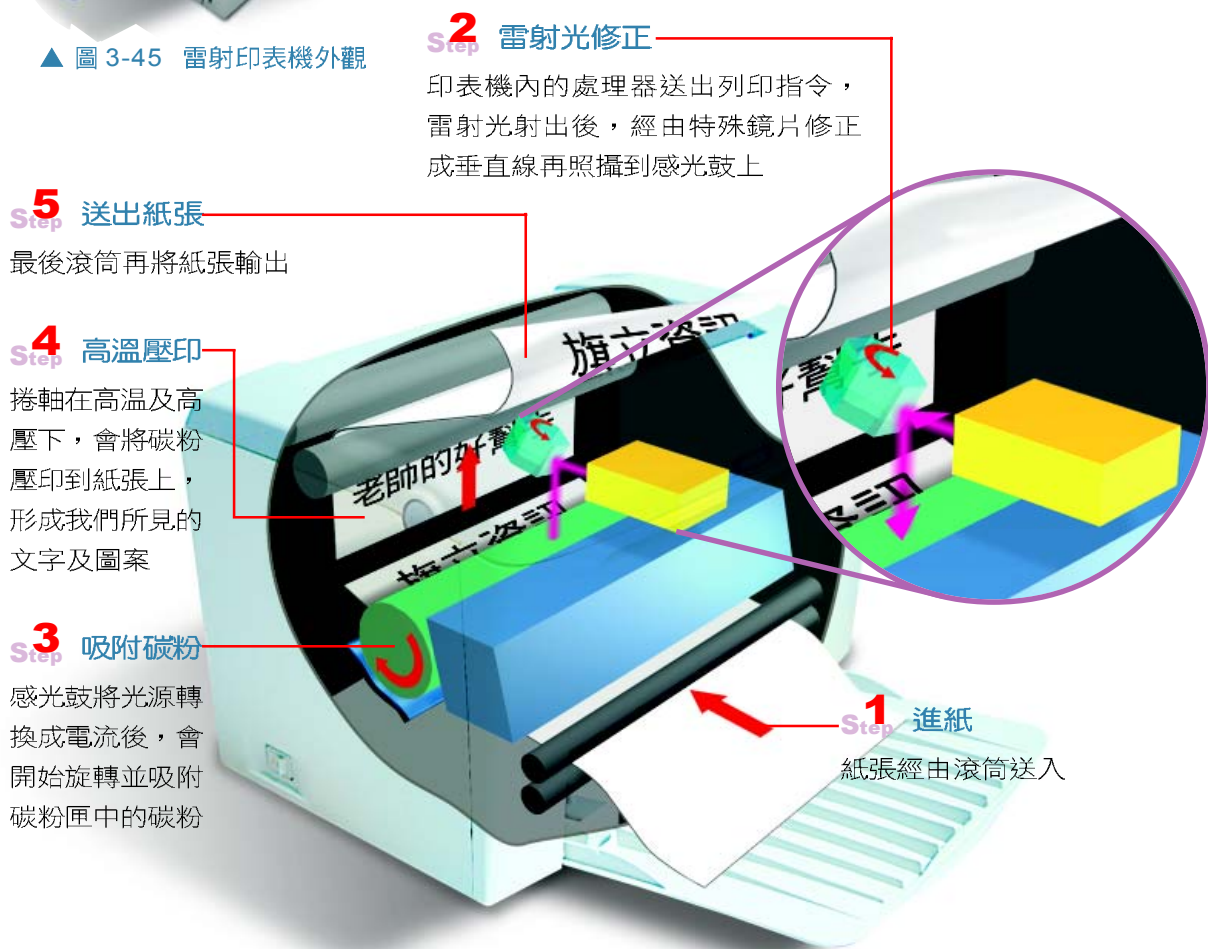
小提示

普通的噴墨印表機墨水不具防水性，故所列印的文件若沾濕了，會使紙張上的墨水暈開。



▲ 圖 3-45 雷射印表機外觀

● **雷射印表機**：雷射印表機的列印原理類似於影印機，它是利用雷射光將所要列印的內容投射到感光鼓上，然後在高溫高壓下，將吸附在感光鼓上的碳粉壓印到紙張上，圖 3-46 為其運作原理圖。



▲ 圖 3-46 雷射印表機的運作示意圖

知識頻道

熱列印式印表機

熱列印式印表機是利用加熱的方式，將固態顏料（例如蠟染料）壓印至紙張上，以形成文字及圖案。此類印表機需搭配使用特定紙張，才能使固態顏料印至紙張上。

印表機解析度

印表機解析度是用來衡量列印品質的參考指標，常用的單位為 **dpi** (dots per inch，即每英吋所能列印的墨點數)，一般表示成「水平列印解析度 * 垂直列印解析度」，例如 600dpi * 600dpi，其值愈高，表示列印品質愈好。一般噴墨印表機的解析度約在 600dpi * 600dpi ~ 2400dpi * 1200dpi 之間。而雷射印表機的解析度則在 600dpi * 600dpi ~ 1200dpi * 1200dpi 之間。表 3-13 為各式印表機的比較。

表 3-13 各式印表機的比較

項目	速度	價格	耗材	列印品質
點陣式印表機	較慢	最便宜	色帶	最差
噴墨印表機	中等	中等	墨水匣、噴嘴頭	中等
雷射印表機	較快	較貴	碳粉匣	較佳

—— 小百科

ppm (page per minute) 是用來衡量印表機列印速度的單位，其是指每分鐘能列印的紙張頁數。另外也有廠商以 **lpm** (line per minute，即每分鐘能列印的行數) 來表示印表機的字印速度。通常標示於噴墨及雷射印表機的規格書中。

喇叭

喇叭（又稱揚聲器）是用來輸出聲音的設備。當我們利用個人電腦播放音樂或收聽廣播時，音效卡會處理這類的聲音資料，最後再由喇叭或耳機輸出，圖 3-48 為其運作之示意圖。



▲ 圖3-47 數種喇叭

Step 4 DAC 處理

音效卡上的 DAC（數位/類比轉換器）將解壓縮後的數位訊號轉換成類比式電子訊號

Step 5 播放音樂

主動式喇叭箱內的擴大電路會將訊號擴大，由喇叭播放出音樂

Step 3 DSP 處理

音效卡上的 DSP（數位訊號處理器）會將音樂檔解壓縮

Step 2 CPU 處理

CPU 從硬碟或 CD-ROM 中擷取音樂檔，並將其送至音效卡

Step 1 播放音樂

由音樂播放軟體播放音樂（CD、MP3、WAV...等）

知識點 主動式與被動式喇叭

「主動式」喇叭提供內建的擴大器，需有獨立的電源供應，另外可透過旋鈕來調節音量大小。

「被動式」喇叭則不具有內建的擴大器，在調節音量大小時，需藉由軟體設定或音效卡上的音量開關控制。

▲ 圖3-48 音效卡與喇叭的運作示意圖

馬上練習**一、是非題**

- () 1. 常見的顯示器之解析度規格有 1024*768 像素、800*600 像素、及 640*480 像素。
- () 2. CRT 顯示器是使用液晶來呈現影像。
- () 3. dpi 是用來表示印表機解析度之單位。

二、選擇題

- () 1. 要將資料列印在複寫式的三聯單上，下列哪一種印表機最適合？(A)雷射印表機 (B)噴墨印表機 (C)點陣式印表機 (D)熱感式印表機。
- () 2. 下列的電腦週邊設備何者不屬於輸出設備？(A)軟式磁碟機 (B)繪圖機 (C)印表機 (D)鍵盤。
- () 3. 雷射印表機之列印速度是利用 (A)ppm (B)TPS (C)dpi (D)BPI 來表示。

3-3.3 其他輸出 / 輸入設備

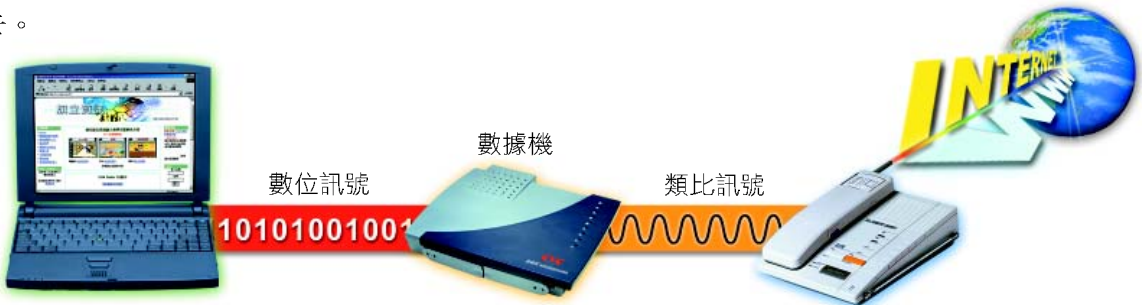
3-3.1 至 3-3.2 節所介紹的輸入及輸出設備皆是一般較常用的週邊設備，這裡將簡單介紹其它可選配的輸出 / 入設備。

數據機

數據機又可稱為**調變解調器**（Modulator DEModulater，簡稱 Modem），可用來將電腦的類比及數位訊號作轉換，以進行資料的傳輸。一般個人電腦在連接網路時，若採用撥接方式，就必須使用數據機或製作成介面卡形式的數據卡。



▲ 圖3-49 數據卡



▲ 圖3-50 使用數據機接撥上網

數據機的傳輸速率單位是以 bps（bit per second）或 kbps（kilo bit per second）來表示，即每秒可傳輸的位元數或千位元數，目前數據機最快的傳輸速率是 56kbps。另外，數據機與電腦連接的介面標準大多為 RS-232C，支援此標準的接頭有 9 針（及 25 針）的序列埠。

搖桿

搖桿（Joystick）和滑鼠一樣，都屬於指示裝置，主要是用來作為電腦遊戲的輸入設備。從搖桿的外觀來看，通常可看到一個方向控制桿及幾個基本按鈕，其中的控制桿可用來操控方向，例如上、下、左、右扳動，電玩中的

—— 小百科 ——

連接網際網路的數據機，常見的有撥接式、ADSL、纜線數據機、及 ISDN 數據機等四種，將在本書下冊第 2 章中詳細介紹。



(courtesy of Logitech)

▲ 圖3-51 搖桿

物體就會隨著上、下、左、右移動，搖桿上的基本按鈕，則可用來配合電玩進行相關控制設定。



(courtesy of Logitech)

▲ 圖3-52 視訊攝影機

PC 視訊攝影機

PC 視訊攝影機（PC Video Camera）是用來擷取動態視訊影像的設備，透過視訊擷取卡（Video Capture Adapter）可將類比影像轉換成電腦可處理的數位資料，常應用在視訊會議上。

知識頻道 數位攝影機

數位攝影機和傳統的攝影機一樣，都是用來記錄動態影像的輸入設備，不同的是，數位攝影機是將所擷取到的動態影像儲存成數位的影像資訊。

繪圖機

繪圖機（Plotter）是用來輸出高品質、超大型影像圖案（長 1M* 寬 1M 以上）的輸出設備，通常應用在建築、工程、美術設計…等專業領域上。目前市場上的繪圖機，大多採用噴墨、熱列印式、及雷射等技術。



(courtesy of EPSON)

▲ 圖3-53 繪圖機

MP3隨身聽

MP3 隨身聽是專門用來播放 MP3 音樂格式的隨身聽。從外觀上來看，MP3 隨身聽和傳統的隨身聽十分相似，較不同的是，MP3 的儲存媒體是快閃記憶體（與數位相機相同）。在聽取 MP3 前，須先將音訊轉成數位的 MP3 格式檔案，再儲存到機內快閃記憶體即可。



▲ 圖3-54 MP3隨身聽

知識頻道

MP3

MP3（MPEG Audio Layer-3）是一種聲音檔的壓縮格式，由於壓縮率高（即相對減少儲存空間），而且聲音的品質可保持在人耳幾乎無法分辨出的失真水準，因此成為個人電腦常用的音樂檔格式。

相片輸出機

相片輸出機是專門用來將數位影像輸出成相片的輸出設備，它不用透過連接線與電腦連接，只要將記憶卡插入，再按下操作按鈕即可直接將影像輸出（如圖 3-56 所示）。為了使輸出的成品具有相片的品質，一般相片輸出機大多採用熱昇華的列印技術，用以輸出高品質的影像。



▲ 圖3-55 相片輸出機



▲ 圖3-56 數位影像的取得與輸出

小百科

熱昇華的列印技術是利用加熱的方式，將藍綠色、洋紅色、及黃色等三色色帶上的顏料加熱後，壓印到專用的相紙上。由於此技術可表現出連續色階，因此可輸出高品質的影像。

馬上練習

一、是非題

- @ () 1. 數據機 (Modem) 之主要功能為將數位訊號與類比訊號相互轉換。
- @ () 2. 經由視訊設備，可使人們得以在自己的辦公室見到遠方的夥伴，並且互相交談。

二、選擇題

- @ () 1. MP3是何種檔案的格式？(A)文字 (B)音樂 (C)圖畫 (D)影片。
- @ () 2. 下列關於MP3的敘述，何者錯誤？(A)聲音的品質可保持在人耳幾乎無法分辨出的失真水準 (B)影像品質佳 (C)屬於多媒體壓縮技術的應用範圍 (D)非經許可，不可任意轉拷。
- @ () 3. 下列何種設備可將電腦的數位訊號轉換成類比訊號，並可透過網路將訊號傳遞給其他電腦？(A)印表機 (B)掃描器 (C)讀卡機 (D)數據機。

三、問答題

1. 請在下列空格處填入工作者一定需要使用的輸出/入設備。
- a.印表機 b.掃描器 c.喇叭 d.搖桿 e.繪圖機
f.數位相機 g.MP3 隨身聽
- (1) ____ 須將過期期刊的內容轉存成電子檔的圖書館助理。
 (2) ____ 須定期列印財務報告的財務管理人員。
 (3) ____ 須至戶外拍攝鳥類生態並將拍攝成果公佈在網站上的鳥類生態研究員。
 (4) ____ 須輸出建築藍圖的建築師助理。
 (5) ____ 須測試電玩遊戲的測試員（複選）。

3-3 節練習

一、選擇題

- @ () 1. 下列何者不屬於電腦的週邊設備？ (A)CPU (B)鍵盤 (C)印表機 (D)滑鼠。
- Q () 2. 一般高速印表機，印表速度之計量單位為？ (A)TPI (Track Per Inch) (B) CPS (Character Per Second) (C)dpi (dot per inch) (D)PPS (Page Per Second)。
- () 3. 相同的照片，使用下列哪一種解析度掃描可獲得較為細膩的影像品質？ (A)72 * 72dpi (B)800 * 600dpi (C)1200 * 2400dpi (D)1024 * 796dpi
- @ () 4. 有關Modem的功能敘述，下列何者錯誤？ (A)它是調變解調器 (B)可將數位信號轉為類比信號 (C)可將類比信號轉為數位信號 (D)它是個人電腦連上網路的必備設備。
- @ () 5. RS-232C採用何種方式傳資料？ (A)串列 (B)並列 (C)並串列 (D)串並列。
- @ () 6. 下列週邊設備中，何者兼具輸入及輸出設備功能？ (A)觸控板 (B)繪圖機 (C)讀卡機 (D)磁帶機。
- @ () 7. 下列何者所需的記憶體容量最大？ (A)320×200像素的24Bits全彩影像 (B)640×480 像素的 256 色影像 (C)1024×768 像素的 256 色影像 (D)640×480 像素的32Bits全彩影像。
- @ () 8. 用來將圖形或影像資料傳入電腦的週邊設備為 (A)掃描器 (B)繪圖機 (C)數據機 (D)條碼閱讀機。
- () 9. 在個人電腦中，專門用來處理聲音資料的介面卡是 (A)顯示卡 (B)SCSI卡 (C)音效卡 (D)數據卡。
- () 10. 印刷四原色 (CMYK) 中的「K」是指什麼顏色？ (A)藍綠色 (B)洋紅色 (C)黃色 (D)黑色。

3-4 電腦的使用與選購

電腦日益普及，愈來愈多人因長期不當使用電腦，而造成身體的傷害，例如：社會新聞偶有報導的網咖暴斃事件，或是電腦族的職業傷害等；爲了讓大家能建立良好的電腦使用觀念，本節將介紹正確操作電腦軟硬體的方式及保養硬體設備的方法。另外，還將說明電腦的採購需求評估，以祈使用者可在採購預算下，購買到符合需求的電腦。

相關連結

<http://www.fantizi.com>
[shardware.com/](http://www.fantizi.com/shardware.com/)
 Tom's 硬體指南

3-4.1 正確使用電腦軟硬體設備

正確使用電腦軟硬體設備，其實不單是指正確操控電腦的方法，還應包含正確的操作姿勢及使用觀念。本小節將說明操作電腦應注意的事項及正確使用軟體系統的觀念。

相關連結

<http://www.webhospital.org.tw/nursing/office/index.html>
 KingNet 國家網路醫院

正確操作電腦的姿勢

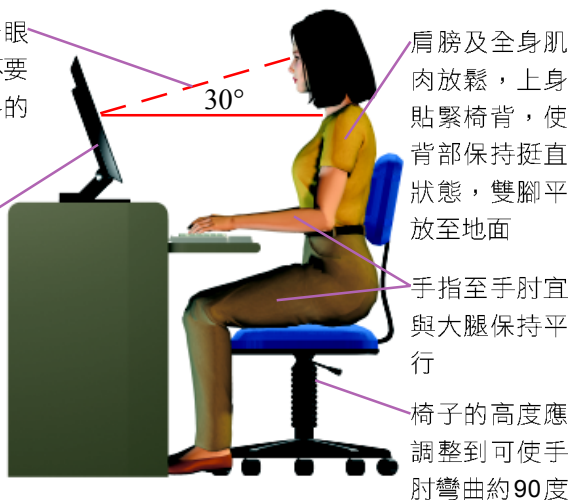
正確操作電腦的姿勢不僅可以讓電腦操作者在最舒適的狀態下有效地完成工作，還能保護操作者免於不當的使用，而遭受到傷害。下面將分別介紹正確操作電腦的坐姿及使用鍵盤、滑鼠的方式。

操作電腦的坐姿

操作電腦的標準坐姿，如圖 3-57 之說明：

螢幕高度以低於眼睛 30 度為宜，不要讓脖子處於歪斜的狀態

螢幕與鍵盤應置於正前方，且與螢幕的距離最好保持一個手臂遠的長度（約 45~55 公分）



小提示

每操作電腦 1 小時應休息 10~15 分鐘，做做伸展操，讓手部及肩膀的肌肉、筋骨舒展一下，並避免眼睛過度疲勞。

▲ 圖3-57 操作電腦的正確姿勢

指按鍵盤的方式

！小提示

在打字前，最好能先做手部的熱身運動，伸展手部的筋骨。

鍵盤是最常用來輸入資料的設備，在使用時應熟練「基本指法」，以使十指可輕鬆掌握鍵盤上的按鍵，並增加打字速度。所謂**基本指法**是指手指放置在鍵盤上的正確位置，如圖 3-58 所示。



▲ 圖3-58 基本指法

通常鍵盤上的 **F** 鍵及 **J** 鍵皆各有一個小小的橫條凸起，其目的是引導使用者雙手食指的放置位置，以使打字時不用看鍵盤也可以知道手指的位置是否正確。另外，更須注意手肘與手腕放置在鍵盤上的姿勢：

- 手肘與手腕宜成一直線（如圖 3-59 所示），以減少手腕的疾病的發生；手指宜自然彎曲並置於鍵盤上的正確位置。



▲ 圖3-59 手腕過度彎曲容易造成傷害（左），因此手肘與手應保持直線（右）

- 手腕不要壓在桌上，應保持手腕懸空約1.5公分（如圖3-60所示），以避免壓迫到腕部神經。若須長時間輸入資料，可使用鍵盤護腕墊支撐手腕，免去長時間手腕懸空所造成的不適。



▲ 圖3-60 打字時切忌手腕貼於桌面(左)，應保持手腕懸空約1.5公分(右)

- 敲擊按鍵時，不宜過於用力。在按組合鍵（如 **Ctrl** + **F** 鍵）時，最好使用雙手來完成。

持握滑鼠的方式

正確持握滑鼠的方法是：手順著按鍵的方向持握，手腕貼住桌面，食指放在左鍵上，中指放在右鍵上，其餘各指則自然放在滑鼠邊緣（圖3-61）。如果持握的姿勢不正確，不但手容易感到疲倦，長期使用也會造成手腕的傷害。此外，在操作滑鼠時宜使用滑鼠墊（Mouse Pad）來增加滑鼠的感應程度。



▲ 圖3-61 正確持握滑鼠

知識頻道

不當操作電腦所造成的生理傷害

腕隧道症候群（Carpal Tunnel Syndrome, CTS）是因長時間使用鍵盤或滑鼠不當，所產生的一種症狀。此症狀會因手腕部位的肌肉及韌帶發炎，而使得手部在施力時，會感到疼痛、刺痛或麻木，甚至無力。

重複施緊傷害（Repetitive Strain Injury, RSI）也是因長時間使用電腦不當，所產生的一種症狀。此症狀可能會傷及頸部、手腕神經、脊椎神經、或腰部等。

正確使用軟體系統的觀念

隨著電腦應用的範圍日漸擴大及網路使用的日漸普遍下，在使用電腦時，須格外注意是否侵犯到資訊智慧財產權，以及各種資訊安全的問題。下面將分別介紹「資訊智慧財產」與「資訊安全」兩大議題。

資訊智慧財產權



相關連結

<http://www.moeaio.gov.tw>
經濟部智慧財產局

智慧財產是指一般人的創意、商譽和專門技術等腦力勞動的結晶；而**資訊智慧財產**則是專指與電腦資訊相關的智慧財產，例如精心研發的電腦程式、網頁設計或在網際網路上所發表的文章等。



腦力激盪

從網路下載 MP3 音樂來欣賞，不轉寄給他人或販賣圖利，這樣會觸犯著作權法嗎？

隨著電腦硬體設備的普及與網路的蓬勃發展，複製光碟或由網際網路上取得自己所需資料（如 MP3 音樂）的方法越來越容易，若是大多數的使用者未經授權而取用他人的創作，就會使得沒有人願意再從事創作，甚至造成資訊發展停滯不前。因此，這些資訊智慧財產和一般智慧財產都應該受到尊重與保護。

知識頻道 公共軟體 vs. 免費軟體 vs. 共享軟體

以下三種常見的軟體在著作權及使用限制上稍有不同，在使用時須特別注意，以免觸法。

1. **公共軟體 (Public domain software)**：通常是已超過著作權保護期限或作者放棄著作權之軟體程式，由於不具有著作權，因此使用者不須付費即可複製使用，甚至更改其內容。
2. **免費軟體 (Freeware)**：通常是電腦玩家基於興趣所撰寫出來的軟體程式，由於此種軟體不以營利為目的，因此雖然具有著作權，但允許使用者免費複製及使用。
3. **共享軟體 (Shareware)**：通常是電腦廠商為快速推廣其具有著作權之軟體，採行「先試用」的策略，允許使用者在試用期間，不須付費即可複製及使用，但試用期滿則須付費購買，才能取得合法的使用版權。

為了取締盜版和仿冒軟體，並保護合法電腦軟體的創作權益，政府在民國 81 年修訂著作權法，明文規定將電腦程式納入保護。例如著作權法第五十九條中規定：「合法電腦程式著作重製物之所有人得因配合其所使用機器之需要，修改程

式，或因備用存檔之需要重製其程式。但限於該所有人自行使用。」，說明購入的電腦程式必須限於使用者自行使用才能複製，不能任意為之。

而在同法第八十七條則規定：「明知係侵害電腦程式著作財產權之重製物而仍作為直接營利之使用者」為侵害著作權或製版權，亦即以非法方式複製程式而為營利行為時，即已侵犯了著作權，違反著作權法者必須擔負刑事及民事責任。

法律條款的約束僅是杜絕軟體程式盜版的治標方法，唯有人人尊重智慧財產，才能杜絕此股歪風。

資訊安全

狹義的資訊安全，是指維護電腦系統，使之能夠正常運作；廣義的資訊安全，則泛指所有與維護電腦系統正常運作相關的事項；如資料的備份、電腦犯罪的防範、電腦病毒的防治等，都是維護資訊安全不可忽視的重要工作。

影響資訊安全的因素有下列幾種：

- **蓄意破壞**：指人為的蓄意破壞行為，例如利用電腦從事犯罪行為。最常見的電腦犯罪型態就是利用電腦修改或竊取銀行資料，盜領他人錢財，或是經由網路侵入未經授權使用的電腦系統以盜取資料，又如以惡意的程式造成他人電腦程式或資料的毀損等皆屬之。
- **意外災害**：指各種的自然災害，如水災、火災、雷擊、地震等，常造成電腦系統的損壞，而影響資訊安全。

小百科

「特別301」是美國綜合貿易與競爭力法的修正條款，制定此條款的目的是為了報復智慧財產權保護不周的貿易夥伴國。近年來，由於美國政府認為我國執行保護智慧財產權不周，曾經數次將台灣列入特別301觀察名單中，做為對我國的貿易制裁。

小提示

有關電腦病毒的防治，請參閱下冊第七章的內容。

相關連結

<http://islab.cis.thu.edu.tw>
認識資訊安全的基本知識

知備份資料異地儲存

定期備份通常都會備份兩套，一套存放於資訊中心，另外一套存放於資訊中心以外的場所，如此一來當發生水災、火災、地震等災害時，若存放於資訊中心的備份資料遭到損毀時，仍有另外一套備份資料可用，這就是備份資料異地儲存的觀念。

- **人員疏失**：指由於人員作業疏忽所造成資訊遺失、毀損、甚至硬體設備的損壞等。
- **軟硬體設備故障**：指由於軟硬體設備故障所引發的資料毀損、甚至整個電腦作業的停頓。

做好下列的防範措施，可以增進資訊的安全性：

腦力激盪

除了課本所列舉的 5 項防範措施之外，還有什麼方法也可增進資訊安全？

1. **建立資訊安全系統**：電腦犯罪容易成功的主因在於資訊安全系統未建立或不夠完善；因此，建立完善的資訊安全系統是增進資訊安全的首要工作。
2. **人員考核**：不論公家機關或私人機構，在任用重要職務的工作人員時，應嚴密考核並了解其經歷與背景是否適任。
3. **劃分使用者的權限及設定密碼保護**：機密檔案及重要的電腦系統，應設置密碼並不定期更換，避免製造有心人士的犯罪機會。另外，應明確劃分使用者權限，以減少資訊系統被入侵的機會。
4. **檔案加密**：使用網路傳送資料時，應將檔案編碼處理後再傳送，以免檔案在網路上遭攔截而洩露機密。
5. **記錄電腦使用狀況**：資訊系統中應該確實記錄使用時間、人員及檔案，以便在電腦犯罪發生時有追查的依據。

相關連結

<http://www.cert.org.tw/re-source/>

查詢台灣電腦網路危機中心提供的相關資源

馬上練習

一、是非題

- () 1. 鍵盤上的 **F** 鍵與 **J** 鍵各有一橫條凸起，其目的是引導使用者雙手食指的放置位置。
- @ () 2. 在未經授權的情況下，網站上的資料可以任意複製並傳播給別人。
- Q () 3. 為尊重軟體智慧財產權，使用者應建立正確觀念，複製時應保密，勿於公開場合進行。

二、選擇題

- () 1. 下列有關正確操作電腦的姿勢，何者錯誤？(A)每操作一段時間應做適度的休息 (B)與螢幕間宜保持一個手臂的距離 (C)應盡量用一隻手來按組合鍵 (D)背部除了應保持挺直狀態外，還要貼緊椅背。
- @ () 2. MP3是目前非常受歡迎的音樂檔案格式，使用時要特別注意下列哪個問題？(A)要先拷貝傳送給好朋友分享 (B)燒錄到光碟上以防遺失 (C)使用學校的網路下載 (D)取得合法的使用權。
- Q () 3. 下列何者不屬於資訊安全的威脅？(A)天然災害 (B)人為過失 (C)存取控制 (D)機件故障。

★ 3-4.2 主機與週邊設備的保養

除了養成正確使用電腦的習慣外，定期做好保養工作，可以延長這些硬體設備的使用壽命。

主機的保養

主機為電腦的主體，定期的保養不但可以保有良好的工作環境，也可以增加其使用壽命。保養電腦主機的要點如下：

- 定期以乾布擦拭電腦主機外殼，減少灰塵堆積。
- 主機後方的擴充槽開孔若未使用，應利用檔板封閉，避免蟲蟻鑽入主機中。
- 電腦不用時，最好能以防塵套將主機覆蓋。

週邊設備的保養

電腦除了主機本身要保養外，其它如顯示器、鍵盤、滑鼠…等輸出/入設備也是需要做好保養的工作。下面將說明顯示器、鍵盤、滑鼠、印表機等常用週邊設備的保養之道。

一點就通

養成正確使用電腦的習慣，並做好定期保養的工作，可以延長各個硬體設備的使用年限。

小提示

由於電腦主機及週邊設備皆是由電子零件所構成，因此，應將其置放在乾燥的空間，以免鏽化。同理，像是花瓶、飲料等物品也應避免放在主機或其它週邊設備上。

相關連結

<http://life.usernet.com.tw/project/project63.html/>
查詢電腦保養的訊息



▲ 圖3-62 清潔螢幕的拭巾



▲ 圖3-63 清潔顯示器

！小提示

4-4.2 節中將會詳細介紹螢幕保護程式的設定方法。



▲ 圖3-64 清潔鍵盤

顯示器

顯示器的保養要點如下：

- CRT 顯示器上方有許多散熱孔（使用中切忌將它遮住），保養顯示器時應以小型吸塵器清除灰塵，避免擦拭時灰塵掉入顯示器內部。
- 螢幕可用質地較細的乾布沾清潔劑來擦拭。
- 顯示器不用時，最好能以防塵套將其覆蓋。
- 使用螢幕保護程式，防止螢幕過度使用而減少壽命。

鍵盤

鍵盤的保養要點如下：

- 定期以濕布擦拭鍵盤，或用靜電刷、小吸塵器清理鍵盤縫隙。
- 不使用時，以防塵蓋蓋住鍵盤，避免灰塵堆積。
- 避免邊飲食邊操作電腦，滋生蟲蟻。

滑鼠

保養滑鼠的方式如下：

1. 依逆時針方向輕輕用手轉開滑鼠底部的底蓋。
2. 取出滾輪，以棉花棒清潔滾輪、壓力滾軸等部位（圖 3-65）。
3. 使用不易沾灰塵的滑鼠墊及保持滑鼠墊的清潔也是長保滑鼠正常運作的方法。



▲ 圖3-65 滑鼠、滑鼠底蓋及滾輪的分解

印表機

印表機的保養要點如下：

- 印表機應放置在適溫的環境下（使用雷射印表機時，因其列印時會產生臭氧，故應放置在通風處，並避免站在雷射印表機旁，等待輸出文件）。
- 長時間不使用時，應關閉面板（塑膠外蓋），最好再覆蓋上一塊防塵布，避免灰塵進入。
- 爲了避免墨水固化而阻塞噴頭（或噴嘴），應定期利用噴頭清潔程式，或印表機上的噴頭清理按鈕來清理噴頭。
- 噴墨印表機的墨水在未使用完時，千萬不得任意拆卸。更換墨水匣時，應採用原廠墨水匣。
- 噴墨印表機在開啓電源時，通常會立即進行噴頭清理工作，因此，在不常列印文件時，應至少每星期打開一次印表機電源，使其自行進行噴頭清理工作。

小提示

由於噴墨印表機為個人電腦所使用的主流，因此此處的印表機保養要點，除第 1~2 點為所有印表機的保養通則外，其餘皆為噴墨印表機的保養須知。

小提示

使用印表機時，應將其放置在平穩的桌面，以免傷害印表機的內部元件（如噴墨印表機的噴嘴頭），而使得列印位置不精準。

馬上練習

一、是非題

- Q () 1. 電腦不用時，可用防塵套將其蓋住以防止灰塵。
- () 2. 當電腦桌的桌面空間不足時，可以將一些物品置放到顯示器的上方。
- () 3. 使用印表機時，應將其放置在平穩的桌面，以免傷害印表機的內部元件，例如噴墨印表機的噴嘴頭。

二、選擇題

- () 1. 下列敘述，何者正確？(A)爲了讓電腦容易散熱，可以拆卸機殼露出內部元件 (B)將電腦放置在濕熱的空間對電腦的穩定性不會有影響 (C)主機後方未使用的擴充槽開孔，應以擋板封閉 (D)關機時，可直接拔掉電腦電源的插頭。

- ()2. 下列關於印表機的敘述，何者錯誤？(A)定期用水清洗噴頭可以避免墨水阻塞噴頭 (B)雷射印表機在列印時會產生臭氧，故應放置在通風處 (C)在開啓噴墨印表機的電源時，通常會立即進行噴頭清理工作 (D)噴墨印表機的墨水在未使用完時，不可任意拆卸。

★ 3-4.3 電腦的需求評估與採購



相關連結

http://www.runpc.com.tw/pcdiy/index_p.htm

查詢有關電腦硬體設備的書籍

一點就通

採購電腦時，若能做好需求評估並掌握各個硬體設備的選購訣竅，即可在預算下，購得符合切身需求的電腦。

大多數的人在選購電腦時都希望自己的電腦效能越高越好，但是，效能越高意味著價格也越高；尤其在這個科技快速發展的年代，電腦產品的效能正快速的提升，以高價格購買超過自己需求的電腦設備是一種浪費；以低價格購買效能太差的電腦設備也可能無法滿足使用上的需求；二者都不是選購電腦的正確方式。因此，本小節將提供評估電腦需求的原則、採購資訊的來源，以及採購硬體設備時所應注意的要點。

需求評估與資訊蒐集

了解自己的需求，在預算之內選購符合自己需求的電腦設備，並考慮將來的擴充性，才是選購電腦的最明智的抉擇。以下條列出評估電腦需求的原則，表 3-14 為各項工作對硬體設備的需求程度：

1. 考慮會利用電腦來從事哪些工作（如：文書處理、電腦繪圖、資料庫處理、影像處理、語音處理、程式設計、網路通訊、多媒體播放）？
2. 從事這些工作需要用到哪一些軟硬體設備？
3. 電腦設備應具備怎麼樣的效能才能使這些工作順利進行？
4. 進行預算評估。

表 3-14 電腦的需求評估表

	中央處理器	記憶體	儲存設備	顯示器	顯示卡	音效卡	通訊設備
文書處理	○	○	○	○	○	×	×
電腦繪圖	○○	○○○	○○	○○	○○○	×	×
資料庫處理	○○○	○○	○○	○	○	×	×
影像處理	○○	○○○	○○	○○	○○	×	×
語音處理	○○○	○○	○○	○	○	○○	×
程式設計	○	○	○	○	○	×	×
網路通訊	○	○	○	○	○	○	○○
多媒體播放	○○○	○	○	○	○○○	○○○	×

註：○○○：高，○○：中，○：普通，×：不需要

在評估的過程中，可收集電腦相關硬體設備的資料，例如：規格、價格…等，以便選購出適當的電腦設備。下面列出了幾個資料蒐集的來源：

- 親朋好友
- 電腦雜誌
- 網際網路
- 型錄與報價單（可從展覽會場、集中賣場、及大型資訊產品連鎖店取得）

相關連結

<http://www.ithome.com.tw/>
IHome電腦報

<http://taiwan.cnet.com/hardware/> CNET台灣

<http://www.t-zone.com.tw/>
太平洋 T-ZONE

數位生活

具有環保概念的電腦-綠色電腦

隨著環保意識的抬頭，許多商品的製造過程都必須符合環保的要求，電腦也不例外；其中「綠色電腦」便是因應環保概念所製造出來的電腦！過去在製造主機板時，會使用破壞臭氧層的氟氯碳化物溶劑來清洗，但綠色電腦則禁止使用此類溶劑清洗；此外，綠色電腦在包裝時，也會以最精簡的方式來減少包裝材料；由於綠色電腦設計了省電裝置來減少電力的消耗，因此符合此規範的電腦會被貼上「能源之星」的省電標誌，以鼓勵大家使用。



▲ 圖3-66 能源之星及環保標章

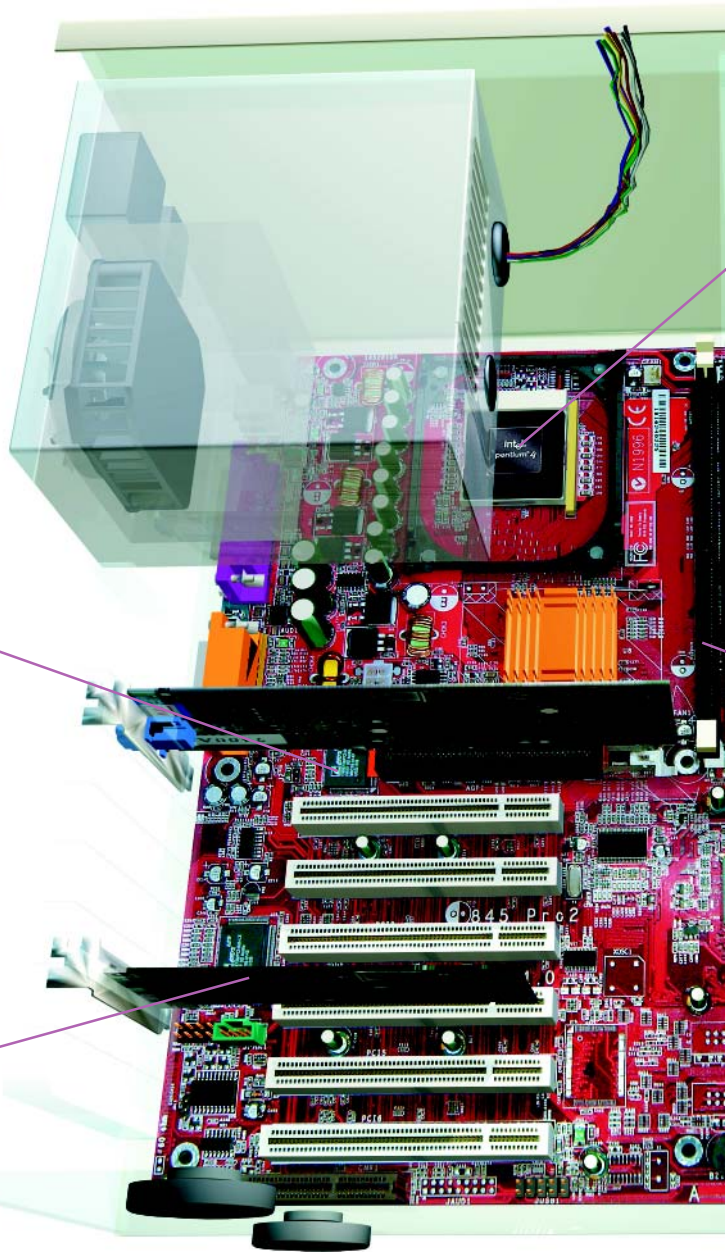
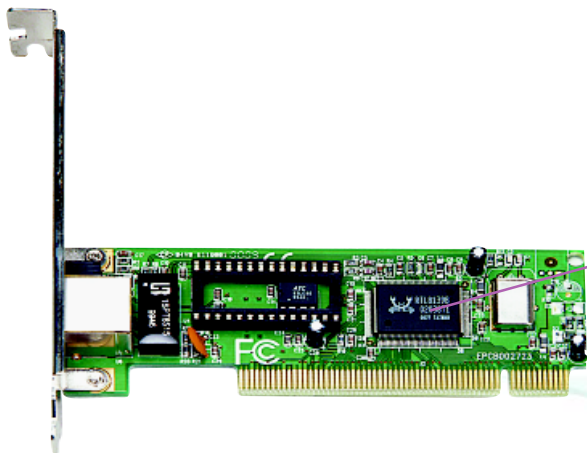
設備選購的考量

每一種電腦設備在市面上皆有數十種以上的類型，在選購時，究竟應注意哪些事項，才能買到品質良好，又合乎需求的設備呢？下面將概略說明主要電腦設備的選購訣竅及應注意的要點。

顯示器 進行電腦繪圖、影像處理等工作時，宜選擇較大的顯示器如 17 及 21 吋。選購顯示器除了要考慮尺寸大小外，也要注意顯示器螢幕的更新率。長時間的電腦工作者，可選購液晶顯示器（或加裝護目鏡），以減少輻射對眼睛的傷害



顯示卡 進行電腦繪圖、影像處理等工作，宜選用效能較佳的顯示卡；選購顯示卡時，應注意顯示卡的記憶體容量是否符合工作需求。此外，進行電腦繪圖時亦可視需要加裝繪圖加速卡，以加快圖形顯示的速度



通訊設備 只有在需要進行網路通訊的工作時，才需要使用通訊設備；如果需要高速傳輸，可向電信單位申請專線使用

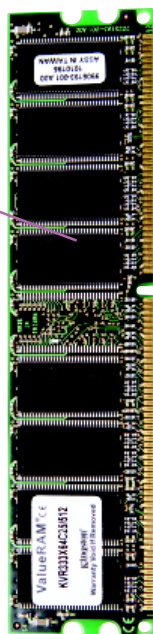
▲ 圖3-67 電腦設備的選購考量



中央處理器 對於需進行大量運算處理的工作，如電腦繪圖、影像處理…等，就必須選購速度較快的 CPU；其次則是多媒體及電腦遊戲等工作；由於文書處理及網路通訊等工作，通常不須使用大量的運算，因此只要選用目前市面上速度較慢的 CPU 即可



儲存設備 進行電腦繪圖、影像處理、語音處理及資料庫處理等工作，宜選擇容量較大的儲存設備；若是常以電腦處理重要且資料量大的工作，則可以選購光碟燒錄機等儲存設備，做為資料備份的媒介



記憶體 進行電腦繪圖、影像處理及語音處理等工作時，需要選購較大容量的記憶體。由於記憶體的價格波動較大，故在選購記憶體時，應先了解當時的記憶體的市場價格

小提示

目前市面上所出售的主機板多已內建有音效晶片，若有其它需求時可另外選購音效卡。

除了以上的配備外，尙有如數據機、印表機、掃瞄器等配備，可視工作上的實際需要再行擴充選購。此外，為顧及日後的維修及售後服務，在電腦設備的選購時應該選擇信用良好、服務完善的公司及品牌，以免電腦設備故障時求助無門。

！小提示

印表機及掃瞄器的選購，請參閱本書附錄 A 的說明。

馬上練習

一、是非題

- () 1. 長時間使用電腦的工作者，適合選購CRT顯示器，以減少輻射對眼睛的傷害。
- () 2. 通常進行電腦繪圖、影像處理及語音處理等工作時，需要較大容量的記憶體。
- () 3. 利用電腦進行文書處理工作，一定要選購音效卡和通訊設備。

二、選擇題

- () 1. 利用電腦從事下列哪一項工作，通常不需使用速度較快的CPU？(A)影像處理 (B)語音處理 (C)文書處理 (D)多媒體播放。
- () 2. 利用電腦從事下列哪一項工作，通常會考慮選購較大的顯示器？(A)電腦繪圖 (B)網路通訊 (C)語音處理 (D)程式設計。
- () 3. 從事電腦繪圖工作者，通常須考慮選購哪項週邊設備？(A)印表機、搖桿 (B)掃瞄器、繪圖機 (C)搖桿、麥克風 (D)喇叭、麥克風。

三、實作題

1. 請連上iThome採購情報網 (<http://shoppingguide.ithome.com.tw/>) 查出你最想知道的3個電腦硬體設備之價格。

3-4 節練習

一、選擇題

- @ () 1. 以下哪一種軟體具有著作權，但使用者不必付費即可複製和使用？(A)Freeware (免費軟體) (B)Shareware (共享軟體) (C)Proprietary Software (私有軟體) (D)Public Domain Software (公共軟體)。
- Q () 2. 在資訊安全的範疇內，下列何者屬於惡意破壞的行為？(A)人爲怠慢 (B)擅改資料內容 (C)系統軟體有誤 (D)系統操作錯誤。
- @ () 3. 關於密碼的管理，下列何者有誤？(A)密碼不應告訴他人 (B)密碼應定期更換 (C)不要用與自身相關的文字或數字 (D)為避免忘記，最好寫在明顯易見的地方。

- Q () 4. 下列何者為確保電腦電源穩定的裝置？ (A)保護設備 (B)網路系統 (C)空調系統 (D)不斷電系統。
- @ () 5. 為尊重軟體智慧財產權之使用，下列敘述何者正確 (A)一套軟體僅能安裝在一台電腦內 (B)同一公司內可自行複製多份軟體放在不同電腦，以方便使用，但不可攜出 (C)使用複製版的用戶，需付版權費給購置原版軟體者 (D)只要保密，不告訴別人，即可自由複製。
- () 6. 下列有關印表機的敘述，何者錯誤？ (A)長時間不使用時，應關閉面板（最好再覆蓋上一塊防塵布），避免灰塵進入 (B)定期利用噴頭清潔程式可清除噴頭上的墨水 (C)印表機應放置在平穩的桌面，以免傷害印表機的內部元件 (D)噴墨印表機在列印時，會產生臭氧，故應放置在通風處。
- () 7. 一般在玩電腦遊戲時，需使用下列哪些設備？ (A)耳機、MP3隨身聽 (B)搖桿、耳機 (C)滑鼠、PC視訊攝影機 (D)鍵盤、印表機。
- () 8. 電腦在處理哪些工作，需使用較大容量的儲存空間？ (A)文書處理、語音處理 (B)影像處理、程式設計 (C)電腦繪圖、影像處理 (D)資料庫處理、文書處理。
- @ () 9. 綠色電腦是指 (A)電腦設備是綠色的 (B)在電腦旁種植綠色植物 (C)低污染及可節省能源的電腦 (D)環保署（EPA）所生產的電腦。

★3-5 電腦的組裝實例

當電腦不符合使用需求時，除了可選購一台全新的電腦外，也可以藉由更換或新增某些元件來提昇電腦的等級。本節將透過組裝電腦的實例，說明各項元件的安裝方式，以作為同學課堂或課餘 DIY 組裝電腦的參考；

即使同學們沒有真的動手組裝，也可藉本節內容充份了解個人電腦的組成。在開始組裝前，請先檢視各項工具（如十字起子、尖嘴鉗、及六角套筒）及組裝元件（表 3-15）是否已備齊，以便進行後續的組裝作業。

相關連結



<http://www.taconet.com.tw/kav68795>

酷電腦－電腦組裝的入門網站

表 3-15 電腦組裝元件核對表

<input type="checkbox"/> 機殼	<input type="checkbox"/> 軟碟機
<input type="checkbox"/> 主機板	<input type="checkbox"/> 硬碟機
<input type="checkbox"/> 電源供應器	<input type="checkbox"/> 光碟機
<input type="checkbox"/> CPU 與 CPU 風扇	<input type="checkbox"/> 螢幕
<input type="checkbox"/> 記憶體	<input type="checkbox"/> 鍵盤、滑鼠
<input type="checkbox"/> 顯示卡	<input type="checkbox"/> 喇叭
<input type="checkbox"/> 網路卡（若須架設網路）	

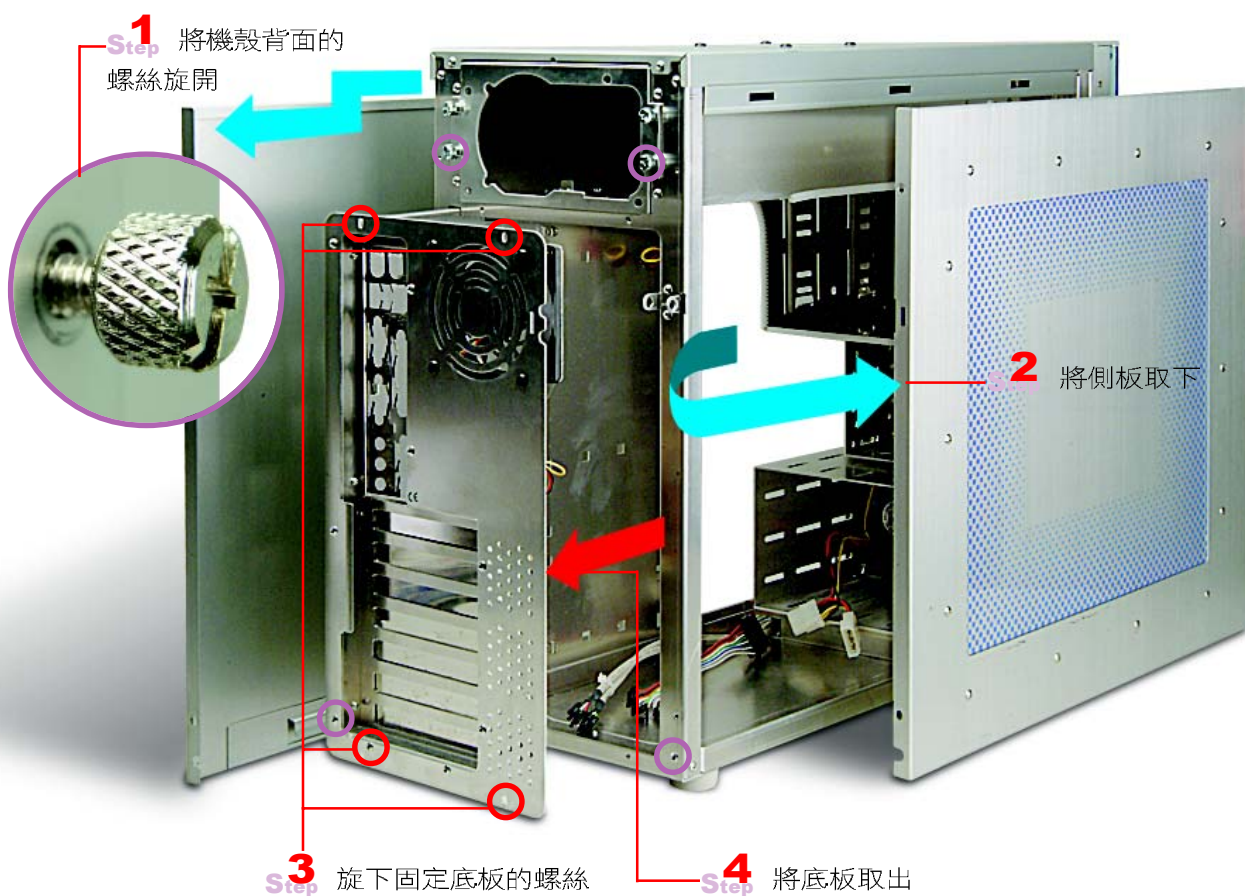
3-5.1 安裝主機板

！小提示

市面上的機殼形式眾多，每款在組裝時多少會有些許的不同，若本書示範過程與同學實際演練情況不同，請依狀況靈活運用或參閱機殼說明書。

主機板是連接所有電子元件和週邊設備的基座，在安裝時，可先將其固定至機殼內的「主機板固定座」，再進行安插其它元件的動作。下面將介紹它的安裝方式。

步驟一：拆卸機殼

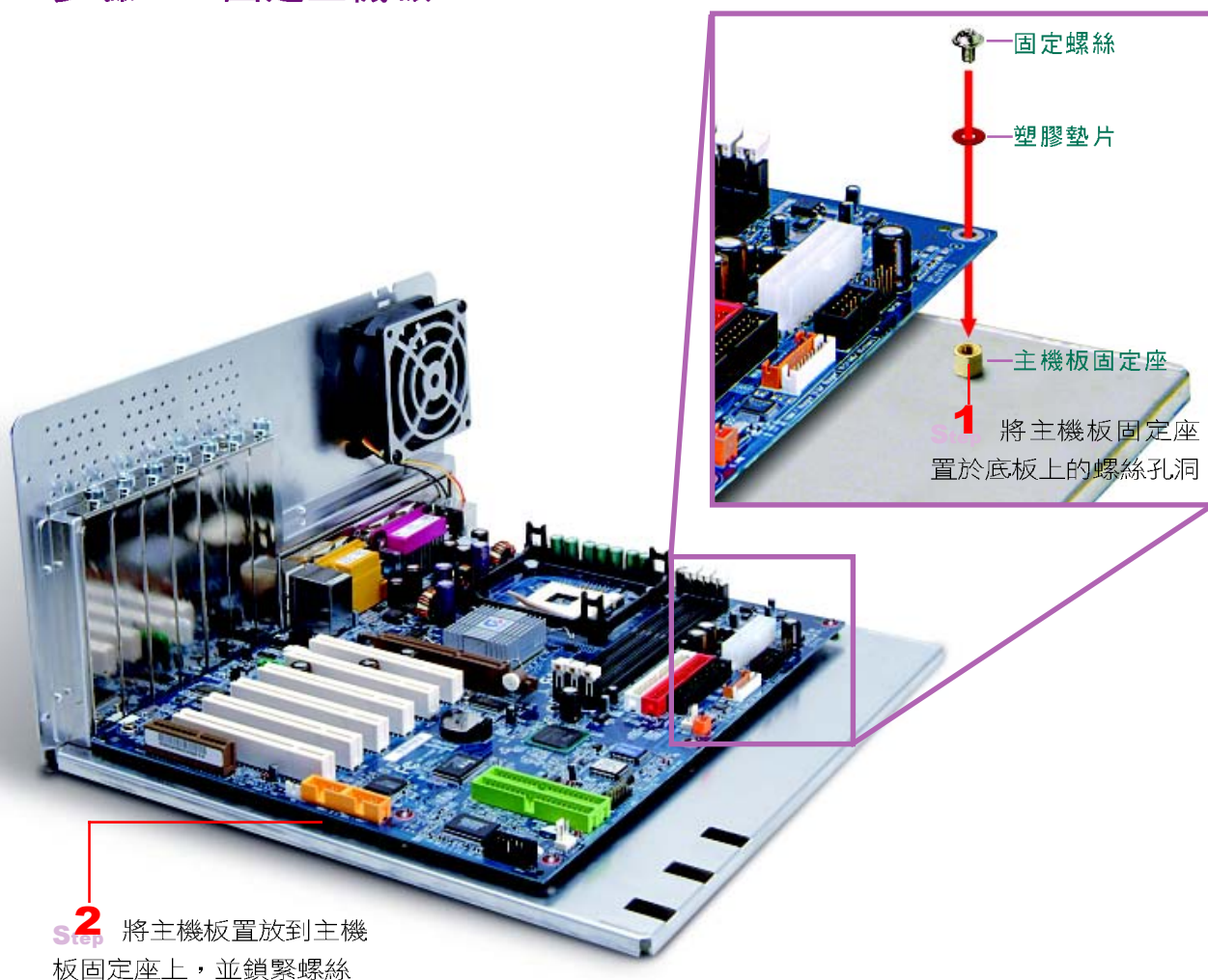


！小提示

有些機殼的底板為固定式、無法拆卸，若在底板位置找不到可拆卸的螺絲或卡榫，請略過 Step 3~4 的說明。

▲ 圖 3-68 拆卸機殼的步驟

步驟二：固定主機板



▲ 圖 3-69 固定主機板的步驟

3-5.2 安裝 CPU

無論是何種廠牌的 CPU，安裝時，只要掌握住一將 CPU 的第 1 隻針腳對準 CPU 插槽上短少 2 個針孔位置的原則即可。另外，為了避免 CPU 在高速運作下，因散發的高溫，而產生不穩的狀況，我們必須安裝降溫裝置來降低 CPU 的溫度，使其保持正常的運作。下面將分別示範安裝 CPU 及風扇的方式。

小提示

目前主機板上的 CPU 插槽規格多採用 Socket 架構、ZIF 插座的安裝方式，此處我們即以 Socket 478 的主機板來示範安插 CPU 的方式。

步驟一：安裝 CPU

！小提示

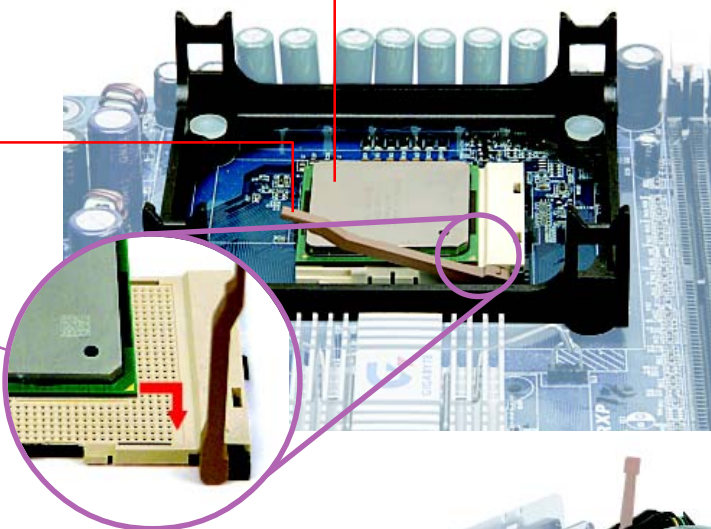
大多數的 CPU 會在其第 1 隻針腳附近標示截角記號，以便區分。

Step 1 將 ZIF 插座的拉桿向外扳開垂直上拉

注意：

有特殊記號的 CPU 第一支針腳位置，要對準 CPU 插座上對應的位置。

Step 2 將 CPU 垂直放入，並將拉桿垂直往下壓，以卡入基座卡榫

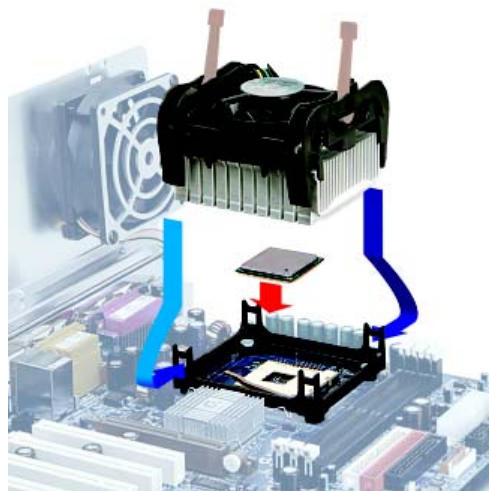


步驟二：安裝風扇

！小提示

CPU 的風扇種類可依主機板類型分為多種不同的型態，例如：Socket 478 主機板，需選配 478 風扇。

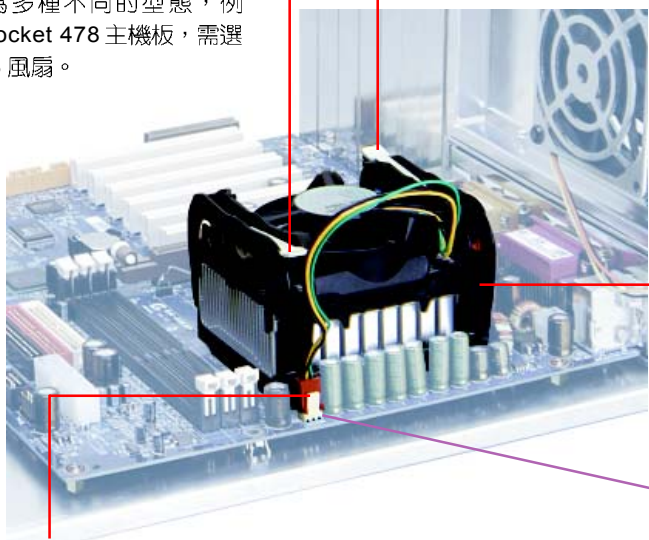
Step 3 分別將四個側邊的固定扣下壓，以固定風扇



Step 1 撕去風扇底座的保護貼紙

Step 2 將風扇置於 CPU 上方

Step 5 安裝好 CPU 及風扇後，請將底板鎖回機殼



Step 4 將風扇的電源線插上風扇電源插座（通常在 ZIF 插座旁）即可

風扇電源插座具有防呆裝置（一端有凹槽），一旦無法順利插入，即表示電源線反了！

▲ 圖 3-70 安裝 CPU 的步驟

馬上練習

一、是非題

- Q () 1. CPU上加裝風扇，主要的目的是用來散熱。
- () 2. 風扇電源插座的防呆裝置，可避免接頭反向安插。

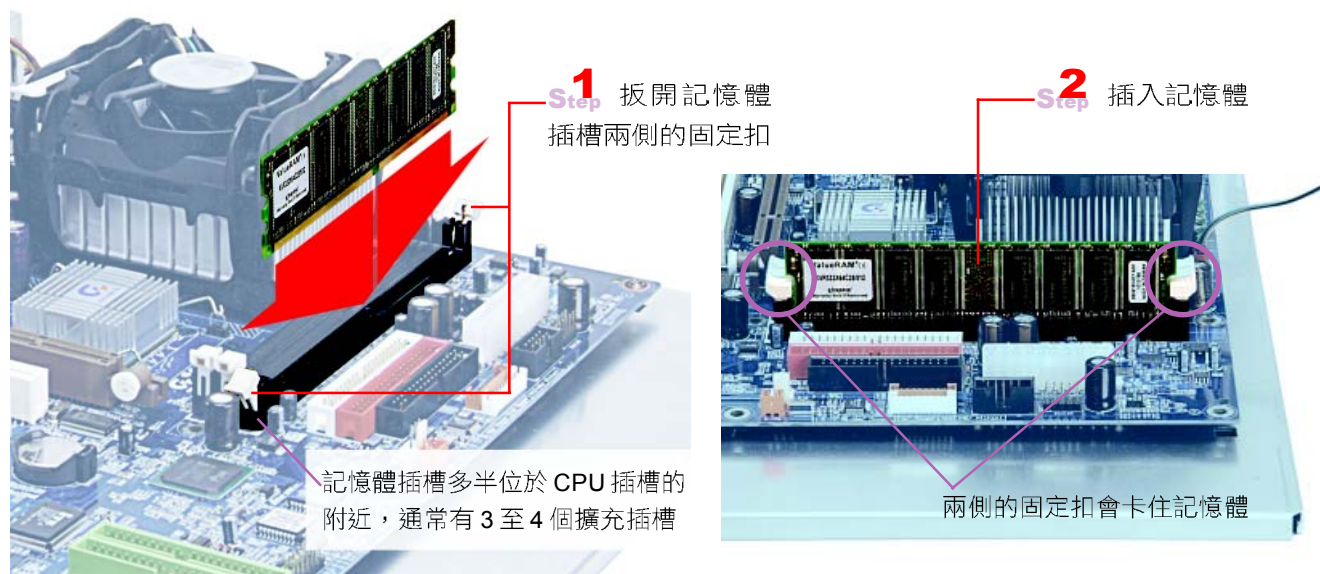
二、問答題

1. 一般市售的 CPU 有所謂的「散裝」與「盒裝」之分，請問兩者有何區別？請上網查詢或詢問從事電腦相關工作的人士。

3-5.3 安裝介面卡

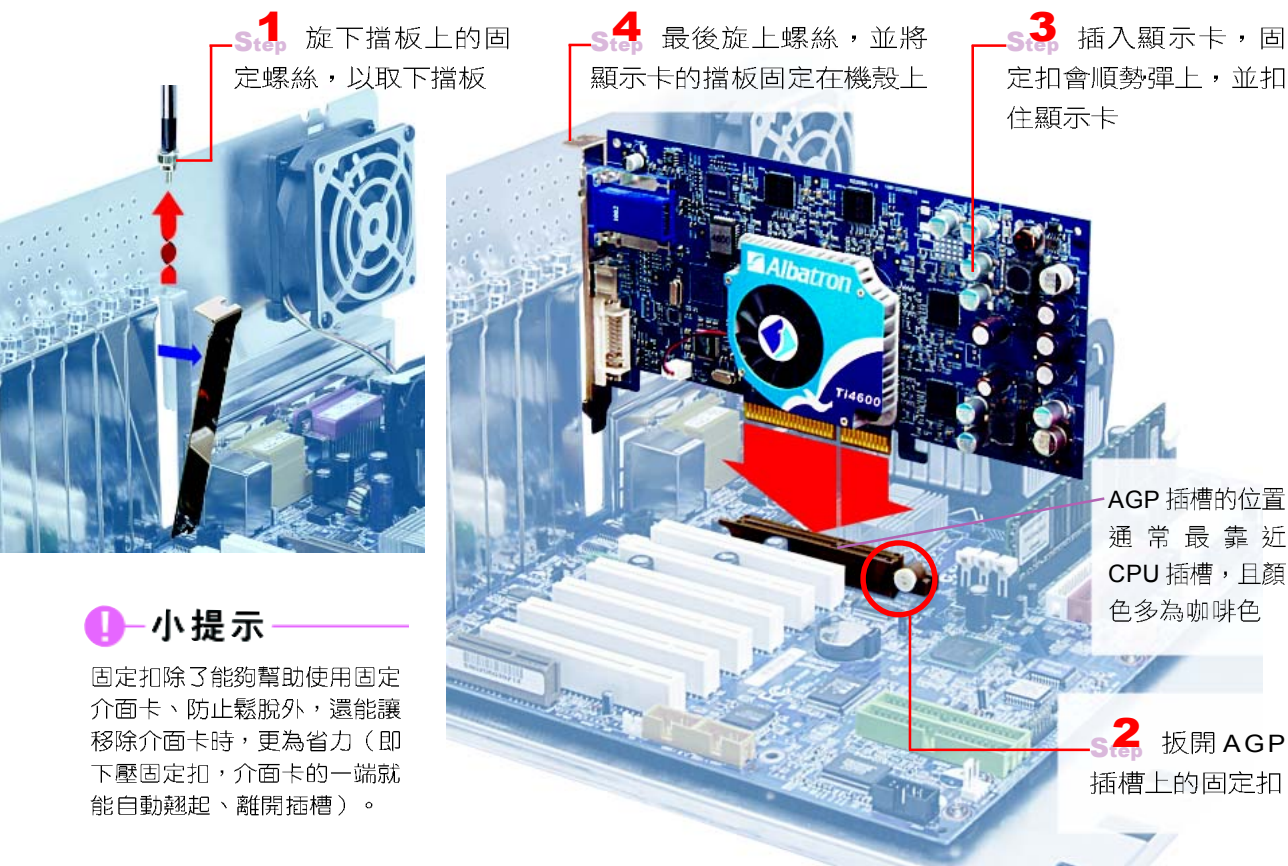
目前 PC 上常見的介面卡種類主要有 PCI 及 AGP 兩種（較舊型的主機板上可能還有 ISA 介面），這兩種介面卡除了使用的插槽不同外，其安裝的方式都是一樣的；安插時，只要注意其插槽位置，然後拆下機殼擋板，再垂直插入並鎖上固定螺絲即可。至於記憶體（模組）的安插方式則更為簡便，只要與插槽的缺口方向一致，再確實插入插槽便可！以下就是它們的安插方式。

步驟一：安插記憶體



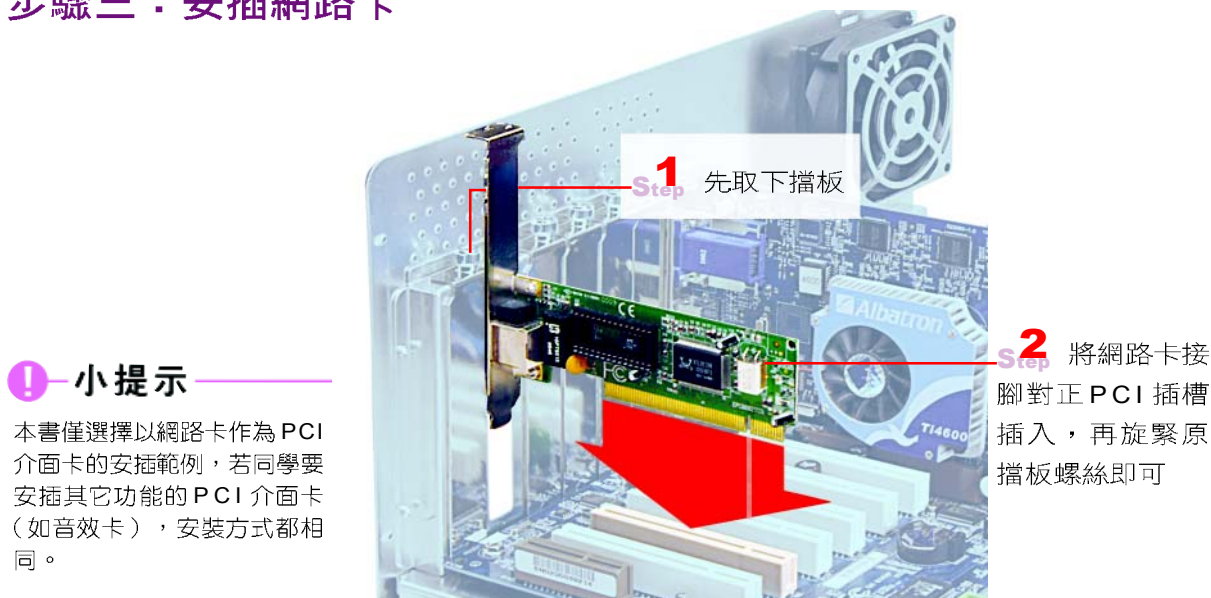
▲ 圖 3-71 安插記憶體的步驟

步驟二：安插 AGP 顯示卡



▲ 圖 3-72 安裝 AGP 顯示卡的步驟

步驟三：安插網路卡



▲ 圖 3-73 安裝網路卡的步驟

馬上練習

一、選擇題

- Q () 1. 在微電腦系統中，要安裝週邊設備時，常在電腦主機板上安插一硬體配件，以便系統和週邊設備能適當溝通，其中該配件名稱爲 (A)介面卡 (B)讀卡機 (C)繪圖機 (D)掃描器。
- Q () 2. 連接主機與週邊設備之介面卡是插在何處？ (A)CPU (B)擴充槽 (C)主機外面 (D)記憶單元。
- () 3. 電腦要配置下列哪一種設備才能夠連上網路？ (A)滑鼠 (B)網路卡 (C)顯示卡 (D)音效卡。

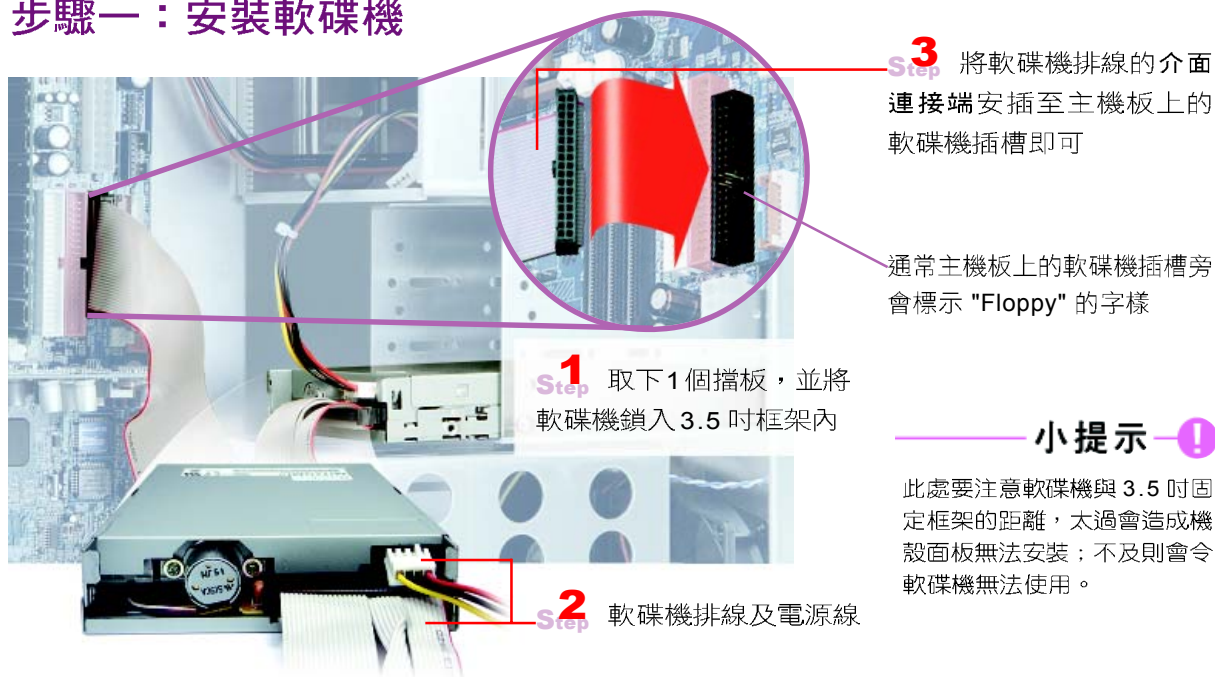
二、問答題

1. 請上網或查閱電腦雜誌，找出目前PC常見的記憶體容量規格。

3-5.4 安裝儲存設備

主機板上所連接的元件中，只有儲存設備必須透過排線來串接；其中軟碟機需使用專用的**軟碟機排線**，而硬碟機及光碟機則需使用**IDE排線**或**SCSI排線**。下面將分別說明其安裝方式。

步驟一：安裝軟碟機



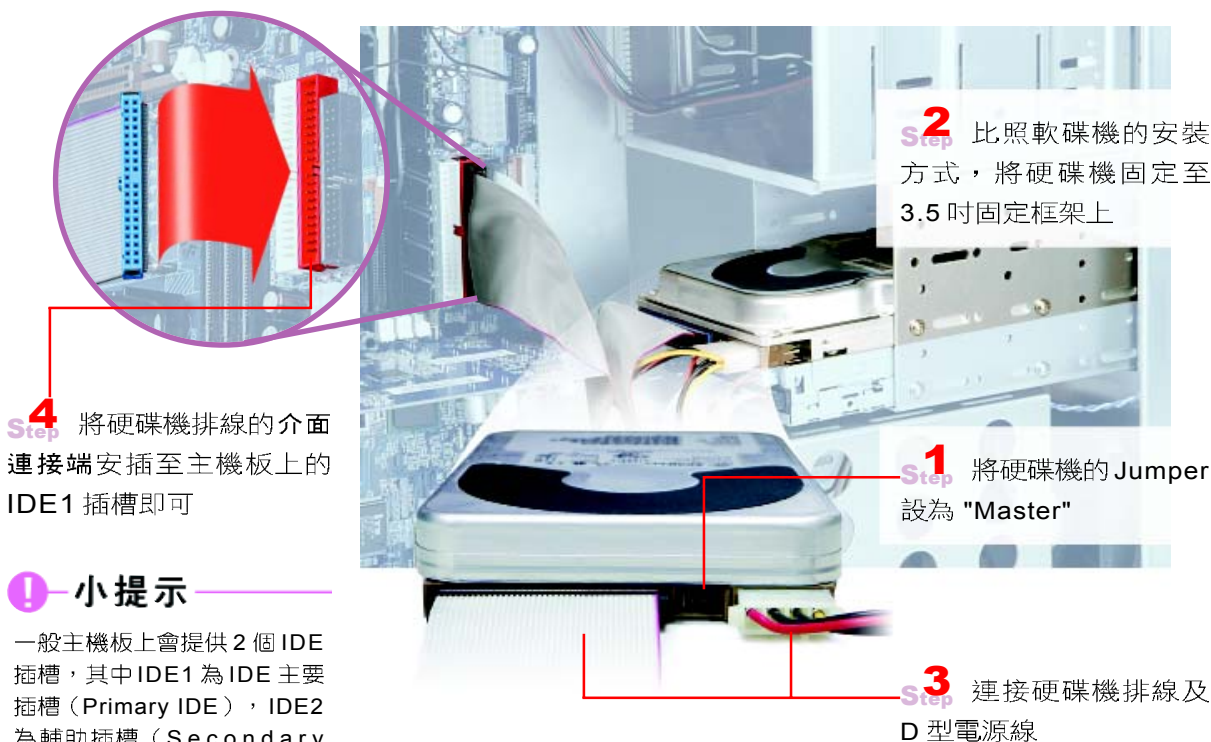
▲ 圖 3-74 安裝軟碟機的步驟

！小提示

軟碟機上的第 1 支針腳位置大多靠近電源插座，因此，在安裝排線時，可將排線的紅色邊朝著電源插座，再對準第 1 支針腳插入。

軟碟機所專用的「軟碟機排線」有 34 個插孔，可用來連接 2 台軟碟機；排線上標示紅色線的一邊，是用來表示該邊的針孔應對齊軟碟機第 1 支針腳的位置。

步驟二：安裝硬碟機



！小提示

一般主機板上會提供 2 個 IDE 插槽，其中 IDE1 為 IDE 主要插槽（Primary IDE），IDE2 為輔助插槽（Secondary IDE）。

▲ 圖 3-75 安裝硬碟機的步驟

硬碟機及光碟機依其所支援的介面標準（IDE 與 SCSI），須使用不同的排線種類，例如：IDE 介面的硬碟機，即需使用 IDE 排線。由於一般 PC 上大多使用 IDE 介面的硬碟機，因此本書將以此做為安裝示範。

IDE 排線有 40 個插孔，可用來連接 2 台 IDE 裝置，其標示紅色線的一邊，是用來表示該邊的針孔應對齊硬碟機第 1 支針腳的位置。

IDE 硬碟機在連接排線時，需靠本身的 Jumper 設定，來區分 2 個裝置的先後順序；設定成 **Master** 表示為排線上的第 1 個裝置，設定成 **Slave** 表示為排線上的第 2 個裝置，若設為 **Cable Select**（或 CS）則可透過調整裝置在排線上的位置，來設定 Master 或 Slave，也就是接頭最外端（黑色）固定為 Master，中間（灰色）固定為 Slave，如圖 3-77 所示。因此，在安裝硬碟機前，必須先設定其 IDE Jumper。一般我們可以在硬碟機上的標籤或硬碟使用手冊上查看到 Jumper 的設定說明。

小提示

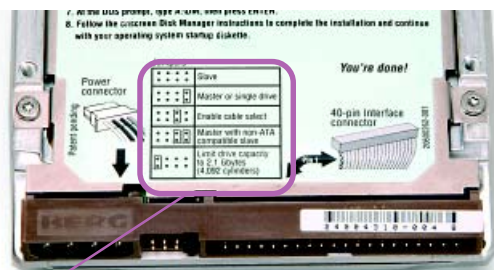
不同於硬碟機，軟碟機是利用軟碟機排線的前後接頭位置，來辨識磁碟機的順序。



▲ 圖 3-76 Jumper 設定為 Cable Select 的裝置連接方式



▲ 圖 3-77 IDE 介面之裝置 Jumper 設定



硬碟機上的標籤標示著 Jumper 的設定說明

▲ 圖 3-78 硬碟機上的 Jumper 設定標籤

知識頻道

Jumper

Jumper 是一塊很小的金屬片（外覆塑膠）製品，其作用是將相鄰的排針「短路」，也就是將插上 Jumper 的 2 隻針腳接在一起。

電腦中使用 Jumper 的地方相當多，一般硬碟機及光碟機上皆有；另外，大部分的主機板上也是有許多 Jumper，其目的是使電腦可做更多的變化，例如，透過調整 Jumper 設定來改變 CPU 的頻率（此即俗稱的「超頻」）。

步驟三：安裝光碟機

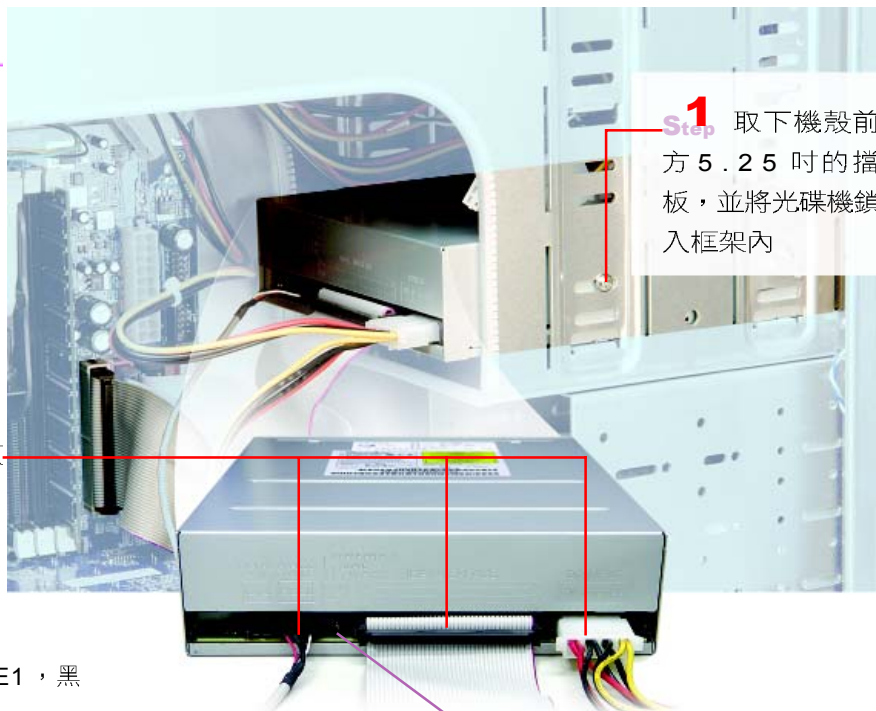
！小提示

同一條 IDE 排線上的兩台裝置不可同時將 Jumper 設為 Master 或 Slave，以免開機時無法偵測到其中一台裝置！

Step 2 連接 IDE 排線、電源線及音源線（紅線對 R、白線對 L、黑線對 G）

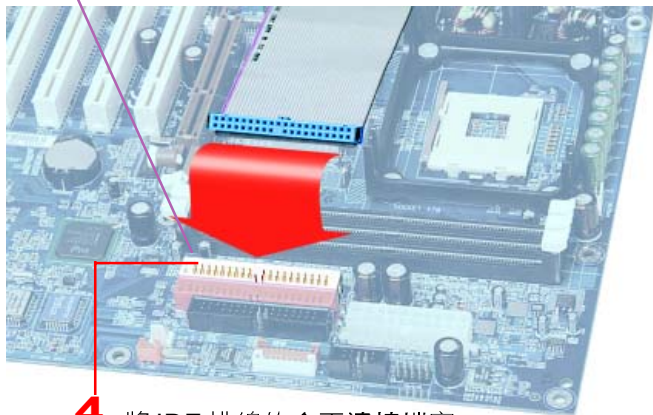
通常藍色的 IDE 插槽表示 IDE1，黑色的 IDE 插槽表示 IDE2

Step 4 將 IDE 排線的介面連接端安插至主機板上的 IDE2 插槽即可

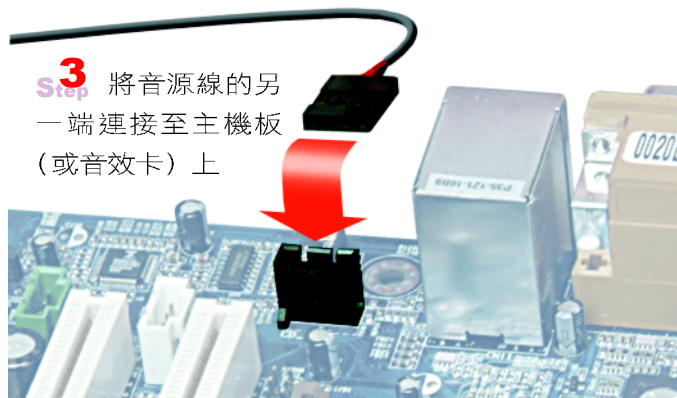


Step 1 取下機殼前方 5.25 吋的擋板，並將光碟機鎖入框架內

光碟機的 Jumper 一般預設為 Slave



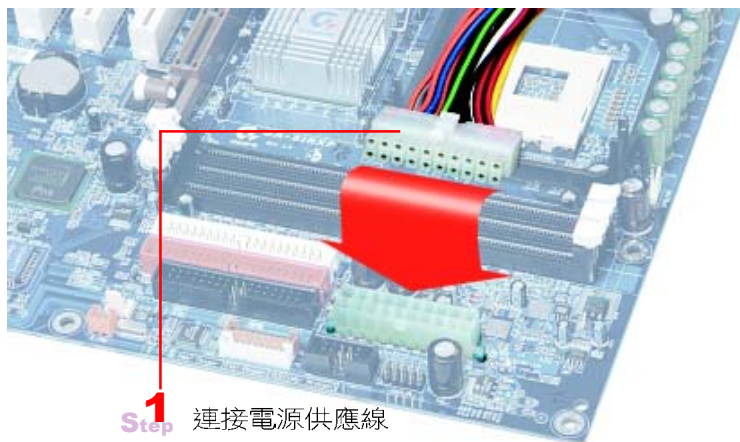
Step 3 將音源線的另一端連接至主機板（或音效卡）上



▲ 圖 3-79 安裝光碟機的步驟

光碟機的安裝方式與硬碟機非常相似，安裝時，通常會將其連接至另一條 IDE 排線上，避免因串連而拖慢 IDE 硬碟機的速度；另外，還需安插一條音源線，使光碟機在播放音樂時，能將訊號送至音效卡處理，再由喇叭輸出。

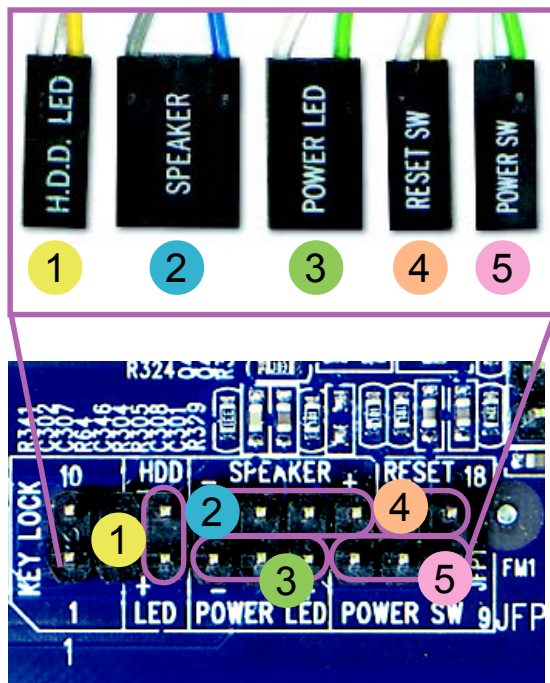
步驟四：最後收尾動作



- Step 1** 連接電源供應線
- Step 2** 最後再連接燈鈕線即可

安裝完各項元件後，接下來只要接上電源供應線、燈鈕線、及安裝機殼，最後再參照 3-1.1 節的說明，接上週邊設備的連接線即可完成電腦的組裝。

燈鈕線會以彩色線（如紅、橙、綠、藍等）代表正極或是在接頭背面以「三角箭頭」(▼) 表示負極



▲ 圖 3-80 燈鈕線的安插位置

馬上練習

一、是非題

- Q () 1. 軟碟機插座與排線連接時，其正確接法為排線的紅色邊接到插座內的第 1 支針腳。
- Q () 2. 安裝硬碟時，需要安插電源線及排線。

二、選擇題

- @ () 1. 個人電腦主機內部的硬碟，通常是以排線連接在主機板上的哪一個元件上？(A) AGP (B) COM1 (C) COM2 (D) IDE。
- () 2. 音源線的一端須連至光碟機的音源插座，另一端則須連至何處？(A) 主機板上的電源插座 (B) IDE1 插槽 (C) 音效卡 (D) 顯示卡。

3-5 節練習

一、選擇題

- () 1. 不管是軟碟機排線或硬碟機排線，其紅色邊都應對齊軟/硬碟機的 (A) 第1支針腳 (B) 最後1支針腳 (C) 中間的針腳 (D) 以上皆非。
- () 2. 在安裝光碟機時，必須連接什麼線，才能播放音樂 CD？(A) SCSI 排線 (B) 音源線 (C) 軟碟機排線 (D) IDE 排線。
- () 3. 除了在 CPU 上塗抹散熱膏或黏貼散熱片外，還可加裝什麼裝置來為 CPU 降溫？(A) 散熱風扇 (B) 顯示卡 (C) 網路卡 (D) 記憶體。

科技脈動

人性化的電腦硬體

在各種電腦硬體的發展過程中，除了功能上的考量之外，操作的便利性以及個性化的外觀設計更成了現代人對電腦硬體的訴求。你曾經想過每天所使用的電腦硬體可以發展成什麼樣子嗎？



A (courtesy of Logitech International)

A 軌跡球滑鼠 新型的滑鼠在表面設置了軌跡球，讓我們也可以直接使用手指去轉動軌跡球，以移動滑鼠指標的位置，減少對手腕的傷害。

B 軟式鍵盤 可摺疊彎曲的軟式鍵盤不僅解決了使用 PDA 打字不便的問題，而且當鍵盤折起來後，還能變成 PDA 的保護套呢！



B (courtesy of Logitech International)

C 流線型喇叭 外型獨特的喇叭組，其左右兩側的喇叭分別為左右兩聲道，中間的喇叭則為超重低音喇叭。

D 輕薄液晶顯示器 一台將電腦主機與顯示器整合在一起的液晶顯示器，它省去了傳統個人電腦主機所佔用的空間，能讓使用者擁有更大的操作空間。



C (courtesy of Harman multimedia)



D (courtesy of Sony Electronics Inc.)

E 手槍型行動遊戲搖桿 直接戴在手上的手槍型行動遊戲搖桿，手槍的板機即具有鍵盤按鍵的功能，可讓使用者更容易地操控射擊，以加快反應速度。

F 多功能事務機 結合了掃描器及印表機功能的多功能事務機，不但可以影印、掃描、及列印文件，還可以透過網路來傳真文件。

G 可拆卸式筆記型電腦 這款新型的筆記型電腦將底座設計為可拆卸式的擴充底座（該擴充底座裝有軟碟機及 CD/DVD 光碟機），當使用者不需使用擴充底座中的設備時，即可拆下該底座使攜帶更為輕便。

H 電腦機殼 此款電腦機殼設計較特殊的地方，在於主機板安裝的方向，與傳統式有 90 度差別，因此外接插孔（如鍵盤、滑鼠、音效...等），皆在機殼側面（而非背面），拆裝極為方便。



E (介紹手槍型行動遊戲搖桿的網頁)



F (courtesy of Canon Inc.)



G (courtesy of Sony Electronics Inc.)



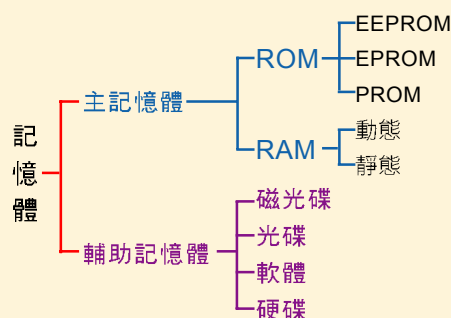
H (courtesy of 蛇吞象實業)

- 主機正面的面板有操作按鈕，背面則有連接外部週邊的接孔（如下表所示）。

主要接孔	可連接設備	主要接孔	可連接設備
序列埠 (COM)	滑鼠、數據機 	PS/2	滑鼠、鍵盤 
並列埠 (LPT)	印表機、掃瞄器 	USB	滑鼠、鍵盤等多種外接式設備 

- 重新啟動電腦的方式有兩種；**暖開機**：送出重置訊號重新啟動電腦（即按主機面板上的重置按鈕或按鍵盤上的 **Ctrl + Alt + Delete** 鍵）。**冷開機**：按下主機面板電源開關按鈕。

- 記憶體是電腦存放程式和資料的地方，可分為主記憶體與輔助記憶體兩大類，如右圖所示。其中主記憶體是 CPU 在進行運算或處理時，存放資料的地方；而輔助記憶體則是用來儲存電腦須長期保存的大量程式及資料。



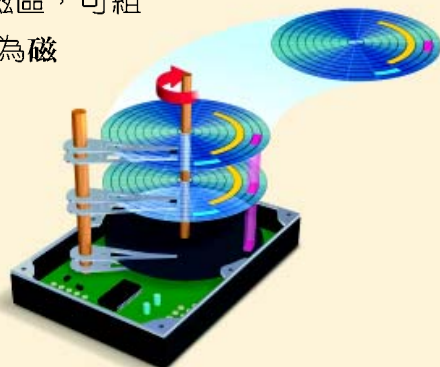
- **虛擬記憶體 (Virtual Memory)** 是作業系統為了讓可用的主記憶體空間比實際的主記憶體空間大，所發展出來的記憶體空間管理方式。

- **揮發性記憶體 (Volatile Memory)** 是指儲存在其內的資料會因電源關閉而消失的記憶體，例如：RAM。**非揮發性記憶體 (Nonvolatile Memory)** 則是指儲存在其內的資料不會因電源關閉而消失的記憶體，例如：ROM。

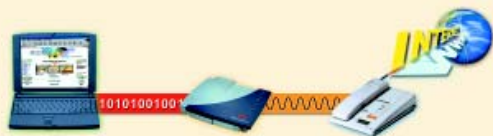
- **快閃記憶體 (Flash Memory)** 兼具 ROM 與 RAM 的特性（電源消失時資料仍存在、可重複讀寫），目前大多應用在智慧 IC 卡（如信用卡、提款卡）、數位相機所使用的記憶卡、及 PDA 上。

- 磁碟片可以分為上下兩磁面（Surface Side）；每一個磁面上都有許多同心磁軌（Track）；每一個磁軌又可再細分為許多的區段，稱為磁區（Sector），「磁區」即為資料存取的基本單位；多個連續的磁區，可組成磁簇（Cluster）。所有磁盤的同一磁軌部分稱為磁柱（Cylinder）。

- **磁碟存取時間 (Disk Access Time)** 是指磁碟讀取或寫入資料的時間，通常以毫秒（ms）為單位，可再細分成搜尋時間（Seek Time）、旋轉時間（Rotation Time）、及資料傳輸時間（Data Transfer Time）。



- 數據機 (Modem) 又稱為「調變解調器」，可用來做類比訊號及數位訊號的轉換，以進行資料的傳輸。其傳輸速率是以 bps (bit per second，每秒可傳輸的位元數) 或 Kbps (Kilo bits per second) 為單位。



- 一般個人電腦所使用的顯示器有 CRT 顯示器及 LCD 顯示器兩種，這兩種顯示器分別採用陰極映像管及液晶技術來顯示影像。



- 個人電腦常用的印表機有：點陣式印表機、噴墨印表機、及雷射印表機 3 種，下表為這 3 種印表機之比較表：

比較項目 印表機種類	速度	價格	耗材	列印品質
點陣式印表機	較慢	最便宜	色帶	最差
噴墨印表機	中等	中等	墨水匣、噴嘴頭	中等
雷射印表機	較快	較貴	碳粉匣	較佳

- 解析度 (Resolution) 是電腦週邊設備在單位範圍內所能擷取或呈現的像素 / 點數。下表彙整了常見週邊設備之解析度相關說明：

週邊設備 說明項目	掃描器	顯示器	印表機
解析度定義	掃描器在單位範圍內所能擷取的像素值 (又稱光學解析度)	顯示器在螢幕上所能呈現的像素值	印表機在單位範圍內所能列印的點數
解析度單位	ppi (pixel per inch) 即每英吋可擷取的像素	pixel (像素)	dpi (dot per inch) 即每英吋所能列印的點數
解析度表示方式	「水平解析度 * 垂直解析度」，例如 1200*2400 ppi	「水平寬度所能呈現的像素 * 垂直高度所能呈現的像素」，例如 800 * 600pixel	「水平列印解析度 * 垂直列印解析度」，例如 600dpi * 600dpi

- 用來衡量光碟機讀寫速度的單位是倍速，倍速愈高，讀寫速度愈快。CD 光碟機是以 150KB/Sec 來表示單倍速；而 DVD 光碟機則是以 1385KB/Sec 來表示單倍速。



一、選擇題

- e () 1. 電腦主機電源指示燈不亮跟下列何者無關？ (A)未開機或已關機 (B)電源線未接受 (C)週邊設備未接受 (D)電源供應器故障。
- @ () 2. 如果同時要將滑鼠和數據機與主機相接，以下何者是最可能的接頭組合？ (A)COM1、LPT1 (B)COM1、COM2 (C)COM2、GamePort (D)LPT1、LPT2。
- () 3. 下列何種連接埠具有高傳輸速率、熱插拔 (hot swapping) 隨插即用 (Plug and Play)、及可串連多種裝置等特色？ (A)PS/2 (B)USB (C)LTP (D)COM。
- Q () 4. 電腦的冷開機與暖開機的差別是 (A)天氣冷熱時所用的開機方式 (B)初學者與電腦專家的開機方式 (C)沒有差別 (D)電腦內部啟動方式的不同。
- @ () 5. 下列敘述何者錯誤？ (A)使用者可從 RAM 中讀取資料，亦可將資料寫入 RAM 中 (B)SRAM 可當作快取記憶體 (Cache Memory) (C)當電腦電源關閉時，ROM 的資料不會隨之消失 (D)DRAM 存取資料的速度比 SRAM 快。
- @ () 6. 下列哪一種記憶體其內部儲存之資料會隨著電源關掉而自動消失？ (A)隨機存取記憶體 (RAM) (B)可程式化唯讀記憶體 (PROM) (C)磁碟機 (D)光碟機。
- @ () 7. 一般所稱個人電腦有 32MB 的主記憶體，此容量指的是電腦中的哪一部份？ (A)硬式磁碟機 (B)抽取式磁碟機 (C)RAM (D)ROM。
- @ () 8. 下列何者為非揮發性記憶體 (Nonvolatile Memory)？ (A)PROM (B)DRAM (C)EDO RAM (D)SPAM。
- @ () 9. 一般使用 SRAM 來作為快取記憶體 (Cache) 的原因，下列何者正確？ (A)消耗功率較 DRAM 低 (B)價格較 DRAM 便宜 (C)存取速度較 DRAM 快 (D)單位儲存容量較 DRAM 大。

- @ () 10. 以輔助記憶體（磁碟）模擬主記憶體功能，讓使用者能運用較大之記憶體空間，稱之為 (A)快取記憶體(Cache Memory) (B)虛擬記憶體(Virtual Memory) (C)輔助記憶體 (D)唯讀記憶體。
- Q () 11. 磁碟機讀寫頭移到正確磁軌所花的時間稱為 (A)找尋時間(Seek Time) (B)設定時間(Setting Time) (C)資料傳輸速率(Data Transfer Rate) (D)延遲時間(Latency)。
- @ () 12. 市售所謂 20 倍速光碟機，是指哪一種速度的 20 倍？ (A)資料傳輸的速度 (B)磁區搜尋的速度 (C)碟片每分鐘的轉速 (D)雷射光束掃射的速度。
- Q () 13. 下列何者不正確？ (A)磁片旁可放強力磁鐵 (B)將 3.5 吋磁片的防寫孔封住，表示只可讀其內的資料，但無法執行寫入的工作 (C)磁片要遠離熱源，以免變形而無法放入磁碟機內 (D)磁片要遠離灰塵多的地方。
- @ () 14. 下列何者不是 PC 用來儲存長久性資料的設備？ (A)磁碟 (B)CD 光碟片 (C)RAM (D)隨身碟。
- @ () 15. 若要在 SVGA(Super VGA，解析度為 800*600)模式下顯示真實色(2²⁴色)，其顯示記憶體(VRAM)至少需要 (A)1MB (B)2MB (C)3MB (D)4MB。
- Q () 16. CRT 透過何種介面卡與主機連接？ (A)顯示卡 (B)音效卡 (C)網路卡 (D)數據卡。
- Q () 17. 液晶顯示器稱為 (A)PDP (B)VFD (C)LCD (D)LED。
- () 18. 一張 800 * 600 的數位影像，在經 400dpi 解析度的印表機輸出後，其列印大小為多少平方英吋？ (A)1.5 * 2 (B)32 * 24 (C)2 * 1.5 (D)24 * 32。
- @ () 19. 某公司經常需要利用電腦快速列印大量的即時性生管報表，則適合購買下列何種印表機？ (A)雷射印表機 (B)噴墨印表機 (C)點矩陣印表機 (D)熱感應印表機。
- Q () 20. 下列哪一種類型的印表機使用撞擊式技術來列印？ (A)熱列印式 (B)噴墨 (C)雷射 (D)點陣式。
- @ () 21. 雷射印表機的字印速度是利用 (A)PPM (B)TPS (C)dpi (D)BPI 來表示。

- Q () 22. 個人電腦與數據機 (Modem) 之間使用什麼通訊標準? (A)IEEE 488 (B)RS-232C (C)TCP/IP (D)Ethernet。
- Q () 23. 下列何者不是週邊設備? (A)繪圖機 (B)讀卡機 (C)中央處理器 (D)印表機。
- Q () 24. UPS 的主要功能為 (A)消除靜電 (B)傳送資料 (C)防止電源中斷 (D)備份資料。
- Q () 25. 請問智慧財產法要保護的是 (A)一般人知的權利 (B)人類腦力辛勤創作的結晶 (C)國家 (D)消費者消費的樂趣。
- @ () 26. 為尊重智慧財產權，使用者應建立的正確觀念為
(A)購買合法版權的軟體
(B)可以無限制的複製軟體
(C)可自行複製多份軟體，以供同學朋友使用
(D)使用複製軟體的用戶需付版權費給購買原版軟體者。
- () 27. 電腦在處理哪些工作，需使用較大容量的記憶體? (A)文書處理、語音處理 (B)影像處理、程式設計 (C)電腦繪圖、影像處理 (D)資料庫處理、文書處理。
- Q () 28. 一般 PC 個人電腦最多可同時安裝多少部軟式磁碟機? (A)4 (B)3 (C)1 (D)2。
- Q () 29. 與磁碟機相連的排線，其紅色邊通常接磁碟機的 (A)第 5 支針腳 (B)第 1 支針腳 (C)最後 1 支針腳 (D)第 25 支針腳。
- () 30. 下列哪一種擴充介面可同時串接多個 (5 個以上) 不同的裝置? (A)IDE (B)SCSI (C)EIDE (D)ISA。

二、問答題

1. 請列舉 3 種可多次重複存取資料的儲存媒體?
2. 36 倍速的 CD-ROM 其讀取資料的速度和哪一種倍速的 DVD 相同?

3. 你最想利用電腦從事哪些工作（繪圖、打電玩、線上聊天、寫程式）？假設你有一萬元的預算可進行電腦升級的工作，請依你目前使用的電腦（學校或家中的電腦），上網查詢相關產品的性能、型號及價格，並完成下表。

（參考網址：iThome採購情報網 <http://shoppingguide.ithome.com.tw/>、光華商場 <http://www.arclink.com.tw/>）

我想使用電腦來（請勾選）			
<input type="checkbox"/> 繪圖 <input type="checkbox"/> 玩電玩 <input type="checkbox"/> 線上聊天 <input type="checkbox"/> 寫程式			
更換/加裝設備名稱	設備型號	建議售價	採購原因
總計：			元

三、多元練習

- 請連上經濟部智慧財產局網站（<http://www.moeaipo.gov.tw/>），找出著作人在公開發表著作後，可享有多少年的著作財產權？
- 請連上趨勢科技網站（<http://www.trend.com.tw/>），查詢3個常見的電腦病毒。